

Sollicitaties Bureau

Naam: Malek Alrajawy

Opleiding: MBO 4 – Creative Software Development (Web)

Leerjaar: 2

Richting: Web / Backend Development

1. Motivatie

Ik wil bij Bureau werken omdat ik graag in een echte professionele werkomgeving wil leren. Bureau is voor mij niet zomaar een webbureau, maar een plek waar serieus wordt gewerkt aan echte projecten. Dat spreekt mij meer aan dan een stage of baan waar je alleen simpele taken uitvoert zonder veel verantwoordelijkheid.

In mijn MBO-opleiding Creative Software Development leer ik de basis, maar ik mis vaak diepgang, tempo en het werken aan echte projecten. Veel opdrachten blijven theoretisch of te klein, terwijl ik juist wil leren hoe het er in het werkveld echt aan toe gaat. Ik merk dat ik het beste leer wanneer er duidelijke verwachtingen zijn en wanneer mijn werk er echt toe doet.

Na mijn tijd bij Bureau wil ik beter zijn in het schrijven van clean code, samenwerken in een team en professioneel omgaan met projecten. Ook wil ik leren om meer verantwoordelijkheid te nemen en beter te communiceren binnen een team.

Van Bureau verwacht ik begeleiding, uitdaging, eerlijkheid en een duidelijke structuur. Tegelijk vind ik het belangrijk om ook vrijheid te krijgen om zelfstandig te werken en fouten te mogen maken. Van mijn kant mogen jullie verwachten dat ik gemotiveerd ben, mijn best doe en opensta voor feedback, ook als dat soms lastig is.

2. Zelfreflectie

Op dit moment ben ik niet goed in plannen en concentratie. Soms begin ik te laat of raak ik mijn focus kwijt wanneer een project langer duurt of moeilijker wordt. Hierdoor kan het gebeuren dat ik onder tijdsdruk kom te staan.

Om hierin beter te worden, schrijf ik tegenwoordig vooraf op wat ik moet doen per project. Ik deel mijn taken op in kleinere stappen en werk met een planning. Dit helpt mij om overzicht te houden en gerichter te werken.

Een moment waarop het misging, was tijdens een groepsproject waarbij mijn laptop kapot ging. Ik had mijn werk nog niet gepusht naar Git, waardoor alles wat ik had gemaakt verloren ging. Omdat ik met drie andere studenten werkte, had dit invloed op het hele project. Hier heb ik van geleerd dat versiebeheer heel belangrijk is en dat je altijd je werk moet opslaan en pushen.

3. Beste project

Mijn beste project is een CMS-website die ik heb gemaakt met het thema *Demon Slayer*. Het doel van dit project was om een website te bouwen waar mensen eenvoudig hun favoriete karakters kunnen bekijken. Wanneer je op een karakter klikt, verschijnt er een pop-up met informatie over dat karakter.

De opdracht was om een CMS te bouwen met een werkend CRUD-systeem, backend-functionaliteiten en een database. In dit project heb ik alles zelf gedaan: van het opzetten van de database tot het bouwen van de backend en frontend.

Ik heb zelf keuzes gemaakt over hoe de data werd opgeslagen en hoe het CRUD-systeem werkte. Technisch gezien werkte het project goed. Wat ik soms lastig vind, is samenwerken wanneer anderen andere ideeën hebben dan ik. Ik kan goed samenwerken, maar het kost mij soms moeite om mijn eigen visie los te laten.

Als ik dit project opnieuw zou maken, zou ik een extra CRUD-pagina toevoegen, bijvoorbeeld een aparte pagina met extra informatie.

Live demo:

https://u240910.gluwebsite.nl/demon_slayer_cms/

Code (GitHub):

<https://github.com/Abud-Alr/Hobby-Website.git>

4. Eigenaarschap

Na de herfstvakantie van 2025 was ik scrum master binnen een teamproject. Ik merkte dat het team behoefte had aan meer structuur en heb daarom deze verantwoordelijkheid gepakt.

Ik maakte de planning, hield bij wie waarmee bezig was en vroeg regelmatig of iemand hulp nodig had. Ook heb ik het plan van aanpak en de debriefing gemaakt. Daarnaast hield ik rekening met situaties zoals ziekte of vertraging.

Het resultaat was dat iedereen een duidelijke taak had en zijn werk op tijd af had. Dit project liet mij zien dat verantwoordelijkheid nemen zorgt voor overzicht en betere samenwerking.

5. Verwachtingen van het gesprek

Uit het gesprek met Bureau wil ik vooral leren en feedback krijgen over hoe ik werk en waar ik mij verder kan ontwikkelen. Ik wil weten wat goed gaat en wat beter kan.

De vragen die ik wil stellen gaan vooral over begeleiding en verwachtingen. Hoe ziet de begeleiding eruit? Wat verwachten jullie van een beginnende web/backend developer? En hoe gaan jullie om met fouten maken en leren binnen het team?