

**Documento de Planejamento - AS64C: Certificadora De Competência Comum -  
Turma: N14 - 2025/1**

**Alunos:**

Alex Luciano

Octávio Luís Conejo de Moraes

Talita Leoni

Taynara Luisa Pecorario

**Disciplina Escolhida:**

Programação Web Front-End (2º semestre)

## **Projeto de Ensino em Tecnologias Web**

**Objetivo Geral:**

Desenvolver Recursos Educacionais Abertos (REA) voltados para o ensino de tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript e DHTML), proporcionando um aprendizado acessível e prático desde o nível básico até o avançado.

**Matérias abordadas:**

- Fundamentos de HTML
- Estilização com CSS
- Programação com JavaScript
- HTML Dinâmico (DHTML) - Integração de HTML, CSS e JavaScript
- Design de Páginas Web
- Produção de materiais didáticos multimídia

**Objetivos Específicos:**

- Produzir conteúdos didáticos: Criar vídeos educativos que expliquem os conceitos fundamentais das tecnologias web.
- Desenvolver Material Interativo: Elaborar apostilas e exemplos práticos que ilustram os conceitos abordados.
- Divulgar o Conhecimento: Compartilhar os materiais produzidos com o público em geral.

## Planejamento de Horas

Atividades	Horas	Alex	Octavio	Talita	Taynara
Reuniões semanais	22	✓	✓	✓	✓
Planejamento de Horas	2	✓	✓	✓	✓
Estudo GitHub Pages	1	✓	✓	✓	✓
Estudo de HTML	10	✓	✓	✓	✓
Estudo de CSS	10	✓	✓	✓	✓
Estudo de JavaScript	10	✓	✓	✓	✓
Estudo de HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript	20	✓	✓	✓	✓
Estudo de Design de Páginas Web	5	✓	✓	✓	✓
Documentação do Planejamento	1	✗	✓	✗	✗
Criação de Vídeos: HTML	10	✗	✗	✗	✓
Criação de Vídeos: CSS	10	✗	✗	✗	✓
Criação de Vídeos: JavaScript	10	✗	✓	✗	✗
Criação de Vídeos: HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript	10	✗	✓	✗	✗
Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) HTML	10	✓	✗	✗	✗
Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) CSS	10	✓	✗	✗	✗
Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) JavaScript	10	✗	✗	✓	✗
Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript	10	✗	✗	✓	✗
Edição de vídeos	4	✗	✗	✓	✗
Revisão de todo material disponibilizado	10	✓	✓	✓	✓
Criação da Página Web	5	✓	✓	✓	✓
Testes da Página Web	5	✓	✓	✗	✓
<b>Total de Horas</b>	<b>185</b>	<b>120</b>	<b>120</b>	<b>120</b>	<b>120</b>

Total de Horas: 185 | Total de Horas por integrante: 120

## **Metodologia**

Adotaremos metodologias ágeis para o desenvolvimento do projeto, com ênfase em:

- Divisão do trabalho em etapas bem definidas
- Reuniões semanais para acompanhamento
- Desenvolvimento iterativo e incremental
- Revisões periódicas do material produzido

### **Cronograma Estimada:**

#### **1. Fase de Estudo (4 semanas)**

- Estudo das tecnologias base (HTML, CSS, JavaScript)
- Estudo de DHTML e Design Web
- Planejamento dos materiais

#### **2. Fase de Produção (4 semanas)**

- Desenvolvimento dos materiais de apoio/ensino
- Gravação dos vídeos
- Criação das apostilas e exemplos
- Edição do material
- Criação da Página Web

#### **3. Fase de Revisão (1 semanas)**

- Revisão geral do material
- Ajustes finais
- Publicação dos recursos

## **Estrutura dos Materiais**

### **Vídeos Educativos:**

- Duração média de 10 minutos cada
- Exemplos práticos em cada vídeo

### **Material de Apoio:**

- Teoria explicativa
- Exemplos de código
- Exercícios propostos
- Soluções comentadas

### **Repositório de Exemplos:**

- Códigos-fonte organizados por tópico
- Projeto completo para demonstração
- Templates reutilizáveis

### **Criação da Página Web:**

- Página Web servirá como projeto final do ensino
- Junção de todas as linguagens ensinadas

### **Conteúdo extra proposto pela equipe:**

- Exercícios extras em cada módulo para incrementar os estudos (com gabarito para revisão)
- Desafio final onde disponibilizaremos um design base, onde o estudante poderá codificar para incrementá-lo

### **Ferramentas Utilizadas**

- Edição de Vídeo: Captions e Capcut
- Desenvolvimento Web: VS Code, GitHub Pages
- Design: Figma
- Gestão de Projeto: Trello
- Repositório: GitHub

### **Padrões de Qualidade**

- Vídeos: Qualidade HD, áudio claro, edição inclusiva (legendas).
- Materiais Escritos: Linguagem clara, exemplos relevantes, sem erros técnicos
- Códigos: Bem comentados, seguindo boas práticas, com testes realizados