

火影忍者手游战力提升指南

简介

本指南旨在为玩家提供《火影忍者手游》中提升战力的实用策略，涵盖资源管理、天赋培养、忍者收集、战力解析、商店理财、副本扫荡等和装备、通灵兽、神器、忍具、勾玉、饰品、勾玉等的养成及活动参与等核心方向。通过优化金币与材料分配、合理配置战力模块、善用限时活动资源等方式，帮助玩家更高效地增强角色战斗力。

指南内容基于游戏机制与玩家经验总结，具体策略需结合个人游戏进度及版本更新调整。

免责声明：

- 指南内容基于游戏现有版本机制整理，仅供玩家参考，不代表游戏官方立场，具体养成效果需结合个人账号情况灵活调整。
- 游戏后续可能通过版本更新调整战力相关规则，指南内容不会实时同步（后续会更新），玩家需以官方公告为准。
- 战力提升受个人操作、资源积累速度等多种因素影响，本指南不保证达到特定战力目标，因使用指南内容产生的任何游戏内损失，由玩家自行承担。
- 开发者保留最终解释权。

目录

版本介绍.....	2
一、氪金程度.....	3
二、战力模块.....	4
三、商店篇.....	4
四、秘境探险篇.....	5
五、精英副本篇.....	6
六、装备篇.....	6
七、通灵篇.....	7
八、神器篇.....	7
九、忍具篇.....	8
十、勾玉篇.....	10
十一、饰品篇.....	10

版本介绍

版本号：3.0

开发者：千鹤

出版日期：2025 年 12 月 10 日

更新日志：修复了文本错误；

优化了资源分配；

新增了秘境探险篇；

新增更多细节；

一、氪金程度

根据氪金程度，分为氪金大佬，中氪玩家，小氪玩家和平民玩家，有限时购惠活动时，可适当增加或减少招财和体力次数。

具体如下表所示：

游戏玩家配置策略表

玩家类型	阶段	核心目标	体力配置	招财配置	3倍次数
氪金大佬(V15)	前期(90级前)	战力+忍者	15体力	20招财	3倍2次
氪金大佬(V15)	中期(120级前)	战力+忍者	12体力	20招财	3倍2次
氪金大佬(V15)	后期(130级后)	战力+忍者	12体力	10招财	3倍2次
中氪玩家(V12)	前期(90级前)	战力+慢忍者	9体力	10招财	3倍2次
中氪玩家(V12)	中期(120级前)	战力+慢忍者	6体力	10招财	3倍2次
中氪玩家(V12)	后期(130级后)	战力+慢忍者	6体力	10招财	3倍2次
小氪玩家(V7)	前期(90级前)	战力	9体力	10招财	3倍1次
小氪玩家(V7)	中期(120级前)	战力	6体力	10招财	3倍1次
小氪玩家(V7)	后期(130级后)	战力	6体力	10招财	3倍1次
平民玩家(V7以下)	前期(90级前)	慢战力	9体力	10招财	无
平民玩家(V7以下)	中期(120级前)	慢战力	6体力	10招财	无
平民玩家(V7以下)	后期(130级后)	慢战力	6体力	10招财	无

二、战力模块

战力有2大模块【基础战力和临时战力】

PS: 临时战力，随着等级的提升，在不停的替换、强化。所以前期，你只要保证基础战力，不掉队即可，等到了后期，你的临时战力也能追赶上其他玩家。因为临时战力是可以毕业的，但基础战力是永远不可能毕业的。

1. 临时战力：饰品和忍具（90级开启）由于这2大类，是可以根据等级，强化或替换的，所以战力值不会一直稳定下去。
2. 基础战力：除去临时战力，其他的都是基础战力，基础战力4个最大的板块就是装备，通灵，神器，忍者属性。头像框，皮肤，称号，密卷，勾玉，天赋等都是基础战力。

三、商店篇

PS: 这里只说一下，战力玩家在商店购物的优先级，有时可根据自己应急需求购买，商店中未被提到的商品均不推荐购买

1. 生存商店：轮回石>土台碎片>迈特凯碎片（迈特凯碎片可在精英扫荡中获得）>重铸符>一尾鸣人碎片（升

三星即可)

- 2、 积分赛商店：高级通灵卷轴碎片>蝎碎片>鬼鲛碎片
(鬼鲛碎片可在精英扫荡中获得)>轮回石>死司凭血碎片 (二星即可)
- 3、 组织商店：轮回石>忍玉>组织饰品礼盒>秘术之尘>铜币>阿斯玛碎片 (阿斯玛碎片可在精英扫荡中获得)
- 4、 玉石商店：黄勾玉>青勾玉>紫勾玉>红勾玉>绿勾玉>蓝勾玉>轮回石>声望>忍者碎片>时装碎片
- 5、 特权商店：没有超影特权不建议碰，有超影特权可以少量购买 (应急所用)
- 6、 黑市商人：非必需则不要用符石兑换忍具之尘

四、秘境探险篇

秘境探险可以获取符石，忍具，饰品和一些材料，是日常获取符石和饰品的主要来源，每天刷5次 (至少手动打1次，扫荡1次) 即可，每次都会获得积分，每2000积分即可兑换传说饰品 (兑换时所达到的抗魔值档位的饰品)。

PS：后期积分兑换的传说饰品会和秘境出的饰品种类有出入，后期积分兑换的饰品一般只和抗魔值有关 (角色等级升级很快)，秘境出的饰品不只是和抗魔有关，也和

角色等级有关

五、精英副本篇

每天必须扫荡，C忍1星即可（C忍的属性战力加成不高，以后高级招募的时候C忍会慢慢带到5星的，所以不刷C忍）B忍和A忍每天必须刷，刷到5星后也要刷到游戏关服（B忍和A忍，要刷到五星有属性战力的加成和后期玉石的兑换有很大的作用）

2: 为什么强调每天必须扫荡精英副本？

A: 精英副本里面掉落的材料也可以合成装备，具体等到装备升到一定的等级后，材料的数量就会变成惊人的999+；此外，对于开放玉石商店的玩家，可以用多出的碎片换玉石，玉石商店优先换勾玉，多的可以换轮回石。

六、装备篇

PS: 精英副本扫荡完，多余的体力扫荡装备，装备的等级是随着角色的等级而发生变化

扫荡装备的顺序按照：刀-戒指-头盔-衣服-书-项链

因为刀的战力加成最高，等刀的材料到了等级上线后，再去扫戒指。前期，我们平均升级装备就可以了，但是顺序不能变。

顺序 (参考): **刀和戒指** (先蓝色+3, 其他的全部顺序), **刀和戒指** (先紫色+8, 其他的全部顺序)、**刀和戒指** (先橙色+18, 其他的全部顺序)。

PS: 传说中的肥羊活动弄 60 次即可, 这样的性价比最高。

七、通灵篇

- 1、通灵进阶开启前, 通灵可以点的, 就直接点就好, 声望在鲨鱼开启后, 就比较吃了, 新区建议购买新手期的声望大礼包, 性价比很高。
- 2、通灵进阶开启后, 通灵进阶是给乌鸦送走了的玩家准备的, 乌鸦没送走, 不要碰通灵进阶, 平均进阶为5级, 优先进阶攻击力加成的通灵兽。通灵的真购礼包, 有条件的可以买一买, 通灵前期战力加的不多, 等到后期, 会让你体验, 战力飙升的快感。

八、神器篇

PS: 神器是基础战力中最大的1个面板, 神器玩得好, 无非就是多去商城买轮回石, 多去买神器的真购礼包, **轮回石**是目前所有道具中, 最加战力的没有之一, 优先精炼**白牙**之前的神器 (**白牙**之前的神器, 1轮回石=1战力)

- 1、前期的神器 (满级70级, 升到70级即可开启下一个神

器)；优先用**轮回石**精炼！

- 2、中期的神器（满级140级，升到70级即可开启下一个神器）：优先用**轮回石**精炼**白牙**以前的神器，解锁**白牙**后，优先升级**白牙**之前的神器，直至升满！再升级**白牙**到**天沼矛之剑**，直至升满！

- 3、后期的神器（满级280级，升到140级即可开启下一个神器）优先将后期的神器全部开启（即后期的神器全部升到140级），再回头按顺序依次升满和精炼！

PS: 千万不要每升一级神器，就去精炼**雕纹**，这样大概率会亏损，此外就是多买**轮回石**，有条件的，商城里面的**轮回石**和**忍玉**直购全买，全买！

九、忍具篇

PS: 这里只说橙色品质的忍具，橙色品质以下的忍具，不建议装备，更不建议强化

- 1、忍具（挂件）的强化：橙色无星忍具强化+5过渡，优先强化套装橙色忍具，不是套装的橙色无星忍具不建议强化；一星究忍具最多强化+15，之后继承二星究忍具；二星究忍具最多强化+20，之后继承三星究忍具。
- 2、忍具（挂件）的精炼：由于前期忍具更替较快，140级

之前可锻造一星究忍具，来精炼一星究忍具，精炼到全部三阶，如果150级之前未精炼完，改锻造二星究忍具。除锻造外，日常出的究也用来精炼，优先星数最高、阶数最低的忍具精炼。

- 3、忍具的选择：优先装备套装究忍具，过渡可选2+2+2或4+2。
- 4、挂件的选择：优先装备套装挂件，另外，由于挂件的基础属性值固定不变，无法洗练，尽可能装基础属性高的挂件。可以根据挂件的固定属性——**生命**来判断，有一些参考值（二星挂件的生命在18000以上，三星挂件的生命在20000以上），在参考值以上即可考虑装备。
- 5、忍具的洗练：一星究忍具用普通洗练符洗出中品用来过渡即可，对于二星及其以上的究忍具，如果普通洗练符洗不出上品，可以考虑用**上品洗练符**，优先级：**刀>道具>衣服=裤子>帽子>配饰**。

PS：千万不要用**符石**去换**忍尘**！（精炼和继承忍具会消耗大量**符石**）缺**忍尘**的可以等活动（**惊喜礼盒**）返场，这个活动是**忍尘**性价比最高的活动；在**忍具**套装没毕业前，不要用**高级忍具精华**去赌究忍具，要留给**忍具**的继承

十、勾玉篇

1. 勾玉镶嵌：所有的装备勾玉和通灵兽勾玉，先全部，平均3级，再平均4级，再平均5级，再平均6级。
 2. 镶嵌顺序（参考）：后面升级就比较慢了，优先升装备（戒指、项链、书、刀），也是平均升级
 3. 勾玉精炼：前期全部一律一键精炼等所有的勾玉全部精炼到+7的时候再开始。
 4. 精炼顺序（参考）：先黄色青色紫色+10，再红绿蓝+10，黄青紫+15，红绿蓝+15，黄青紫+20，红绿蓝+20，黄青紫+30，红绿蓝+30。
- PS：玉石商店优先换勾玉，优先级：黄勾玉>青勾玉>紫勾玉>红勾玉>绿勾玉>蓝勾玉

十一、饰品篇

饰品强化+5，可以返还所有材料，120级之前的饰品，都是过渡的，前期等级升的快，饰品更换频繁，如果过于追求临时战力，导致浪费了大量材料，会导致你战力掉队。120级之前的饰品，每个饰品只要能达标，达到下一个等级饰品的抗魔，不要再强化了，（存材料，给后面的高等级饰品用，保护符更加不要用）

前期 (120 级) 的饰品属性，都洗**暴击**就好了，120 级之后的饰品，开始追求**攻击**，**攻击**对于战力 PK 的收益是最高的，**暴击**属性是有上限的，当面板中**暴击**超过 12 万以后，就不再有收益了，当然有的人为了战力面板好看，会有更高的**暴击**属性。

饰品分别有 5 种属性为：**生命**，**攻击**，**暴击**，**抗暴**，**防御**，其中最加战力的属性为：**暴击**>**攻击**>**生命**，其他的一概垃圾。

所有饰品都有一种很重要的固有属性：**抗魔** (随饰品等级按百分比提高)，这个属性不加战力，有品质之分，在进行饰品选择时，尽量选择**橙色**品质**抗魔**的饰品，**紫色**品质次之，否则很难达到下一阶段饰品的出货条件！

PS：缺少保护符的可以用**赤魂**耳环刷，不建议用保护符去追**赤魂**的等级。

