## Ejercicio 1 – Overloading y Relaciones entre Clases

#### Mundial Femenino

### Análisis y diseño

#### Sebastián Morales Hernández – 241288

## Análisis

- 1. ¿Qué debe hacer el sistema?
  - a. Pedirle al usuario sus datos
    - i. Nombre
    - ii. Teléfono
    - iii. Cantidad de boletos que desea comprar
    - iv. Budget máximo
  - b. Poder ingresar como administrador para ver el reporte de caja
  - c. Tener la habilidad de mostrar cuantos asientos hay disponibles por localidad
  - d. Poder comprar boletos de 1 o distintas localidades
  - e. Poder ingresar como un nuevo cliente
- 2. ¿Qué clases necesita para poder cumplir con esta lista de requisitos?
  - a. Ticket
  - b. Localidad
  - c. Cliente
- 3. ¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?
  - a. Ticket
    - i. Numero de ticket
    - ii. Fecha de compra
    - iii. Localidad
  - b. Localidad
    - i. Nombre
    - ii. Precio
    - iii. Capacidad
    - iv. Tickets vendidos
  - c. Cliente
    - i. Nombre
    - ii. Teléfono
    - iii. Tickets a comprar
    - iv. Budget máximo

# Diseño

