

CARLOS MORALES

COMPUTER ENGINEER (INFORMATIKINGENIEUR)

Barcelona, Anzoátegui, Venezuela • (+58) 0412-8816-267 • carlos52.7624@gmail.com

<https://moralessmortales.github.io/professional/>

ZUSAMMENFASSUNG

Informatikingenieur mit fundierten Kenntnissen in der **Softwareentwicklung**, **Datenintegration**, **Prozessautomatisierung** und **Systemoptimierung**. Nachgewiesene Erfolge bei der **Reduzierung operativer Engpässe**, einschließlich einer monatlichen Einsparung von **160 Arbeitsstunden** in der Personalabrechnung durch **Automatisierung**. Experte für Python, SQL und JavaScript mit Fokus auf die Entwicklung von Tools zur Steigerung der **Entscheidungsgüte** und **operativen Effizienz**.

BERUFLICHE ERFAHRUNG

MSM ENTERPRISE, Softwareentwicklung / Teamleiter Softwareentwicklung

März 2025 – Heute

- **Leitung** der technischen Projektplanung und Umsetzung für Kundenprojekte unter Einhaltung optimierter Engineering-Roadmaps und strenger interner Qualitätsstandards.
- Entwicklung skalierbarer RESTful APIs mit **Django (Python)** und **Node.js (JavaScript)** für datenintensive Anforderungen und nahtlose InterSystemKommunikation.
- Design und Verwaltung robuster relationaler Datenbanken (**MariaDB/MySQL**), Optimierung von Schemata und komplexen Abfragen für hohe Datenintegrität und Abrufgeschwindigkeit.
- Technische Leitung und Mentoring des Entwicklungsteams zur Steigerung der Projektgeschwindigkeit und Sicherstellung hoher Qualitätsmetriken.

Fundación del Niño, Softwareentwicklung

Sept 2024 – Feb 2025

- Leitung der End to End Entwicklung einer Windows DesktopAnwendung mit Python und dem PyQt Framework, von der Konzeption bis zum Deployment.
- **Automatisierung** kritischer HR und Gehaltsabrechnungsfunktionen, wodurch manuelle Prozesse für **500 Mitarbeiter** ersetzt und monatlich ca. **160 Arbeitsstunden eingespart** wurden.

Karanta, Teamleiter Softwareentwicklung (Schwerpunkt Backend)

Juli 2024 – Sept 2024

- **Steuerung** des Team Outputs und des Entwicklungs Workflows durch Mentoring und technische Anleitung zur termingerechten Lieferung hochwertiger Kundenlösungen.
- Entwicklung und Wartung von Kernkomponenten für Webanwendungen unter Nutzung von **Vue.js**, **TypeScript** und **JavaScript** mit Fokus auf Systemintegration und Backend Logik.

AUSBILDUNG

Bachelor of Science in Computer Engineering (Informatikingenieur) - Universidad Gran Mariscal de Ayacucho

Barcelona, Anzoátegui, Venezuela | 2022 - 2026

- Voraussichtlicher Abschluss: Juni, 2026

TECHNISCHE KENNTNISSE

Back-End/Frameworks: Python (Django), Node.js (Express)
Front-End/Frameworks: React, Vue.js, TailwindCSS
Data Analysis: Power BI, MS Office, Data Schema Design, Excel.
Languages/Front-End: JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3
Databases: MySQL, MariaDB, SQL, PostgreSQL
DevOps/CI/CD: Docker, GitHub Actions, Git, Linux
IDEs: VS Code, Vim, NeoVim

SOFT SKILLS

Technische Teamleitung (Technical Leadership)
Kritisches Denken & komplexe Problemlösung
Anpassungsfähigkeit
Abteilungsübergreifende Kommunikation
Mentoring & Coaching
Zeitmanagement

SPRACHEN

Spanisch (Muttersprache) | Englisch (C1) (Linguis Academy) | Deutsch (B1) (DW - Deutsche Welle)