

Laboratorio 2

Análisis y diseño

Sebastián Morales Hernández – 241288

Análisis

1. ¿Qué debe hacer el programa?
 - a. Permitir que los gerentes del proyecto puedan gestionar tareas semanales de cada proyecto y asignarla a miembros del equipo.
 - b. Debe de poder separar las tareas: Desarrollo, Pruebas y Documentación.
 - c. Crear nuevas tareas dentro de un proyecto.
 - i. Debe de aceptar código y datos de la tarea a realizar
 1. Nombre
 2. Tipo
 3. Estimación de horas
 4. Estado
 5. Miembro/miembros asignados
 - d. Tener una opción para actualizar el estado de las tareas
 - i. No iniciada
 - ii. En progreso
 - iii. Completada
 - e. Generar reportes del estado de las tareas
2. ¿Qué restricciones tiene el programa?
 - a. Solo los desarrolladores de un proyecto pueden ser asignados a tareas dentro de ese proyecto.
 - b. Los miembros pueden estar asignados a múltiples tareas, pero se debe de tener un registro de tiempo estimado y real que se utilizó en cada tarea.
3. ¿Qué clases se necesitan para realizar el programa?
 - a. Main
 - b. Proyecto
 - c. Desarrollador
 - d. Tarea
4. ¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?
 - a. Proyecto
 - i. Nombre del proyecto
 - ii. Desarrollador asignado

- iii. Fecha Limite
 - iv. Lista de tareas
 - v. agregarTarea
 - vi. actualizarEstadoTarea
 - vii. reporteTarea
- b. Desarrollador
 - i. Nombre
 - ii. Rol
 - iii. asignarTareas
 - iv. verTareas
- c. Tarea
 - i. Nombre de la tarea
 - ii. Tipo de la tarea (Desarrollo, prueba, documentación)
 - iii. Estado de la tarea (No iniciado, en progreso, completada)
 - iv. horasEstimadas
 - v. horasReales
 - vi. actualizarEstado()
 - vii. registrarHoras()

Diseño

