



Faculdade de Design,  
Tecnologia e Comunicação  
Universidade Europeia

Gestão de Projetos Informáticos  
Professor José Vasconcelos

# Project Charter e-Scout

Diogo Santos 50038023  
Francisco Cordeiro 50037301

Lisboa, 29 de Outubro de 2019

# Índice

1. [Project Description](#)
2. [Business Objectives and Success Criteria](#)
3. [Vision](#)
4. [Project Deliverables](#)
5. [Assumptions](#)
6. [Constraints](#)
7. [SWOT Analysis](#)
8. [Milestones](#)
  - 8.1 [Functional Requirements](#)
  - 8.2 [Scheduling](#)

## 1. Project Description

A plataforma **eScout** irá permitir aos jogadores que tenham intenção de entrar no mundo dos desportos eletrónicos, partilhando os seus destaques que podem ser visualizados por olheiros (*scouts*) de diversas equipas e avaliados pelos mesmos; Esta integrará um sistema de mensagens que possibilita a comunicação entre as diversas entidades. Adicionalmente, será ainda possível criar e anunciar diversos eventos incorporados num mapa.

## 2. Business Objectives and Success Criteria

Pretendemos oferecer uma plataforma intuitiva e fácil de usar, em constante evolução que atende às necessidades únicas de um nicho em Portugal permitindo unir pessoas de todos os pontos do país. O sucesso será determinado através da aderência inicial à plataforma e do feedback dos utilizadores.

## 3. Vision

Disponibilizar uma plataforma online intuitiva, sem custos ou subscrições associadas que capte a curiosidade da audiência para unir um pequeno nicho espalhado pelo país.

## 4. Project Deliverables

Criar uma aplicação *web* que contenha:

- Uma página principal onde podem ser visualizados os destaques dos variados jogadores, organizados por visualizações. Estes vídeos podem ser tanto para os jogadores como para os *scouts*.
- Uma página de eventos onde os jogadores poderão descobrir eventos perto de si e os organizadores expor os detalhes dos seus.
- Uma página pertencente a uma equipa que agrupe todos os jogadores e *scouts* pertencentes.

## 5. Assumptions

Apesar deste nicho estar a crescer devido à exposição dos media, não existe qualquer plataforma deste género em Portugal.

## 6.Constraints

Dificuldade no início do projeto devido à inexperiência com as linguagens e tecnologias usadas pelo que as timeframes nas primeiras semanas irão ser maiores.

Num futuro próximo onde a nossa aplicação *web* seja usada por muitas pessoas, guardar todos os vídeos que os utilizadores enviem não será sustentável e teremos de procurar outra solução ou restringir o número de vídeos por utilizador

## 7.SWOT Analysis

<b>Strengths</b> Um produto sem subscrições e de acesso gratuito a qualquer pessoa.	<b>Weaknesses</b> Estamos a trabalhar num nicho, num país com população reduzida pelo que a aderência depende muito de como lançamos o produto e da exposição inicial que fazemos.
<b>Opportunities</b> Portugal é território Inexplorado e não existe nenhuma aplicação semelhante.	<b>Threats</b> Indiretamente todos os <i>sites</i> e aplicações direcionados para jogos que já permitem as pessoas conhecerem-se e jogarem entre si.

## 8.Milestones

### 8.1 Functional Requirements

**FR01 - Player uploads videos** : User player can import videos of his own to the profile (HIGH)

**FR02 - Scout rates player's videos:** There is a ranking system to get the videos an evaluation (HIGH)

**FR03 - Event organizer creates event:** There is an event tab where the event organizer an create an event (HIGH)

**FR04 - Events on a map:** A map will display every event that is coming (HIGH)

**FR05 - Player location heatmap:** A map will show the areas with more players around so the event organizer knows in which area to create the event (LOW)

**FR06 - Player directions to the event:** The player clicks on the event and it gives the directions from the point he stands to the event location (MEDIUM)

**FR07 - Message system:** Two users may connect through a message system (MEDIUM)

**FR08 - Video comments:** Videos have a comment section where any user can post a comment (LOW)

**FR09 - Filter button for videos:** Videos can be filtered by game (MEDIUM)

**FR10 - Tutorials Videos:** Pro players will create tutorial videos so the new players can learn (LOW)

## 8.2 Scheduling

Data	Requisito	Responsável
2019/10/11	Aprovação do projeto	Project Manager
2019/10/20	Criação da base de dados e respectiva ligação ao projeto	Diogo Santos
2019/11/01	Criação de todas as páginas	Francisco Cordeiro
2019/11/10	Permitir aos jogadores fazerem upload de vídeos	Francisco Cordeiro
2019/11/15	Sistema de ranking de vídeos	Diogo Santos
2019/11/22	Criação de eventos	Francisco Cordeiro
2019/11/30	Eventos incorporados num mapa	Diogo Santos
2019/12/09	Direções no mapa para eventos	Diogo Santos
2019/12/12	Filtrar vídeos por jogo	Francisco Cordeiro
2020/01/08	Sistema de mensagens	Diogo Santos
2020/01/20	Sistema de comentários	Diogo Santos
2020/01/20	Heatmap para os organizadores de eventos	Francisco Cordeiro

## WBS

- ✓ ☒ Research
- ☒ **Project proposal**
- ☒ **Requirements engineering**
- ✓ ☒ **Database creation**
  - ✓ ☒ Relation Model
  - ✓ ☒ Tables creation
  - ✓ ☒ Connection with the project
- ✓ ☒ **Page creation**
  - ✓ ☒ **Home page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ **Casual players highlights videos**
      - ✓ ☒ Comment section
      - ✓ ☒ Rating
    - ✓ ☒ **Filter button for the videos**
      - ✓ ☒ by game
      - ✓ ☒ by date/views/rating
  - ✓ ☒ **Profile page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ **Casual Player**
      - ✓ ☒ Upload Highlight videos
    - ✓ ☒ **Professional Player**
      - ✓ ☒ Upload tutorial videos
    - ✓ ☒ **Scout**
      - ✓ ☒ highlights from discovered players
    - ✓ ☒ **Event Organizer**
      - ✓ ☒ shows list of current events
    - ✓ ☒ **Team Manager**
      - ✓ ☒ associate a team page
  - ✓ ☒ **Event page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ Lists all events by date filtered by game
    - ✓ ☒ Map UI showing the location of each event
  - ✓ ☒ **Messages page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ send messages to other users
    - ✓ ☒ can see messaging history with other users order by most recent
    - ✓ ☒ receive messages from other users
  - ✓ ☒ **Event Creation page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ Where event organizers create new events
  - ✓ ☒ **Team Page**
    - ✓ ☒ Mockup implementation
    - ✓ ☒ abstract page to describe a team
    - ✓ ☒ select videos from players of the team to display on profile

## GANTT

