

GCODEview

Daniel Krah 834895

Beschreibung

- GCODEview ist ein Program mit dem sich GCODE im Browser grafisch darstellen lässt. Der Werkzeugpfad lässt sich Schicht- oder Befehlsweise durchlaufen oder automatisch gesteuert durch außen durch z.B. Octoprint. Die einzelnen Features werden dabei unterschiedlich koloriert dargestellt.

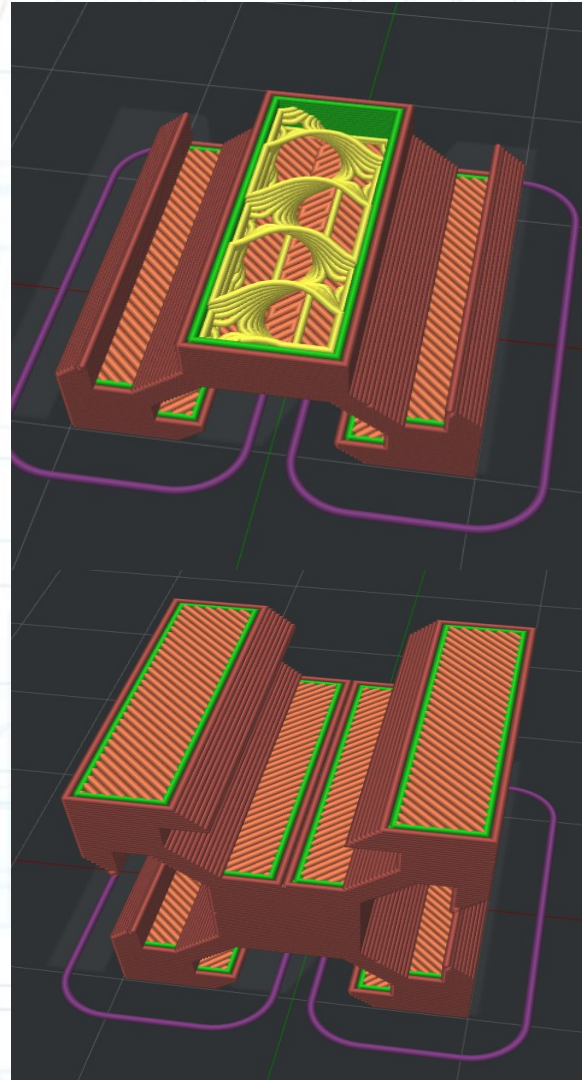
<https://github.com/Moorviper/GCODEview>

GCODEview

GCODE

```
;Dimension: 250.000 210.000 200.000 0.400
;Plate Shape: 0
;Extruder Offset #1: 25.000 0.000
;Filament Diameter #1: 1.750
;Filament Diameter #2: 1.750
;Filament Compensation #1: 95.00
;Filament Compensation #2: 98.00
;Filament Density #1: 1270.00
;Filament Density #2: 1270.00
;Bounding Box: 111.730 138.270 91.730 118.270 0.000 20.100
;Model Gap: 0.000
M221 T0 S95.00
M140 S85.00
M104 T0 S235.00
M109 T0 S235.00
T0
M190 S85.00
M572 D0 S0.05
M572 D1 S0.05
G21
G90
M82
M107
G28
G1 Z0 F500
G92 E0
G1 Z0.2 F400
G1 X60 Y-2 E5 F600
G1 X140 Y-2 E12 F500
G1 X148 E15 F200
G92 E0
G1 F9000.0
M117 Printing...
;end of Start GCode
M83
;LAYER:0
;Z:0.300
;HEIGHT:0.300
M106 S77
G1 F2400 E-0.1000
G0 F9000 X126.878 Y92.894
G0 F900 Z0.300
;TYPE:SKIRT
;WIDTH:0.540
G1 F2400 E0.1000
```

3D Ansicht



Zeitplan

25.06.20	-	01.07.20	<u>Gcode in vertices</u> + Volumenwerte umwandeln
02.07.20	-	08.07.20	<u>Gcode in vertices</u> + Volumenwerte umwandeln
09.07.20	-	15.07.20	Features erkennen / separieren
		12.07.20	Fertigstellen <u>Gcode parser</u>
16.07.20	-	22.07.20	<u>Mesh</u> per Befehl anzeigen
23.07.20	-	29.07.20	<u>Mesh</u> per Layer anzeigen
30.07.20	-	05.08.20	Features separiert in eigenem <u>Mesh</u> rendern
06.08.20	-	12.08.20	Texturen /licht
13.08.20	-	19.08.20	Benutzerinteraktionen <u>rotate</u> / <u>pan</u>
20.08.20	-	26.08.20	anbinden an <u>Octoprint</u> / <u>browser tests</u>
27.08.20	-	02.09.20	<u>Klausurenphase</u>
		30.08.20	Nutzbare Version
03.09.20	-	09.09.20	<u>Klausurenphase</u>
10.09.20	-	16.09.20	Erstellung Videos und Präsentation
20.09.20	-	27.09.20	Abgabe <u>Päsentation</u>

Meilensteine

- 12.07.20 Gcode Parser
- 30.08.20 Mesh Erzeugung anhand der GCODE Parameter
- 20.09.20 Mesh dynamisch darstellen je nach Fortschritt im Gcode.

Größtes technisches Risiko

- Ungültiger Gcode
L: Versuchen den Slicer zu erkennen
- Schlechte Performance
L: Maximale Größe des zu ladenden GCODE limitieren