# **ACTIVIDADES FUNDAMENTALES**

## **DE LA CARRERA**

- Evaluación, desarrollo e implementación de Sistemas de Información y proyectos informáticos.

  Diseño, integración e instalación de Redes de Datos.
- Diseño, implementación y mantenimiento de Bases de Datos.
- Diseño e implementación de nuevos productos de • software.
- Diseño e integración de Hardware. Diseño e implementación de proyectos de Comercio Flectrónico.

# CONOCIMIENTOS

El Ingeniero en Sistemas contará con conocimientos enlas áreas de:

- Computación
- Sistemas de Información
- Seguridad computacional
- Instalaciones Eléctricas
- Diseño, instalación y operación de Redes de Datos.
- Cultura General
- Matemáticas y Física
- Procesos Administrativos y Contables
- Creación de empresas
- Y otros conocimientos necesarios para tomar desde el punto de vista de la decisiones optimización de la gestión de la información necesarios para comprender y fortalecer su aplicación en los proyectos así como en la toma de decisiones adecuadas para el meior aprovechamiento de los recursos.

# TAREAS TÍPICAS QUE REALIZA

# **EL ESTUDIANTE DE ESTA CARRERA**

- Investigar sobre los diferentes ámbitos de estudio de la carrera.
- Asistir a Cursos, Talleres y Seminarios.
- Elaborar proyectos de investigación.
- Realizar laboratorios afines al campo de estudio.
- Identificar y proponer soluciones para el mejoramiento de la profesión.
- Organizar y participar activamente en actividades académicas culturales de la UNAH.
- Visitas Técnicas.
- Contribuir en la Asesoría, mantenimiento e instalación de equipos de computo en la UNAH.

# HABILIDADES Y CARACTERÍSTICAS

# **DESEABLES EN LA CARRERA**

- Desarrollar sistemas computacionales que solucionen problemas concretos de automatización de procesos.
- Analizar y programar sistemas utilizando procedimientos, técnicas y tecnología de punta.
- Analizar, investigar e interpretar planos y diagramas de sistemas computacionales.
- Comprender la tecnología de cambio y poder adaptarla y adoptarla.
- Formular y proponer nuevas soluciones computacionales basándose en tecnología v procesos actualizados.

### **APTITUDES**

# Y VALORES

- Respeto por el ser humano y actuación en base a principios éticos que demanda la profesión.
- Persona proactiva y emprendedora en la búsqueda de soluciones a problemas y la generación de nuevos productos, servicios, empresas y nuevas fuentes de trabajo.
- Deseo permanente de auto estudio y superación.

# **ASPECTOS**

# **CURRICULARES**

- Duración de la Carrera: 5 años.
- Grado Académico: Licenciatura.
- Título a obtener: Ingeniero en Sistemas
- Posibilidad de trabajo mientras estudia: SI
- Requisitos de Graduación:
- Haber completado el 100% de las asignaturas el Pensum de la carrera.
- Carta de Egresado .
- Examen del Himno
- Haber recibido el Seminario Taller que esté relacionado con la carrera.
- Posibilidades de especialización en el país o en el extranjero: SI.

### **DISPONIBLE EN LOS SIGUEINTES CENTROS**

Ciudad Universitaria, UNAH-VS, Centro Univesitario Regional del Litoral Pacífico, Centro Universatario Regional del Centro, Centro Universitario Regional de Occidente

### DIRECCIÓN

Ciudad Universitaria, Boulevard Suyapa, Tegucigalpa, M.D.C.

### **INFORMACIÓNMAS INFORMACIÓN**

Jefatura: iefatura.is@unah.edu.hn http://is.unah.edu.hn https://facebook.com/is.unah.edu.hn Coordinación: coordinacion.is@unah.edu.hn

# FACULTAD **DE INGENIERÍA**



# PERFIL DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS

# INTRODUCCIÓN

La Carrera de Ingeniería en Sistemas y el Área de Orientación y Asesoría Académica de la Vicerrectoría de Orientación y Asuntos Estudiantiles (VOAE), ponen a la disposición de la comunidad nacional e Internacional el presente perfil Profesional de la Carrera de Ingeniería en Sistemas.

Es un documento con fines de orientación vocacional y contiene información básica que toda persona interesada en esta carrera debe conocer.

La Ingeniería en Sistemas es una rama de la Ingeniería que implica la planificación, diseño, desarrollo, implementación y mantenimiento de los sistemas de información, que usan las diferentes empresas u organizaciones para procesar datos y producir información, que ayude en la

toma de decisiones.



### PRIMER PERÍODO / PRIMER AÑO

Código	Asignatura	UV	Requisito
<del>15-110</del>	Introducción a la Ingeniería en Sistemas	3	Ninguno
MM-110	Matemática L	5	Ninguno
MM-111 SC-101	Geometría y Trigonometría <del>Sociología</del>	5 4	Ninguno Ninguno

### **SEPTIMO PERÍODO / TERCER AÑO**

Código	Asignatura	UV	Requisito	
<u>U</u> S-410	Programación Orientada a Objetos	5	IS-310	
TS-411	Electrónica para Ing. en Sistemas	3	IS-311	
TS-412	Sistemas Operativos I	4	IS-310,MM-420	
Electiva	Campo de las Ciencias  Naturales	3	Ninguno	

### **DECIMO TERCER PERÍODO / QUINTO AÑO**

	Código	Asignatura	UV	Requisito	
-	IS-820	Finanzas Administrativas	4	IS-721	
	IS-902	Industria del Software	4	IS-802	
	IS-904	Gerencia Informática	4	IS-811	
		Optativa II	3	Ver Requisito	

### **SEGUNDO PERÍODO**

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM 211	Vectores y Matrices	3	MM-110
<del>-IN-101</del>	Inglés I	4	Ninguno
MM 201	Cálculo I	5	MM-110 MM-111
Electiva	Campo de las Deportes	3	Ninguno

### **OCTAVO PERÍODO**

**NOVENO PERÍODO** Código

Código	Asignatura	UV	Requisito
<del>-15-501</del>	Base de Datos L	5	MM-401 Y IS-410
HH-101	Historia de Honduras	4	Ninguno
<del>15-510</del>	Instalaciones Eléctricas	3	IS-311
15-511	Redes de Datos L	4	IS-411

UV

5

Requisito

IS-412

IS-501

IS-511

IS-410

### **DECIMO CUARTO PERÍODO**

Códig	o Asignatura	UV	Requisito	
IS-906	Tópicos Especiales y Avanzados	3	IS-904	
IS-905	Economía Digital	5	IS-820	
	Optativa III	3	Ver Requisito	
IS-115	Seminario de Investigación	4		
	QUINTO PERÍODO			
Códig	o Asignatura	UV	Requisito	
Códig	o Asignatura	UV	Requisito	_
Códig IS-910	O Asignatura  Teoría de la Simulación	3	Requisito	
IS-910	Teoría de la Simulación	3	IS-904	
IS-910 IS-911	Teoría de la Simulación Microprocesadores	3 3	IS-904 IS-603	

### **TERCER PERÍODO**

Código	Asignatura	UV	Requisito
M <del>M-20</del> 2	— Cálculo II-	5	MM-201
N-102	<del>- Inglés II -</del>	4	IN-101
MM-314	Programación I	3	MM-110, IS-110
EG-011	Espanol General 1	4	Ninguno

**Asignatura** 

Arquitectura de

Computadoras

Sistemas Operativos II

DECIMO PERÍODO / CUARTO AÑO					
Código	Asignatura	UV	Requisito		
IS-611	Redes de Datos II	4	IS-511		
1S-711	Diseño Digital	4	IS-603		
- IS-602	Sistema de Información	4	IS-513		
Electiva	Campo de las Humandades	3	Ninguno		

### Total Asignaturas: 56 Total Unidades Valorativas: 215

Requisitos mínimos para Cambio de Carrera:

- 1) Tres(3) períodos académicos consecutivos
- 2) Setenta (70%) de indice global
- 3) Ocho (8) asignaturas aprobadas en los tres (3) períodos académicos consecutivos
- 4) Cumplir con los demás requisitos según sea el caso, detallados en el enlace: http://admisiones.unah.edu.hn/procedimientosIS.aspx

Las opciones de las distintas asignaturas electivas y los requisitos seminario de investigacion se pueden consultar en el enlace: https://is.unah.edu.hn/conocenos/plan-de-estudios

Este plan de estudio es una síntesis informativa, proporcionado por el Coordinador de la Carrera, su versión oficial se encuentra en la Secretaría General" última revisión marzo, 2023

# **CUARTO PERÍODO / SEGUNDO AÑO**

**Asignatura** 

Circuitos Eléctricos para

Ingenieria en Sistemas

Inglés III

Código	Asignatura	UV	Requisito
FS-100	Física I	5	MM-201, MM211
MM-411	Ecuaciones Diferenciales	3	MM-202
IS-210	Programación II-	4	MM-314
TF 101	Filosofía	4	Ninguno

UV

2

Requisito

MM-411, FS-100

IN-102

MM-211

FS-100

DEC	MO	DD	MED	DEDI	

Código	Asignatura	UV	Requisito	
IS-811	Seguridad Informática	4	IS-711;IS-512	
IS-720	Administración L	4	MM-420	
IS-702	Análisis y Diseño de	4		
	Sistemas		IS-602	
	Optativa I	3	Ver requisito	

# **DECIMO SEGUNDO PERÍODO**

	Código	Asignatura	UV	Requisito
_	IS-721	Contabilidad I	4	IS-720
	IS-903	Auditoría Informática	3	IS-811
_	IS 701	Inteligencia Artificial	4	IS-601/IS-602
_	IS-8 <del>02</del>	Ingeniería del Software	4	IS-702

# **SEXTO PERÍODO**

**QUINTO PERÍODO** 

Código

IN-103

DO-10

Código	Asignatura	UV	Requisito
MM-420	Matemática Discreta	4	MM-314,FF-101
DQ-102	<del>Dibujo II</del>	2	DQ-101
MM-401	Estadística	3	MM-202
IS-310	Algoritmos y Estructura	4	IS-210
	de Datos		









