



MushroomPy

17.11.2023

BUT3A APP

HURDEBOURCQ Paul,

DEVIENCE Nathan,

POLVERINI Noa,

MASSIAS Théo

19 Rue Louis David,

62100 Calais

Vue d'ensemble

Nous avons reçu pour mission de proposer un site web fonctionnel capable de faire un filtrage, sur une énorme base de données afin de récupérer des données d'oeuvres artistiques (Illustration, informations, etc).

Objectifs

1. Un site web fonctionnel (Vue/Node).
2. Une application portable (Python).
3. Stockage de données (BDD Mongo).
4. Une API (Express.js/Node)

Caractéristiques

Site web fonctionnel

Dans le site web, il nous est demandé de faire :

- Une page de recherche.
- Une page d'accueil.
- Un système d'authentification optionnel.
- Un historique des utilisateurs.
- Proposer un résultat sous forme de fichier.

Application portable

L'application est capable de :

- Traiter le fichier en sortie du site web.
- Télécharger le résultat de ce traitement.
- Proposer une expérience utilisateur agréable et simple.

Stockage de données

Il est important de :

- Stocker les données utilisateurs authentifiés.
- Garder une trace des paramètres des APIs utilisés par l'API du site.

- Permettre un historique des requêtes utilisateurs.

API du projet

L'API du projet est celle qui se charge de :

- Requêter et filtrer les autres APIs grand public de musées.
- Renvoyer les résultats des recherches.

Organisation de l'équipe

I. Site web fonctionnel

Géré par Noa POLVERINI.

Technologies utilisées :

- Node / Vue.js.
- HTML / CSS / JavaScript.



II. Application portable

Géré par Nathan DEVIENNE.

Technologies utilisées :

- Python / PyQt.



III. Stockage de données.

Géré par Paul HURDEBOURCQ.

Technologies utilisées :

- Mongo DB.
- Docker.



IV. API du projet.

Géré par Théo MASSIAS.

Technologies utilisées :

- Node / Express.js
- JavaScript.



V. Gestion de projet.

Technologies utilisées :

- GitHub.
- Discord.
- Trello.

