Magit – Second exam

מגישים:

מור שאול 206337800

לידור הדר 312527682

Lidorha@mta.ac.il

הסבר קצר על המערכת:

המערכת מתחילה מהצגת תפריט למשתמש ובסיום פעולה מחזירה את המשתמש לתפריט המקורי. אנו חילקנו את הפרויקט ל-2 מודולים , מודול שאחראי על החלק הלוגי ומודל שאחראי על החלק של ממשק המשתמש המפעיל את החלק הלוגי ומציג את הפלטים .

במקרים בהם לא ניתן לבצע פעולות על הבראנץ' האקטיבי (כמו מחיקה שלו) – לא הצגנו את הבראנץ' האקטיבי למשתמש כחלק מרשימת הבראנצ'ים שניתן לבצע עליהם את הפעולה.

עבור סעיף 6 א' (הצגת תוכן של קומיט) – יש ללחוץ פעמיים על קבצי הטקסט שנפרשים על ידי הקומיט בתפריט שיוצג על מנת לראות את תוכנם.

בונוסים:

בחרנו לממש את בונוסים 2,3,5,6 – חלקם מופיעים כתתי פעולות של התפריט המקורי והשאר מופיעים כסעיפים נוספים שהוספנו על התפריט שהתבקשנו להציג.

לחיצה שמאלית על אחד מהקומיטים שבעץ תציג את תפריט ההקשר , מעבר עם העכבר על אחד מהם יבליט את שרשרת הקומיטים(מימוש של בונוסים).

מחלקות עיקריות:

MainAppController

המחלקה שאחראית על כל תתי הקונטרולורים ולמעשה מנהלת את חלק ממש המשתמש.

ישנם לא מעט קונטרולרים שמרוכזים בה והמחלקה טוענת את קבצי

הFXML

הרלוונטים לכל קונטרולר בעת הצורך ומפעילה אותו.

Blob,Folder,Commit,Branch,Repository

כל מחלקה כשמה אחראית על אחסון המידע הרלוונטי עבור האובייקט אותו היא מייצגת.

MAGIT

המחלקה המרכזית של החלק הלוגי , אחראית על אחסון הרפוסיטורי העכשווי ועל ניהול וביצוע של הפעולות שמתקבלות מהמשתמש.

SchemaBasedJaxb

XML מחלקה שאחראית על ההמרה מקבצי ה

אל האובייקטים שלנו , משתמשת במחלקה נוספת על מנת לבדוק את תקינות הקובץ.

SaverToXML

מחלקה שאחראית על ביצוע ביצוע המרה מן האובייקטים שלנו אל קובץ

XML