

1 单选 (10分) 已知int a[20]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11}, 则a[1]+a[2]的值是 ()。 得分/总分

☐ A.1

☐ B.2

☒ C.3

✓10.00/10.00

☐ D.3

2 单选 (10分) 对于以下定义, 叙述正确的是___。 得分/总分
char x[]="abcdef";
char y[]={ 'a','b','c','d','e','f'};

☐ A.数组x和数组y等价

☐ B.数组x和数组y的长度相等

☒ C.数组x的长度大于数组y的长度

✓10.00/10.00

☐ D.数组x的长度小于数组y的长度

3 单选 (10分) 以下对二维数组a的正确定义(说明)的是___。 得分/总分

☐ A.int a[3][];

☐ B.float a(3,4);

☒ C.double a[1][4];

✓10.00/10.00

☐ D.float a(3)(4);

4 单选 (10分) 已知char c[10]="ABCDE", 则c[2]的值为____。 得分/总分

☐ A.B

☐ B.C

☒ C.'C'

✓10.00/10.00

☐ D.'D'

5 单选 (10分) 若有数组定义 `int m[][2]={1,3,5,7,9}`，则以下叙述正确的是_____。

得分/总分

- ☐ A.该定义存在语法错误
- ☒ B.该定义等价于 `int m[3][2]={1,3,5,7,9}`
- ☐ C.该定义等价于 `int m[][2]={{1,3,5},{7,9}}`
- ☐ D.该定义等价于 `int m[2][2]={1,3,5,7,9}`

✓10.00/10.00

6 单选 (10分) 当执行下面程序时，如果输入ABC，则输出结果是__ _。

得分/总分

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main(){
    char ss[10]="12345";
    gets(ss); strcat(ss, "6789");
    printf("%s\n",ss);
}
```

- ☒ A.ABC6789
- ☐ B.ABC67
- ☐ C.12345ABC6
- ☐ D.ABC45678

✓10.00/10.00

7 单选 (10分) 有语句：“`float c[10];`”，关于该语句，说法不正确的是_____。

得分/总分

- ☐ A.元素类型为浮点型
- ☐ B.首元素是 `c[0]`
- ☒ C.最后一个元素是 `c[10]`
- ☐ D.有10个元素

✓10.00/10.00

8 单选 (10分) 以下 4 个数组定义中, () 是错误的。

得分/总分

- ☐ A. int a[7];
- ☐ B. #define N 5 int b[N];
- ☐ C. char c[5];
- ☒ D. int n,d[n];

✓ 10.00/10.00

9 单选 (10分) 合法的数组定义是()。

得分/总分

- ☐ A. int a[3][]={0,1,2,3,4,5};
- ☐ B. int a[][3] = {0,1,2,3,4};
- ☐ C. int a[2][3]={0,1,2,3,4,5,6};
- ☒ D. int a[2][3]={0,1,2,3,4,5};

✓ 10.00/10.00

10 单选 (10分) 下列各语句定义了数组, 其中哪一个是不正确的()。

得分/总分

- ☐ A. char a[3][10]={ "China", "American", "Asia" };
- ☐ B. int x[2][2]={1,2,3,4};
- ☒ C. float x[2][]={1,2,4,6,8,10};
- ☐ D. int m[][3]={1,2,3,4,5,6};

✓ 10.00/10.00

11 填空 (10分) 定义数组: char array[]= " China!", 则数组array所占的内存空间至少是 () 个字节。

得分/总分

7

✓ 10.00/10.00

12 填空 (10分) 下面程序运行的结果是 ()。

得分/总分

```
main(){
    char s[]="abcdef";
    s[3]='\0';
    printf("%s\n",s);
}
```

abc

✓ 10.00/10.00

13 填空 (10分) 下列程序的输出结果是 ()。

得分/总分

```
main()
{int i,a[10];
for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
printf("%d%d%d\n",a[2],a[5],a[8]);
}
```

852

✓ 10.00/10.00

14 填空 (10分) 数组 a[3][4] 中，a 表示数组的 ()，系统为数组在内存中分配一片连续的内存空间。

得分/总分

首地址

✓ 10.00/10.00

15 填空 (10分) char str[5]= "GDMM"，则执行 strlen(str) 的值为 ()。

得分/总分

4

✓ 10.00/10.00

16 填空 (10分) 下面程序的功能是输出数组 s 中最大元素的下标，请填写。

得分/总分

```
void main( )
{
    int k, p;
    int s[ ]={1,-9,7,2,-10,3};
    for(p=0,k=p; p<6; p++)
        if(s[p]>s[k]) _____ ;
    printf("%d\n",k);
}
```

k=p

✓ 10.00/10.00

- 17 填空 (10分) 下面程序的功能是检查一个 $N \times N$ 矩阵是否对称（即判断是否所有的 $a[i][j]$ 等于 $a[j][i]$ ）。请填空。

得分/总分

```
#define N 4
main()
{ int a[N][N]={1,2,3,4,2,2,5,6,3,5,3,7,4,6,7,4};
  int i,j,found=0;
  for(j=0;j<N-1;j++)
    for( i=j+1 ;i<N; i++)
      if(a[i][j]!=a[j][i])
        { _____;
          break;
        }
  if(found) printf("No");
  else printf("Yes");
}
```

found=1

✓ 10.00/10.00

- 18 填空 (10分) 有如下定义语句：int aa[][3]={22, 32, 34, 4, 51, 6, 78, 89, 42}，则42在数组aa中的行列坐标各为（ ）。
注：行列坐标写成[x][y]的形式

得分/总分

[2][2]

✓ 10.00/10.00

- 19 填空 (10分) 在C语言中，二维数组元素在内存中的存放顺序是（ ）顺序存放。

得分/总分

行

✓ 10.00/10.00

- 20 填空 (10分) 若有定义：int a[3][4]={ {1, 2}, {0}, {4, 6, 8, 10}};则初始化后，a[1][2]得到的初值是（ ）。

得分/总分

0

✓ 10.00/10.00

- 21 判断 (10分) 定义二维数组时行列下标都可以不指定。

得分/总分

☐ A.✓

☒ B.X

✓10.00/10.00

22 判断 (10分) 数组名后是用方括号括起来的常量表达式，不能用圆括号。

得分/总分

☒ A.✓

✓10.00/10.00

☐ B.✗

23 判断 (10分) C语言中，字符串常量存放在字符数组中要有一个结束符，该结束符是0。

得分/总分

☐ A.✓

☒ B.✗

✓10.00/10.00

24 判断 (10分) 若二维数组v有m列，则排在v[i][j]前的元素个数为i*m+j-1。

得分/总分

☐ A.✓

☒ B.✗

✓10.00/10.00

25 判断 (10分) 若有定义：int a[][4]={1,2,3,4,5,6,7,8}; 则a数组的行数为2。

得分/总分

☒ A.✓

✓10.00/10.00

☐ B.✗

26 判断 (10分) 假定一个int型变量占用两个字节，若有定义：int x[10]={0,2,4}; 则数组x在内存中所占字节数是6。

得分/总分

☐ A.✓

☒ B.✗

✓10.00/10.00

27 判断 (10分) 数组元素通常也称为下标变量。必须先定义数组，才能使用下标变量。

得分/总分

☒ A.✓

✓10.00/10.00

☐ B.✗

28 **判断** (10分) 不能在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符型数组进行整体赋值。 得分/总分

☒ A.✓

✓10.00/10.00

☐ B.✗

29 **判断** (10分) 在C语言中能逐个地使用下标变量，也能一次引用整个数组。 得分/总分

☐ A.✓

☒ B.✗

✓10.00/10.00

30 **判断** (10分) 语句printf("%d",strlen("abs\12\1\\"));的输出结果是 8。 得分/总分

☐ A.✓

☒ B.✗

✓10.00/10.00