Conversión hexadecimal:

Pregunta: Convierta la calculadora en una calculadora hexadecimal que acepte números hexadecimales y decimales

* Agregue un patrón como '0x[a-f0-9]+' en el escáner para identificar números hexadecimales: para agregar esta regla se debe hacer arriba de la regla de los numeros decimales debido a que el flex lee las reglas de arriba a abajo
* Use 'strtol' en el código de acción para convertir la cadena en un número y almacenarlo en 'yylval': se utiliza de esta forma: quedaría así:

yylval.dval = (double) strtol(yytext, NULL, 16);

* Asegúrese de que la calculadora devuelva un token 'NUMBER': se retorna NUMBER en las reglas
* Ajuste la salida 'printf' para mostrar los resultados en formatos decimales y hexadecimales: el printf anterior es:

printf("= %g\n", $1);

que solo muestra decimal, por lo que se cambia para que muestre decimal y hexadecimal con:

printf("= %d (0x%X)\n", (int) $1, (int) $1);