





INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA

SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN SUPERIORDIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICA

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE OAXACA

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



Sistemas Programables Unidad 3

REPORTE DE PRACTICA

Elaborado por:

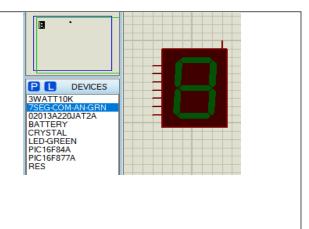
Morales Pascual Josue 14161310

GRUPO: 8SB

OAXACA DE JUÁREZ, OAX.

Practica Titulo P3.3 Utilizando display de siete segmentos con el microcontrolador PIC 16F877A. **Objetivos** Utilizar un microcontrolador para el control de un display de 7 segmentos ánodo común. Introducción El display 7 Segmentos es un dispositivo opto-electrónico que permite visualizar números del 0 al 9. Existen dos tipos de display, de cátodo común y de ánodo común. Este tipo de elemento de salida digital o display, se utilizaba en los primeros dispositivos electrónicos de la década de los 70's y 80's. Como ya sabemos un microcontrolador es un dispositivo programable capaz de realizar diferentes actividades que requieran del procesamiento de datos, del control y comunicación de diferentes dispositivos. A continuación, se muestra el desarrollo de una práctica en la cual se programó un microcontrolador de este tipo para el encendido y apagado de un led. El display ánodo común es aquel cuyos ánodos están conectados al mismo punto. Este tipo de display es controlado por ceros (0). Componentes y Materiales Simulador Proteus Proteus 8 Professional © Labcenter Electronics 1989-2015. Release 8.4 SP0 (Build 21079) with Advanced Simulation http://www.labcenter.co.uk PIC16F877A OSC1/CLKIN OSC2/CLKOUT MCLR/Vpp/THV

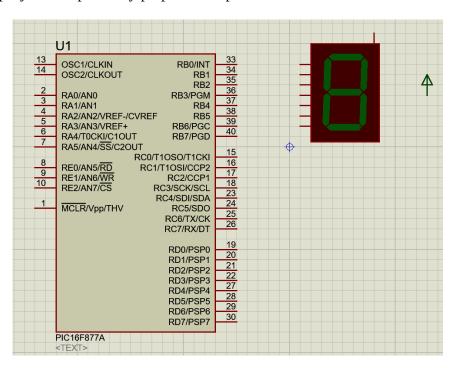
Display de 7 segmentos, ánodo común



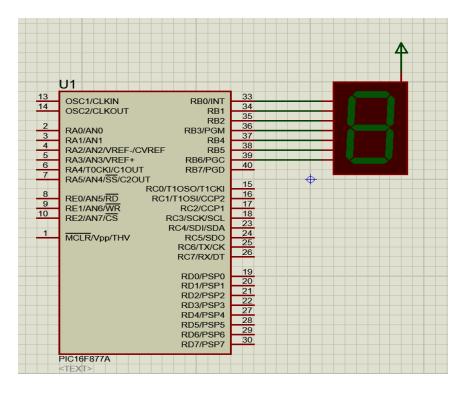
PIC C Compier



Crear nuevo proyecto en proteus y preparar componentes a utilizar.



Elaboración del circuito uniendo los componentes.



Procedimiento

Mediante la herramienta pic c compiler desarrollar un programa que haga la cuenta del 0 al 15 en hexadecimal, es decir, contará dese 0,1,2,3...9, A, B,C,D,E; de tal modo que el display de 7 segmentos irá mostrando la cuenta cíclicamente.

Para determinar que segmentos se encenderán necesitamos su tabla de verdad. La cual es el inverso de la tabla que generaría un display cátodo común

Numero	G	F	Е	D	С	В	A	Decimal
0	1	0	0	0	0	0	0	64
1	1	1	1	1	0	0	1	121
2	0	1	0	0	1	0	0	36
3	0	1	1	0	0	0	0	48
4	0	0	1	1	0	0	1	25
5	0	0	1	0	0	1	0	18
6	0	0	0	0	0	1	0	2
7	1	1	1	1	0	0	0	120
8	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	1	0	0	0	0	16
a	0	0	0	1	0	0	0	8
b	0	0	0	0	0	0	0	0
С	1	0	0	0	1	1	0	70
d	1	0	0	0	0	0	0	64
e	0	0	0	0	1	1	0	6
f	0	0	0	1	1	1	0	14

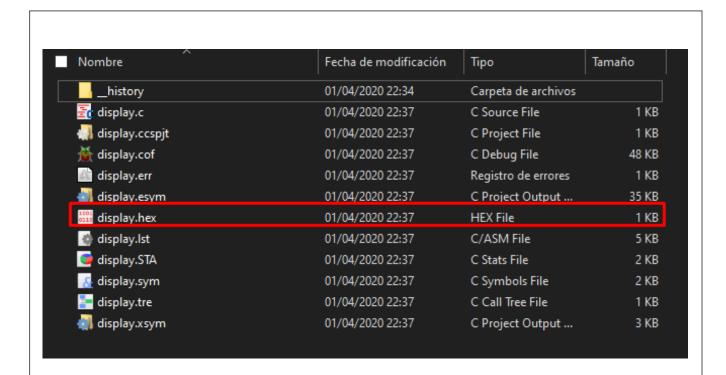
Tabla de verdad Display 7 segmentos ánodo común

Programa de lectura:

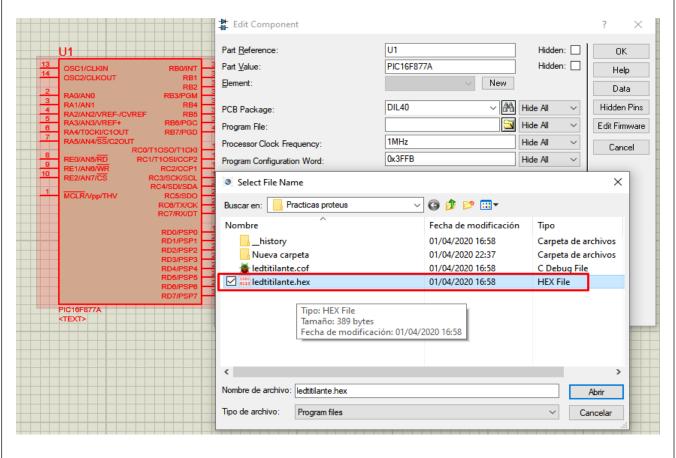
```
CCS C Compiler
         Edit
                Search
                        Options Compile
                                           View
                                                   Tools
                                                           Debua
                                                                   Document
                                                                               User Toolbar
                                                 Target
                           Compile
                                         FIC16F877A
                           Rebuild
                                         PCM 14 bit
   <u>B</u>uild
            Build & Run
                           🎧 Clean
                                                                 Program
                                                                               <u>D</u>ebug
                Compile
                                                                           Run
                                                Compiler
     📴 display.c*
Files
       1
             #include<16F877A.h>
       2
             #fuses hs, nowdt
       3
             #use delay(clock=20M)
Projects
       5
             int8 segmento[16]= {64,121,36,48,25,18,2,120,0,16,8,0,70,64,6,14};
       6
       7
       8
           □ void main(){
       9
      10
                 set_tris_b(0b00000000);
      11
                output b(0b00000000);
      12
      13
                while(True){
      14
                    for(i=0; i < 16; i++){
      15
                       output_b (segmento[i]);
      16
                       delay_ms(500);
      17
      18
      19
      20
      21
```

Compilamos para generar un archivo hexadecimal seleccionando el pic objetivo.

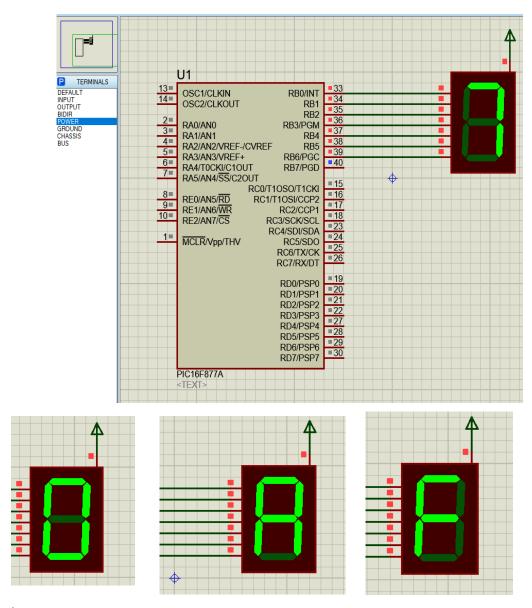
```
CCS C Compiler
                       Options Compile View
         Edit
               Search
                                                 Tools
                                                         Debug
                                                                 Document
                                                                            User Toolba
                         Compile
                                        FIC16F877A
                         Rebuild
                                       PCM 14 bit
           Build & Run
                         🗞 Clean
                                                               <u>Program</u>
                Compile
                                              Compiler
                                                                         Run
    ₹ display.c*
Files
       1
            #include<16F877A.h>
       2
      3
             #use delay(clock=20M)
      4
             int8 segmento[16] = {64,121,36,48,25,18,2,120,0,16,8,0,70,64,6,14};
       6
             int8 i;
      8
           □ void main(){
     10
                set tris b(0b00000000);
      11
                output_b(0b00000000);
     12
     13
                while(True){
     14
                   for(i=0; i < 16; i++){
     15
                      output_b (segmento[i]);
                      delay_ms(500);
     16
     17
     18
                }
     19
           }
     20
      21
```



Una vez generado el archivo del programa lo cargaremos al pic desde proteus.



Al ejecutar la simulación visualizaremos la actividad del pic y display En el caso de un ánodo común, el pin común debe de estar conectado a Vcc (5V-12V) y el segmento que queremos que encienda a 0V o GND



Conclusiones:

Existen dos tipos de display de 7 segmentos, su principal diferencia es la conexión de los pines que están asociados a los segmentos, estos dos tipos se conocen como Anodo común y Catodo común. El display cátodo común es aquel que tiene el pin común conectado a los negativos de los LED's (cátodo). Esto significa que este tipo de display se "controla" con '1' lógico o con voltaje positivo. El display ánodo común es aquel cuyos ánodos están conectados al mismo punto. Este tipo de display es controlado por ceros (0).