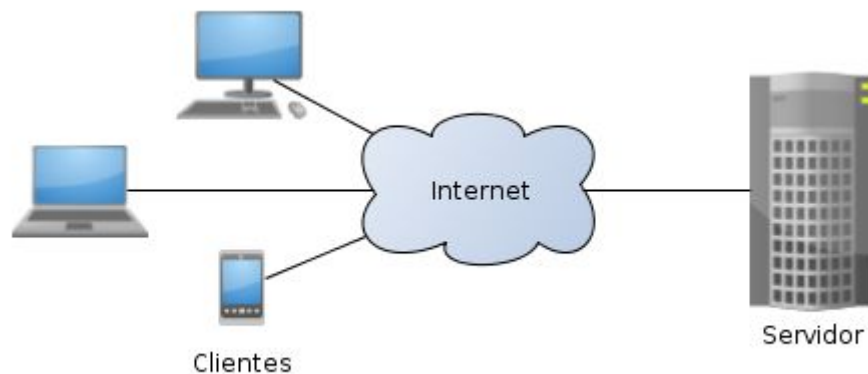


## Parcial 1 de fundamentos de programación web

Profesor: Carlos Armando López Solano MSc.

Tema: Arquitectura cliente-servidor (Conceptos: Frontend y Backend):



Esquema típico de la arquitectura cliente-servidor

1. Desarrolle un sistema de software bajo arquitectura cliente-servidor que permita registrar en un array del lado del servidor (backend) la dirección de origen, la dirección de destino y un mensaje cada vez que un usuario realice una solicitud de registro de mensaje mediante el uso de un navegador del lado del cliente (frontend).
2. El sistema de software desarrollado en el punto 1 deberá tener una terminal como frontend y en ella el usuario podrá ejecutar los siguientes comandos:
  - a. registrarMensaje: con este comando, el usuario podrá registrar en el servidor un mensaje. Parametros de entrada: dirección1, dirección2, mensaje. Todos de tipo String. Retorno: mensaje indicando que la operación se realizó correctamente.
  - b. listarMensajes: con este comando el usuario podrá ver la lista de mensajes en los que aparezca una dirección dada. Parámetros de entrada: dirección. Retorno: una cadena de caracteres con la información solicitada.

Sugerencias:

El sistema de software requiere para su funcionamiento variables de sesión.

El software deberá utilizar tecnología Ajax para la comunicación entre los componentes backend y frontend.

En caso de no tener claro el concepto de sesión, puede hacer preguntas al respecto.

De carácter obligatorio:

Es indispensable que el sistema de software se estructure manteniendo el parón de arquitectura MVC.

Es indispensable que desarrollen el sistema de software usando paradigma de orientación a objetos.

Tiempo de desarrollo de la solución: una hora y media (1H:30min)