



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia

Gestão de Projetos Informáticos
Professor José Vasconcelos

Project Plan e-Scout

Diogo Santos 50038023
Francisco Cordeiro 50037301

Lisboa, 7 de Novembro de 2019

Índice

[1.Project Description](#)

[2. Business Objectives and Success Criteria](#)

[3. Vision](#)

[4. Project Deliverables](#)

[5.Assumptions](#)

[6.Constraints](#)

[7.SWOT Analysis](#)

[8.Milestones](#)

[8.1 Functional Requirements](#)

[Functional Requirements](#)

[8.2 Scheduling](#)

[9. WBS - List](#)

[10. Gantt Chart](#)

1. Project Description

A plataforma **eScout** irá permitir aos jogadores que tenham intenção de entrar no mundo dos desportos eletrónicos, partilhando os seus destaques que podem ser visualizados por olheiros (*scouts*) de diversas equipas e avaliados pelos mesmos; Esta integrará um sistema de mensagens que possibilita a comunicação entre as diversas entidades. Adicionalmente, será ainda possível criar e anunciar diversos eventos incorporados num mapa.

2. Business Objectives and Success Criteria

Pretendemos oferecer uma plataforma intuitiva e fácil de usar, em constante evolução que atende às necessidades únicas de um nicho em Portugal permitindo unir pessoas de todos os pontos do país. O sucesso será determinado através da aderência inicial à plataforma e do feedback dos utilizadores.

3. Vision

Disponibilizar uma plataforma online intuitiva, sem custos ou subscrições associadas que capte a curiosidade da audiência para unir um pequeno nicho espalhado pelo país.

4. Project Deliverables

Criar uma aplicação *web* que contenha:

- Uma página principal onde podem ser visualizados os destaques dos vários jogadores, organizados por visualizações. Estes vídeos podem ser tanto para os jogadores como para os *scouts*.
- Uma página de eventos onde os jogadores poderão descobrir eventos perto de si e os organizadores expor os detalhes dos seus.
- Uma página pertencente a uma equipa que agrupe todos os jogadores e *scouts* pertencentes.

5.Assumptions

Apesar deste nicho estar a crescer devido à exposição dos media, não existe qualquer plataforma deste género em Portugal.

6.Constraints

Dificuldade no início do projeto devido à inexperiência com as linguagens e tecnologias usadas pelo que as timeframes nas primeiras semanas irão ser maiores.

Num futuro próximo onde a nossa aplicação *web* seja usada por muitas pessoas, guardar todos os vídeos que os utilizadores enviem não será sustentável e teremos de procurar outra solução ou restringir o número de vídeos por utilizador

7.SWOT Analysis

Strengths Um produto sem subscrições e de acesso gratuito a qualquer pessoa.	Weaknesses Estamos a trabalhar num nicho, num país com população reduzida pelo que a aderência depende muito de como lançamos o produto e da exposição inicial que fazemos.
Opportunities Portugal é território Inexplorado e não existe nenhuma aplicação semelhante.	Threats Indiretamente todos os <i>sites</i> e aplicações direcionados para jogos que já permitem as pessoas conhecerem-se e jogarem entre si.

8.Milestones

8.1 Functional Requirements

Functional Requirements

#	Requirement name	Description	Pri.
FR01	Uploads highlight videos	Players (Professional or Casual) can upload highlights videos where they show their skill	HIGH
FR02	Gets direction to event	There is a routing system that gives the route from the user's location to the selected event location	HIGH
FR03	Comments videos	Players and Scouts can comment videos	LOW
FR04	Rate videos	There is a ranking system to get the videos an evaluation	HIGH
FR05	Access Messages	Users can access their messages	HIGH
FR06	Access to heatmap	Event Organizers are presented with a demographic heat map when creating a new event in order to choose the better location for the event	HIGH
FR07	Creates Event	Event Organizers are able to create events	HIGH
FR08	Edits event	Event organizers can edit the information of an event	MEDIUM
FR09	Moderates team page	Team Managers can manage their team page	MEDIUM
FR10	Uploads tutorial videos	Professional players can upload tutorial videos, these will have a special tag	MEDIUM
FR11	Watch videos on Home Page	Every user can watch the videos displayed on the home page	MEDIUM
FR12	Read Messages	Logged users, when access the messages can read the messages	HIGH
FR13	Write Messages	Logged users, when access the messages can write messages	HIGH
FR14	See events in map	Every user can see the showcased events in a map by selecting the event	HIGH
FR15	Delete event	Event organizers can delete the event if something unforeseen occurs	MEDIUM
FR16	Delete message	Users can delete messages.	MEDIUM
FR17	Delete conversation	Users can delete entire conversations from their chat page	MEDIUM
FR18	Delete videos	Players can archive videos they no longer want to share	MEDIUM
FR19	Edit video information	Players edit information of already uploaded videos	MEDIUM
FR20	Upload profile pic	Users can set a custom image as their profile picture	MEDIUM
FR21	Edit profile information	Users can edit their profile information	MEDIUM
FR22	Add players to a team	Scout can add players to the team he belongs to	MEDIUM
FR23	Special Rating	Scouts have a special rating system with custom indicators	LOW

FR25	Join Event	Users join in events	LOW
FR26	Archives video	Players can archive videos making them hidden to other users	LOW
FR27	Access events list	Event Organizers have access to all their events	LOW
FR28	Access videos	Players have access to all their videos	LOW

8.2 Scheduling

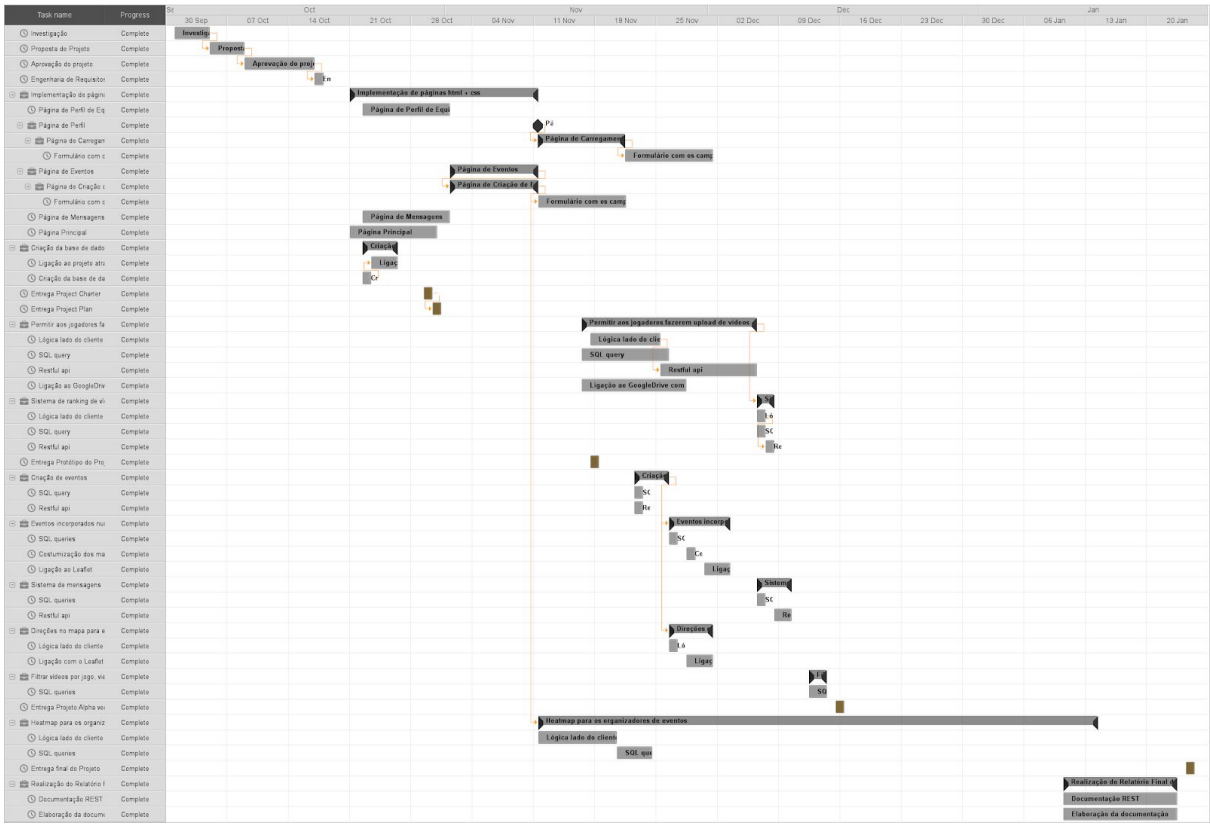
Data	Requisito	Responsável	Status
2019/10/01	Investigação	Project Team	✓
2019/10/06	Proposta de Projeto	Project Team	✓
2019/10/11	Aprovação do projeto	Project Manager	✓
2019/10/20	Engenharia de Requisitos	Project Team	✓
2019/10/20	Criação da base de dados e respectiva ligação ao projeto	Diogo Santos	✓
2019/10/22	Implementação de páginas html + css	Diogo Santos	✓
2019/10/29	Entrega Project Charter	Project Team	✓
2019/11/12	Entrega Project Plan	Project Team	✓
2019/11/16	Permitir aos jogadores fazerem upload de vídeos	Francisco Cordeiro	✓
2019/11/16	Sistema de ranking de vídeos	Diogo Santos	✓
2019/11/17	Entrega Protótipo do Projeto	Project Team	✓
2019/11/22	Criação de eventos	Francisco Cordeiro	✓
2019/11/30	Eventos incorporados num mapa	Diogo Santos	✓
2019/12/06	Sistema de mensagens	Francisco Cordeiro	✓
2019/12/09	Direções no mapa para eventos	Diogo Santos	✓
2019/12/12	Filtrar vídeos por jogo, view, rating	Francisco Cordeiro	✓
2019/12/15	Entrega Projeto Alpha version	Project Team	✓
2020/01/23	Heatmap para os organizadores de eventos	Diogo Santos	✓
2020/01/24	Entrega final do Projeto	Project Team	✓

9. WBS - List

- ✓ Investigação
- ✓ Proposta de Projeto
- ✓ Aprovação do projeto
- ✓ Engenharia de Requisitos
- ✓ **Implementação de páginas html + css**
 - ✓ Página de Perfil de Equipa
- ✓ **Página de Perfil**
 - ✓ **Página de Carregamento de vídeos**
 - ✓ Formulário com os campos necessários
- ✓ **Página de Eventos**
 - ✓ **Página de Criação de Eventos**
 - ✓ Formulário com os campos necessários
 - ✓ Página de Mensagens
 - ✓ Página Principal
- ✓ **Criação da base de dados e respectiva ligação ao projeto**
 - ✓ Ligação ao projeto através do mysql para o NodeJS
 - ✓ Criação da base de dados MySQL no remotemysql.com
 - ✓ Entrega Project Charter
 - ✓ Entrega Project Plan
- ✓ **Permitir aos jogadores fazerem upload de vídeos**
 - ✓ Lógica lado do cliente
 - ✓ SQL query
 - ✓ Restful api
 - ✓ Ligação ao GoogleDrive com autenticação
- ✓ **Sistema de ranking de vídeos**
 - ✓ Lógica lado do cliente
 - ✓ SQL query
 - ✓ Restful api
 - ✓ Entrega Protótipo do Projeto
- ✓ **Criação de eventos**
 - ✓ SQL query
 - ✓ Restful api
- ✓ **Eventos incorporados num mapa**
 - ✓ SQL queries
 - ✓ Customização dos markers para os vários eventos
 - ✓ Ligação ao Leaflet
- ✓ **Sistema de mensagens**
 - ✓ SQL queries
 - ✓ Restful api
- ✓ **Direções no mapa para eventos**
 - ✓ Lógica lado do cliente
 - ✓ Ligação com o Leaflet Routing Machine
- ✓ **Filtrar vídeos por jogo, view, rating**
 - ✓ SQL queries
 - ✓ Entrega Projeto Alpha version
- ✓ **Heatmap para os organizadores de eventos**
 - ✓ Lógica lado do cliente
 - ✓ SQL queries
 - ✓ Entrega final do Projeto
- ✓ **Realização do Relatório Final de Projeto**
 - ✓ Documentação REST
 - ✓ Elaboração da documentação

[WBS.pdf](#)

10. Gantt Chart



Gantt Chart