

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - CAMPUS SOBRAL CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: MICROPROCESSADORES

PROFESSOR: MARCELO SOUZA

EXERCÍCIO 01 - SOMA DE 16 BITS

YARA MARIA SANTOS MORAIS - 475867

Sobral - CE

2023

O exercício requer que seja feita a soma de dois números cada qual com 16 bits e que o resultado seja adicionado em uma variável de também 16 bits. Segue a seguir a implementação no MPLABX com todas as configurações iniciais para utilização do PIC18F4550 e as definições dos dois números a serem somados. Sendo o número 1 2DD1 na base hexadecimal e o número 2 28C0 também na base hexaecimal e a soma desses dois valores sendo igual a 5691 seguindo a mesma base.

Foi adicionado cada parte dos números nos endereços indicados nos comentários do programa como 0, 1, 2 e 3, podendo ser observada na figura 01.

Figura 01 – Código no MPLABX

```
"p18F4550.inc"
#include
    CONFIG WDT=OFF
    CONFIG MCLRE = ON
    CONFIG DEBUG = ON
    CONFIG LVP = OFF
    CONFIG FOSC = INTOSCIO EC
    ORG 0 ;
MainLoop: ;
    ;N1 - 0X2DD1 (Número 1)
    ;N2 - 0X28C0 (Número 2)
    ;SOMA - 0X5691
    ; MAPA MEM
    ; 0 - 2D
    MOVLW 0x2D
    MOVWF 0x0
    ; 1 - D1
    MOVLW 0xD1
    MOVWF 0X1
    ; 2 - 28
    MOVLW 0x28
    MOVWF 0x2
    ; 3 - C0
```

Fonte: Autor

Para armazenar a soma dos valores foram reservados os endereços 5 e 6, no qual segui o padrão da soma começar pela parte menos significativa do número. Primeiro moveu o que estava no endereço 1 para W (MOVF), uma variável aux, e depois somou com o que estava no endereço 3 (ADDWF) e enviou o resultado para o endereço 5 (MOVWF), ou seja, nessa primeira parte somou D1 com C0 que resultou em 91. E para finalizar foi realizado esse mesmo processo para a parte menos significativa do número, moveu o que estava no endereço 0 para W (MOVF), depois realizou a soma com o que estava no endereço 2 (ADDWFC) e enviou o resultado para o endereço 4 (MOVWF), ou seja, nessa segunda parte somou 2D com 28 que resultou em 56. Essa implementação pode ser vista na figura 02.

Figura 02 – Código no MPLABX

```
; 3 - C0
MOVLW 0xC0
MOVWF 0x3
; 4 - 56 (Res) - H
; 5 - 91 (Res) - L
; SOMA - Começa pela parte menos significativo
; Endereços (1) + (3) -> (5)
MOVF 0X01, W; Moveu (1) para o W
ADDWF 0X03, W; Somou W(1) com (3) - O Status foi modificado - Gerou o Carry
MOVWF 0X05; Enviou o resultado para (5)

; Soma da parte mais significativa
MOVF 0x00, W; Moveu (0) para o W
ADDWFC 0x00, W; Somou w(0) com (2)
MOVWF 0x04; Enviou o resultado para (4)

GOTO MainLoop
END
```

Fonte: Autor

Executando o programa no MPLABX obtemos as saídas como descrito anteriormente. Como pode ser analisado na figura 03.

Figura 03 – Resultado da soma

Output		File	Regi	sters	×													
Q	Addre	ess	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
	000		2D	D1	28	C0	56	91	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	010		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7	020		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
1	030		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
_	040		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	050		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	060		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
	070		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
				1		1												1

Fonte: Autor