

Universidade Estadual de Maringá

Departamento de Informática

Curso de Bacharelado em Informática

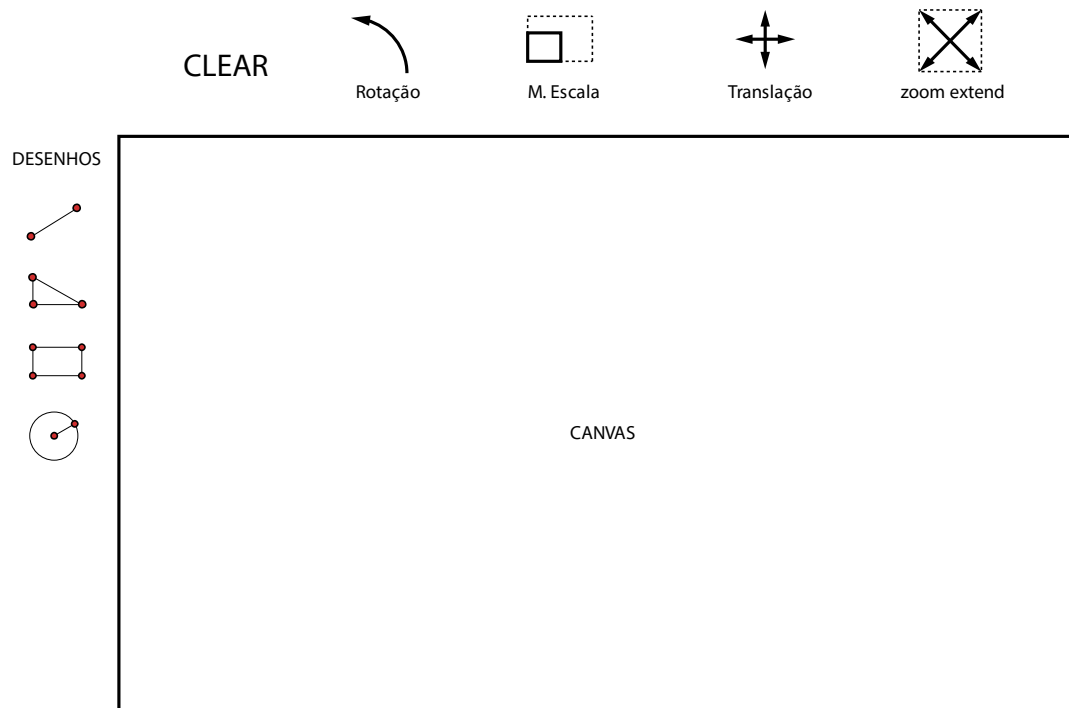
Disciplina – Computação Gráfica

Prof. Dr. Dante Alves Medeiros Filho

Trabalho de Implementação – Entrega dias 20/21 de dezembro de 2017

Enunciado:

Programe um sistema de visualização de objetos bidimensionais que implemente as três transformações geométricas básicas: translação, rotação e escala. A seguir, apresentamos a título de sugestão um layout das funções do sistema.



Zoom extend: este comando realiza o enquadramento do desenho no **canvas** estabelecido. Calcula os limites do objeto gráfico nas direções x e y e estabelece uma **janela** de referência. Após, opera uma transformação **janela-viewport** apresentando o objeto gráfico centralizado e sem distorção (leva em conta a possível diferença de **aspect ratio** entre a **janela** e a **viewport**).