

1 单选 (10分) int x=3, *p=&x, *q=p;, 则以下非法的赋值语句是 得分/总分

- ☐ A. x=*q;
- ☒ B. q=x;
- ☐ C. p=q;
- ☐ D. *p=*q;

✓10.00/10.00

2 单选 (10分) 若有语句 int *p, a=10; p=&a; 下面均代表同一地址的一组选项是 得分/总分

- ☐ A. *&p, a
- ☐ B. a, &p
- ☒ C. &a, *&p
- ☐ D. &a, *p

✓10.00/10.00

3 单选 (10分) int *p,b; 以下正确的程序段是 得分/总分

- ☐ A. p=&b; scanf("%d", &p);
- ☒ B. p=&b; scanf("%d", p);
- ☐ C. scanf("%d", &b); *p=&b;
- ☐ D. scanf("%d", b); p=&b;

✓10.00/10.00

4 单选 (10分) 下面程序段的运行结果是 得分/总分

```
char *s="abcde";  
s+=2;  
printf("%d", s);
```

- ☐ A. cde
- ☐ B. 字符'a'的地址
- ☒ C. 字符'c'的地址
- ☐ D. 字符'c'

✓10.00/10.00

5 单选 (10分) 若已定义 char s[10];则在下面表达式中**不表示** s[1]地址的是 得分/总分

- ☒ A. s++ ✓10.00/10.00
- ☐ B. &s[0]+1
- ☐ C. s+1
- ☐ D. &s[1]

6 判断 (10分) 指针定义时, 指针的基类型可以省略, 指针的类型可由赋值变量类型确定。 得分/总分

- ☐ A. ✓
- ☒ B. ✗ ✓10.00/10.00

7 判断 (10分) 若指针变量作为形参, 则函数调用时, 该指针变量指向实参传来的地址。 得分/总分

- ☐ A. ✗
- ☒ B. ✓ ✓10.00/10.00

8 填空 (10分) #include "stdio.h" 得分/总分

```
void fun( int *x, int *y)
{
    *x=3;
    *y=4;
}
int main()
{
    int x=1, y=2;
    fun(&y, &x);
    printf("%d%d", x, y);
    return 0;
}
```

程序段的输出结果是

43

✓ 10.00/10.00

9 填空 (10分) 下列程序的输出结果是

得分/总分

```
#include "stdio.h"
main()
{
char a[10]={9,8,7,6,5,4,3,2,1,0}, *p=a+5;
printf("%d", *--p);
}
```

5

✓ 10.00/10.00

10 填空 (10分) 以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值。在下面划线处应填入的是。

得分/总分

```
#include "stdio.h"
findmax( int *a, int n)
{
int *p, *s;
for (p=a, s=a; p-a<n; p++)
if(_____) s=p;
return (*s);
}
int main()
{
int x[5]={12,21,13,6,18};
printf("%d\n", findmax(x,5));
return 0;
}
```

*p>*s

✓ 10.00/10.00