

# MVC 设计模式

## 定义。

- 描述1：是模型(model) - 视图(view) - 控制器(controller)的缩写，一种软件设计典范，用一种业务逻辑、数据、界面显示分离的方法组织代码，将业务逻辑聚集到一个部件里面，在改进和个性化定制界面及用户交互的同时，不需要重新编写业务逻辑。

## 理解。

- 客户下单点了一杯奶茶，“服务员”从“仓库”里取出原料，经过加工，最后进行“包装”，交到客户手上。
  - “服务员”：控制器。
  - “仓库”：模型。
  - “包装”：视图。

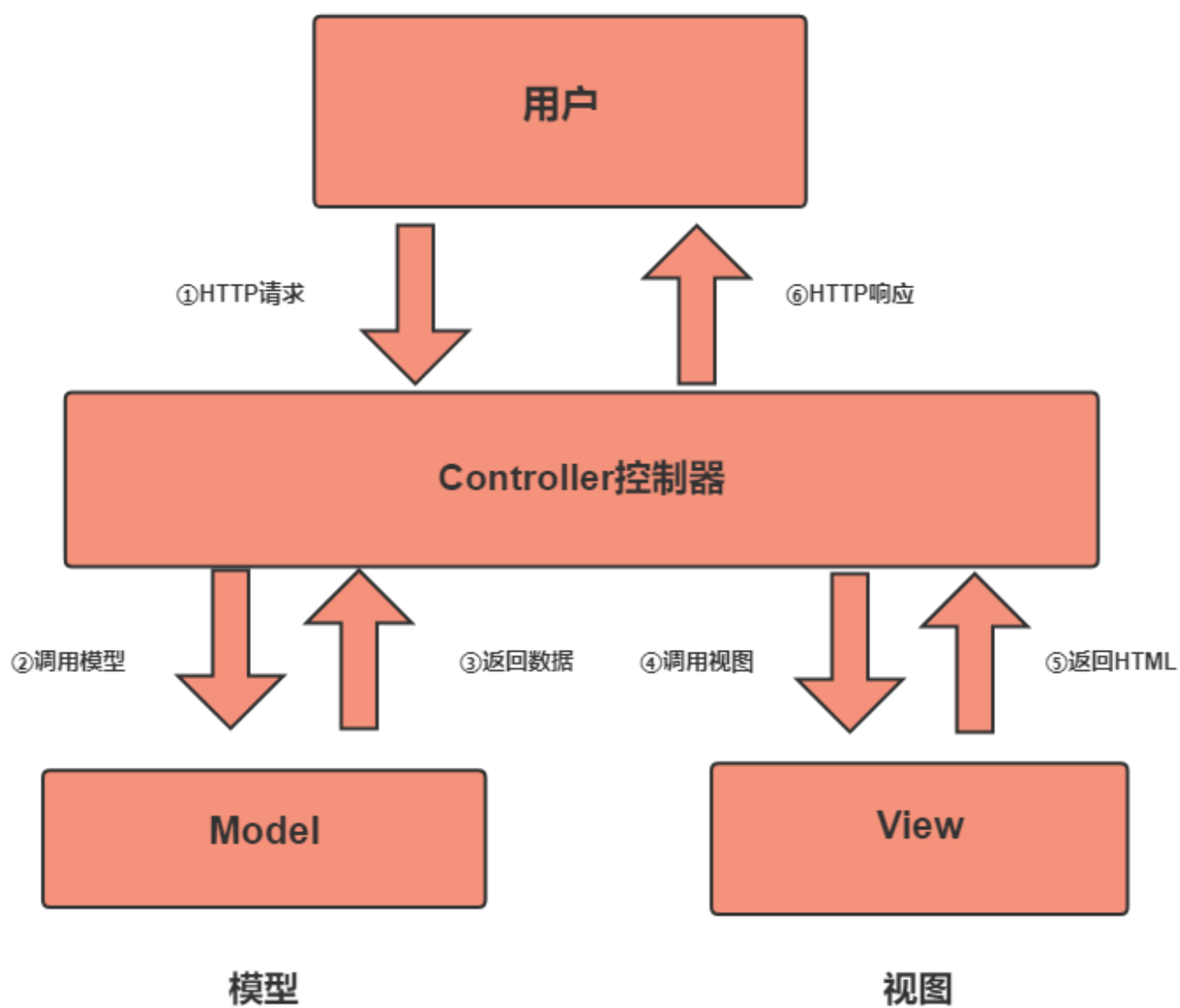
## 关键字。

- 分离业务逻辑、数据、和界面显示。

## 登场角色。

- 模型(model).
  - 存取数据。
    - 是应用程序中用于处理应用程序数据逻辑的部分。
    - 通常模型对象负责在数据库中存取数据。
- 视图(view).
  - 数据显示。
    - 是应用程序中处理数据显示的部分。
    - 通常视图是依据模型数据创建的。
- 控制器(controller).
  - 用户交互。
    - 是应用程序中处理用户交互的部分。
    - 通常控制器负责从视图读取数据，控制用户输入，并向模型发送数据。

## 工作流程图。



比较。

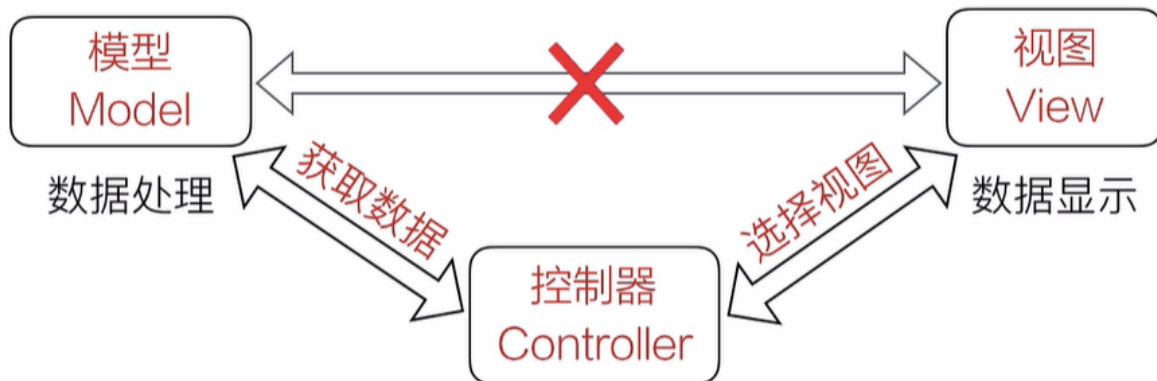
# 传统WEB开发



传统WEB应用将数据处理与展示写在一起，视图直接从模型获取数据并显示，代码复杂，维护困难，不利于团队分工，开发效率低。

<https://blog.csdn.net/work33>

## MVC开发原理图



模型与视图完全分离，不再直接打交道，由控制器完成数据获取与展示。

<https://blog.csdn.net/work33>