Documento de Planejamento - AS64C: Certificadora De Competência Comum - Turma: N14 - 2025/1

Alunos:

Alex Luciano
Octávio Luís Conejo de Moraes
Talita Leoni
Taynara Luisa Pecorario

Disciplina Escolhida:

Programação Web Front-End (2° semestre)

Projeto de Ensino em Tecnologias Web

Objetivo Geral:

Desenvolver Recursos Educacionais Abertos (REA) voltados para o ensino de tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript e DHTML), proporcionando um aprendizado acessível e prático desde o nível básico até o avançado.

Matérias abordadas:

- Fundamentos de HTML
- Estilização com CSS
- Programação com JavaScript
- HTML Dinâmico (DHTML) Integração de HTML, CSS e JavaScript
- Design de Páginas Web
- Produção de materiais didáticos multimídia

Objetivos Específicos:

- Produzir conteúdos didáticos: Criar vídeos educativos que expliquem os conceitos fundamentais das tecnologias web.
- Desenvolver Material Interativo: Elaborar apostilas e exemplos práticos que ilustram os conceitos abordados.
- Divulgar o Conhecimento: Compartilhar os materiais produzidos com o público em geral.

Planejamento de Horas

| Atividades | Horas | Alex | Octavio | Talita | Taynara |
|--|-------|----------|----------|----------|----------|
| Reuniões semanais | 22 | / | ~ | ~ | ~ |
| Planejamento de Horas | 2 | / | ~ | ~ | ~ |
| Estudo GitHub Pages | 1 | / | ~ | ~ | ~ |
| Estudo de HTML | 10 | ~ | ~ | ~ | ~ |
| Estudo de CSS | 10 | / | ~ | / | ~ |
| Estudo de JavaScript | 10 | / | ~ | ✓ | ✓ |
| Estudo de HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript | 20 | ' | / | > | ~ |
| Estudo de Design de Páginas Web | 5 | ~ | ~ | ~ | ~ |
| Documentação do Planejamento | 1 | × | ~ | × | × |
| Criação de Vídeos: HTML | 10 | × | × | × | ~ |
| Criação de Vídeos: CSS | 10 | × | × | × | ~ |
| Criação de Vídeos: JavaScript | 10 | × | ~ | × | × |
| Criação de Videos: HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript | 10 | × | > | × | × |
| Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) HTML | 10 | > | × | × | × |
| Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) CSS | 10 | / | × | × | × |
| Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) JavaScript | 10 | × | × | / | × |
| Criação do Material de Apoio (Apostila de estudo e exemplos) HTML Dinâmico (DHTML) HTML + CSS + JavaScript | 10 | × | × | ' | × |
| Edição de vídeos | 4 | × | × | ~ | × |
| Revisão de todo material disponibilizado | 10 | > | V | > | ~ |
| Criação da Página Web | 5 | > | ' | > | ~ |
| Testes da Página Web | 5 | > | ' | × | ~ |
| Total de Horas | 185 | 120 | 120 | 120 | 120 |

Total de Horas: 185 | Total de Horas por integrante: 120

Metodologia

Adotaremos metodologias ágeis para o desenvolvimento do projeto, com ênfase em:

- Divisão do trabalho em etapas bem definidas
- Reuniões semanais para acompanhamento
- Desenvolvimento iterativo e incremental
- Revisões periódicas do material produzido

Cronograma Estimado:

1. Fase de Estudo e Planejamento (01/04 a 21/04)

- Documentação do Planejamento
- Planejamento dos materiais
- Estudo das tecnologias base (HTML, CSS, JavaScript)
- Estudo de DHTML e Design Web

2. Fase de Produção (02/05 a 25/05)

- Desenvolvimento dos materiais de apoio/ensino (02/05 a 05/05)
- Criação da Página Web (02/05 a 10/05)
- Criação das apostilas e exemplos (06/05 a 09/05)
 Gravação dos vídeos (10/05 a 17/05)
- Edição do material (18/05 a 25/05)

3. Fase de Revisão (26/05 a 02/06)

- Revisão geral do material
- Ajustes finais
- Edição dos vídeos
- Publicação dos recursos

Estrutura dos Materiais

Vídeos Educativos:

- Duração média de 10 minutos cada
- Exemplos práticos em cada vídeo

Material de Apoio:

- Teoria explicativa
- Exemplos de código
- Exercícios propostos
- Soluções comentadas

Repositório de Exemplos:

- Códigos-fonte organizados por tópico
- Projeto completo para demonstração
- Templates reutilizáveis

Criação da Página Web:

- Página Web servirá como projeto final do ensino
- Junção de todas as linguagens ensinadas

Conteúdo extra proposto pela equipe:

- Exercícios extras em cada módulo para incrementar os estudos (com gabarito para revisão)
- Desafio final onde disponibilizaremos um design base, onde o estudante poderá codificar para incrementá–lo

Ferramentas Utilizadas

- Edição de Vídeo: Captions e Capcut
- Desenvolvimento Web: VS Code, GitHub Pages
- Design: Figma
- Gestão de Projeto: Trello
- Repositório: GitHub

Padrões de Qualidade

- Vídeos: Qualidade HD, áudio claro, edição inclusiva (legendas).
- Materiais Escritos: Linguagem clara, exemplos relevantes, sem erros técnicos
- Códigos: Bem comentados, seguindo boas práticas, com testes realizados