



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia

Gestão de Projetos Informáticos
Professor José Vasconcelos

Project Plan e-Scout

Diogo Santos 50038023
Francisco Cordeiro 50037301

Lisboa, 7 de Novembro de 2019

Índice

[1.Project Description](#)

[2.Business Objectives and Success Criteria](#)

[3.Vision](#)

[4.Project Deliverables](#)

[5.Assumptions](#)

[6.Constraints](#)

[7.SWOT Analysis](#)

[8.Milestones](#)

[8.1 Functional Requirements](#)

[8.2 Scheduling](#)

[9.WBS - List](#)

[10.Gantt Chart](#)

1. Project Description

A plataforma **eScout** irá permitir aos jogadores que tenham intenção de entrar no mundo dos desportos eletrónicos, partilhando os seus destaques que podem ser visualizados por olheiros (*scouts*) de diversas equipas e avaliados pelos mesmos; Esta integrará um sistema de mensagens que possibilita a comunicação entre as diversas entidades. Adicionalmente, será ainda possível criar e anunciar diversos eventos incorporados num mapa.

2. Business Objectives and Success Criteria

Pretendemos oferecer uma plataforma intuitiva e fácil de usar, em constante evolução que atende às necessidades únicas de um nicho em Portugal permitindo unir pessoas de todos os pontos do país. O sucesso será determinado através da aderência inicial à plataforma e do feedback dos utilizadores.

3. Vision

Disponibilizar uma plataforma online intuitiva, sem custos ou subscrições associadas que capte a curiosidade da audiência para unir um pequeno nicho espalhado pelo país.

4. Project Deliverables

Criar uma aplicação *web* que contenha:

- Uma página principal onde podem ser visualizados os destaques dos vários jogadores, organizados por visualizações. Estes vídeos podem ser tanto para os jogadores como para os *scouts*.
- Uma página de eventos onde os jogadores poderão descobrir eventos perto de si e os organizadores expor os detalhes dos seus.
- Uma página pertencente a uma equipa que agrupe todos os jogadores e *scouts* pertencentes.

5.Assumptions

Apesar deste nicho estar a crescer devido à exposição dos media, não existe qualquer plataforma deste género em Portugal.

6.Constraints

Dificuldade no início do projeto devido à inexperiência com as linguagens e tecnologias usadas pelo que as timeframes nas primeiras semanas irão ser maiores.

Num futuro próximo onde a nossa aplicação *web* seja usada por muitas pessoas, guardar todos os vídeos que os utilizadores enviem não será sustentável e teremos de procurar outra solução ou restringir o número de vídeos por utilizador

7.SWOT Analysis

Strengths Um produto sem subscrições e de acesso gratuito a qualquer pessoa.	Weaknesses Estamos a trabalhar num nicho, num país com população reduzida pelo que a aderência depende muito de como lançamos o produto e da exposição inicial que fazemos.
Opportunities Portugal é território Inexplorado e não existe nenhuma aplicação semelhante.	Threats Indiretamente todos os <i>sites</i> e aplicações direcionados para jogos que já permitem as pessoas conhecerem-se e jogarem entre si.

8.Milestones

8.1 Functional Requirements

#	Requirement(SMART name)	Description/Comments	Priority
FR01	Player uploads videos	User player can import videos of his own to the profile	HIGH
FR02	Scout rate player's videos	There a ranking system to get the videos an evaluation	HIGH
FR03	Event organizer creates event	There is a event tab where the event organizer can create an event	HIGH
FR04	Events on a map	A map will display every event that is coming	HIGH
FR05	Player location heatmap	The map will show the areas with more players around so the event organizer knows in which area to create the event	LOW
FR06	Player directions to the event	The player clicks on the event and it gives the directions from the point he his	MEDIU M
FR07	Message system	Two users may connect through a message system	MEDIU M
FR09	Video comments	Videos have a comment section where any user can post a comment	LOW
FR10	Filter button for videos	Videos can be filtered by game	MEDIU M
FR11	Tutorials videos	Pro players will create tutorial videos so the new players can learn	LOW

8.2 Scheduling

Data	Requisito	Responsável	Status
2019/10/01	Investigação	Project Team	✓
2019/10/06	Proposta de Projeto	Project Team	✓
2019/10/11	Aprovação do projeto	Project Manager	✓
2019/10/20	Engenharia de Requisitos	Project Team	✓
2019/10/20	Criação da base de dados e respectiva ligação ao projeto	Diogo Santos	✓
2019/10/22	Começo da implementação de páginas html + css	Diogo Santos	✓
2019/11/16	Permitir aos jogadores fazerem upload de vídeos	Francisco Cordeiro	X
2019/11/16	Sistema de ranking de vídeos	Diogo Santos	X
2019/11/17	Entrega Protótipo do Projeto	Project Team	X
2019/11/22	Criação de eventos	Francisco Cordeiro	X
2019/11/30	Eventos incorporados num mapa	Diogo Santos	X
2019/12/06	Sistema de mensagens	Francisco Cordeiro	X
2019/12/09	Direções no mapa para eventos	Diogo Santos	X
2019/12/12	Filtrar vídeos por jogo, view, rating	Francisco Cordeiro	X
2019/12/15	Entrega Projeto Alpha version	Project Team	X
2020/01/23	Sistema de comentários	Francisco Cordeiro	X
2020/01/23	Heatmap para os organizadores de eventos	Diogo Santos	X
2020/01/24	Entrega final do Projeto	Project Team	X

9. WBS - List

- ✓ Research
- ✓ **Project proposal**
- ✓ **Requirements engineering**
- ✓ ✓ **Database creation**
 - ✓ Relation Model
 - ✓ Tables creation
 - ✓ Connection with the project
- ✓ ✓ **Page creation**
 - ✓ ✓ **Home page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ ✓ **Casual players highlights videos**
 - ✓ Comment section
 - ✓ Rating
 - ✓ ✓ **Filter button for the videos**
 - ✓ by game
 - ✓ by date/views/rating
- ✓ ✓ **Profile page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ ✓ **Casual Player**
 - ✓ Upload Highlight videos
 - ✓ ✓ **Professional Player**
 - ✓ Upload tutorial videos
 - ✓ ✓ **Scout**
 - ✓ highlights from discovered players
 - ✓ ✓ **Event Organizer**
 - ✓ shows list of current events
 - ✓ ✓ **Team Manager**
 - ✓ associate a team page
- ✓ ✓ **Event page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ Lists all events by date filtered by game
 - ✓ Map UI showing the location of each event
- ✓ ✓ **Messages page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ send messages to other users
 - ✓ can see messaging history with other users order by most recent
 - ✓ receive messages from other users
- ✓ ✓ **Event Creation page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ Where event organizers create new events
- ✓ ✓ **Team Page**
 - ✓ Mockup implementation
 - ✓ abstract page to describe a team
 - ✓ select videos from players of the team to display on profile

[WBS.pdf](#)

10. Gantt Chart

