

Iterator模式

引入。

```
for循环遍历数组。  
for($i=0;$i<count($arr);$i++){  
    echo $arr[$i];  
}
```

定义。（什么是Iterator模式）

将for循环中的循环变量i抽象化，通用化后形成的模式。

关键字。

- for循环
- 循环变量i
- 抽象化

用途。

用于在数据集合中按照顺序遍历集合。

登场角色。

- 迭代器（Iterator）。（interface）
 - 负责定义按照顺序挨个遍历元素的接口。
 - hasNext();
 - next();
- 具体的迭代器（ConcreteIterator）。
 - 负责实现Iterator角色所定义的接口。
 - hasNext(void) Boolean;
 - next(void) Object;
 - 这个角色起着**循环变量i**的作用。
- 集合（Aggregate）。
 - 负责定义创建Iterator角色的接口。（interface）
 - iterator(void) ConcreteIterator;
- 具体的集合（ConcreteAggregate）。
 - 负责实现Aggregate角色所定义的接口。

- 创建出具体的**具体的迭代器**角色。

类图。

