

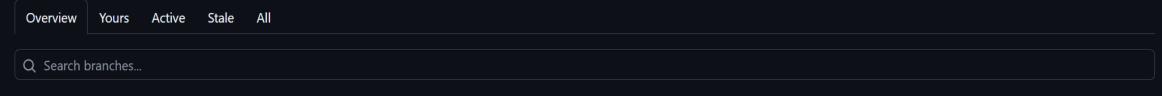
POKÉDEX

+ Q

Moraes-dias consertado todas as classes e metodos

73b6495 · 49 minutes

```
Code
      Blame 74 lines (64 loc) · 2.11 KB
 1 		✓ class pokemon
           constructor(numDex = 0, nome = 'padrao', regiao = 'padrao', tipos = [], favorito = false)
               construtor do pokemon necessario fazer 2 classes uma para o
                o pokemon em si e uma para os status para assim evitar linhas desnecessarias
                this.numDex = numDex;
                this.nome = nome;
               this.regiao = regiao;
               this.tipos = tipos;
               this.favorito = favorito;
           descricao() //metodo para mostrar as caracteristicas do pokemon
               return `#${this.numDex} ${this.nome} ${this.regiao} Tipagem: ${this.tipos.join(", ")} ${this.favorito}`
24 v class status extends pokemon
           constructor(numDex, nome, regiao, tipos, favorito, hp = 0,atkFisico = 0, defFisica = 0, atkEspecial = 0, defEspecial = 0, velocidade = 0)
               super(numDex, nome, regiao, tipos, favorito); //heranca das caracteristicas da classe pai (pokemon)
                this.hp = hp;
                                -41-61-21-2
```



Default

Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request
main C	😝 44 minutes ago		Default	ů …

Your branches

Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request	
guilherme C	yesterday		5 0	% #5	ů ···

Active branches

