SGBD : Programmation et administration des bases de données [M2106]

Hocine ABIR

25 janvier 2014

 $IUT\ Villetaneuse \\ E\text{-mail: abir@iutv.univ-paris13.fr}$

TABLE DES MATIÈRES

1 Procédures Stockées (1-SQL)					
	1.1	Introduction	1		
	1.2	Programmation SQL : Rupture de séquence et Code déclaratif	2		
	1.3	Caractéristiques des Fonctions en SQL	7		
	1.4	Modes Opératoires des Fonctions SQL	12		
	1.5	Tableau	19		
	1.6	Procédures Stockées et Catalogue	21		

CHAPITRE

UN

Procédures Stockées (1-SQL)

1.1 Introduction

1.1.1 procédure vs Fonctions

Procédure

Une procédure stockée est un des nombreux mécanismes d'encapsulation de la logique (sémantique) dans une base de données.

Une procédure stockée est similaire à une procédure dans les langages de programmation usuels c'est à dire qu'elle :

- prend des arguments
- effectue un traitement
- retourne éventuellement un résultat et peut eventuellement modifier les valeurs de ses arguments

Les procédure stockées ne peuvent pas être utilisées dans des requêtes à cause des arguments passés par référence (plusieurs resultats)

Fonction

Fonctions stockées sont similaires aux procédures mais :

- 1. peuvent être utilisées dans les reqêtes, fonctions, procédures, et vues.
- 2. dans certains SGBD, elles ne peuvent pas modifiées les données ou ont des limitations au niveau ddl/dml.
- 3. en general, elles ne prennent pas des arguments passés par référence.

Sous PostgreSQL (comme dans le language C), il n'y a pas de distinction entre procédures et fonctions.

1.1.2 Languages et Fonctions

Plusieurs languages peuvent être disponibles :

```
SELECT tmplname as "Name",

Case when(tmpldbacreate)
then 'dba'
else 'db owner'
end as "CREATE"
```

Certains sont déjà installés :

```
SELECT lanname,

CASE WHEN lanispl

THEN 'User defined'

ELSE 'Internal'

END AS lanispl,

CASE when not lanpltrusted

then 'Not Trusted'

end as lanpltrusted

FROM pg_language;
```

```
lanname | lanispl | lanpltrusted
------
internal | Internal | Not Trusted
c | Internal | Not Trusted
sql | Internal |
plpgsql | User defined |
(4 rows)
```

1.2 Programmation SQL : Rupture de séquence et Code déclaratif

Les languages de programmation structurée classiques utilisent deux concepts pour mettre en oeuvre une rupture de séquence :

1. IF-THEN-ELSE: alternative

2. WHILE-DO: itération

Dans ce qui suit, nous allons donner un aperçu sur l'implentation de ces deux concepts en SQL.

1.2.1 Controle de Séquence : Case

• La clause SQL CASE est une une clause CASE de recherche (par opposition à une clause CASE simple).

- \bullet La clause SQL CASE permet d'introduire un peu de logique complexe dans les clauses SELECT, WHERE etc ..
- Dans une clause CASE, l'ordre des clauses WHEN est important.
- La clause finale ELSE est facultative : il y a toujours une implicite clause ELSE NULL si la clause ELSE n'est pas définie.

```
CASE
WHEN Condition1 THEN st1

[
WHEN Condition2 THEN st2
...

WHEN ConditionN THEN stN

7

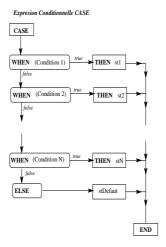
8

[
9

ELSE stDefault
10

]
11

END
```



Exemple 1 : Une requête au lieu de deux

```
SELECT SUM(CASE WHEN i%2=0 then i else 0 end)
"Somme des Nombres Paires",
SUM(CASE WHEN i%2=0 then 0 else i end)
"Somme des Nombres Impaires"
FROM generate_series(1,5) t(i);
```

Exemple 2 : Jour de Semaine

```
--Zeller's congruence
     - 14/11/2023
2
   \set j '14'
   \set m '11'
   \set a '2013'
6
    SELECT CASE
             WHEN j=0 THEN 'Dimanche'
             WHEN j=1 THEN 'Lundi'
9
             WHEN j=2 THEN 'Mardi'
10
             WHEN j=3 THEN 'Mercredi'
11
12
             WHEN j=4 THEN 'Jeudi'
13
             WHEN j=5 THEN 'Vendredi'
             WHEN j=6 THEN 'Samedi'
          END "Jour"
15
```

```
FROM (SELECT (:j+ya+ ya/4 -2*sa + sa/4 + (26*m1-2)/10)%7

FROM (SELECT m1,a1,a1/100 sa, a1%100 ya

FROM (SELECT CASE WHEN(:m<3) THEN :m+10 else :m-2 end)

tm1(m1),

(SELECT CASE WHEN(:m<3) THEN :a-1 else :a end)

ta1(a1)

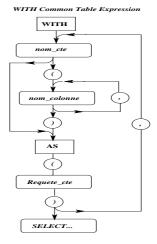
) f

) jour(j);
```

Jour
----Jeudi
(1 row)

1.2.2 Itération : Common Table Expression

```
WITH [ RECURSIVE ]
nom_cte
[ ( nom_colonne [, ...] ) ]
AS ( requete_cte )
SELECT ...
```



Exemple 1 : Forme élémentaire

```
create table t(i int);
insert into t (select generate_series(1,3));

WITH ctetab(colonne) AS -- clause WITH

( SELECT i from t)

SELECT * FROM ctetab; -- clause SELECT
```

```
colonne
-----
1
2
3
(3 rows)
```

La requête ci-dessus est constituée de deux clauses :

- la clause WITH : utilise une table temporaire (ou Common Table Expression) ctetab ayant un attribut colonne et constitué des tuples t.i de la table t.
- la clause SELECT : lit séquentiellement la table ctetab.

QUERY PLAN

```
CTE Scan on ctetab (cost=1.03..1.09 rows=3 width=4)
CTE ctetab
-> Seq Scan on t (cost=0.00..1.03 rows=3 width=4)
(3 rows)
```

Exemple 2 (récursion) : Boucle

```
WITH RECURSIVE boucle (i) AS

SELECT 1 -- valeur initiale

UNION
SELECT i + 1 -- pas
FROM boucle
WHERE i < 4 -- condition fin iteration

SELECT * FROM boucle;
```

i ---1 2 3 4 (4 rows)

 $Comment\ \varsigma a\ marche:$

QUERY PLAN

```
CTE Scan on boucle (cost=2.96..3.58 rows=31 width=4)
CTE boucle

-> Recursive Union (cost=0.00..2.96 rows=31 width=4)

-> Result (cost=0.00..0.01 rows=1 width=0)

-> WorkTable Scan on boucle (cost=0.00..0.23 rows=3 width=4)

Filter: (boucle.i < 4)

(6 rows)
```

Exemple 3: Dessin d'art ASCII

Pyramide ---- * *** **** ***** (4 rows)

Exemple 4: (union all) Facteurs premiers

```
-- Facteurs premiers d'un entier N
2
    WITH RECURSIVE Decomposition (facteur, Nombre, est_facteur) AS
3
4
        SELECT 2, 60, false
5
        UNION ALL
6
        SELECT
             CASE WHEN Nombre % facteur = 0 THEN facteur
                  WHEN facteur * facteur > Nombre THEN Nombre
                  WHEN facteur = 2 THEN 3
10
                  ELSE facteur + 2
11
             END,
12
             CASE WHEN Nombre % facteur = 0 THEN Nombre / facteur
13
                  ELSE Nombre
14
             END,
15
             CASE WHEN Nombre % facteur = 0 THEN true
16
                  ELSE false
17
             END
        FROM Decomposition
        WHERE Nombre <> 1
20
21
    SELECT facteur, Nombre
22
        FROM Decomposition
23
        WHERE est_facteur;
24
```

1.3 Caractéristiques des Fonctions en SQL

```
CREATE [ OR REPLACE ] FUNCTION name
1
2
        [ [ argmode ] [ argname ] argtype [ { DEFAULT | = } default_expr ]
3
        [, ...]]
        [ RETURNS rettype |
          RETURNS TABLE ( column_name column_type [, ...] ) ]
    AS $$
10
11
             Corps de la Fonction
12
13
14
    LANGUAGE SQL
15
16
    [ IMMUTABLE | STABLE | VOLATILE ]
    [ CALLED ON NULL INPUT | RETURNS NULL ON NULL INPUT | STRICT]
    [ SECURITY INVOKER | SECURITY DEFINER]
```

1.3.1 Introduction

Les fonctions SQL permettent d'exécuter une liste arbitraire de commandes SQL, et retournent le résultat de la dernière commande de cette liste.

La dernière commande doit être une commande SELECT ou une commande INSERT, DELETE, UPDATE ayant une clause RETURNING.

```
CREATE table tab(
id serial
primary key,
b int
);

create or replace function ajout
( bvalue int
) returns int as

$$$$
```

```
insert into tab (id,b) values (default,$1)
returning id

$$ language sql;

select ajout(8);
select ajout(9);
select * from tab;
```

```
ajout
-----
1 (1 row)
ajout
-----
2 (1 row)
id | b
---+--
1 | 8
2 | 9
(2 rows)
```

• Fonction Scalaire :

Les fonctions scalaires retournent une "seule" valeur de donnée dont le type est défini dans la clause RETURNS (ou paramètres OUT).

```
CREATE FUNCTION scal_func(int,out a int,out b int)

AS

$$

SELECT $1, $1+1;

$$ LANGUAGE sql;

SELECT * FROM scal_func(4);

SELECT (scal_func(4)).b;
```

```
a | b

---+---

4 | 5

(1 row)

b

---

5

(1 row)
```

• Fonction Ensemble : SETOF

```
CREATE FUNCTION setof_func(a int,OUT b int, OUT c int)

RETURNS SETOF record AS

$$

SELECT i, i+1 FROM generate_series(1, $1) g(i);

$$ LANGUAGE sql;
```

```
SELECT * FROM setof_func(4);
SELECT (setof_func(4)).b;
```

```
b | c

---+---

1 | 2

2 | 3

3 | 4

4 | 5

(4 rows)

b

---

1

2

3

4

(4 rows)
```

• Fonction Table :

Les fonctions table retournent un type de données table. la table est le résultat d'une commande SELECT (implique SETOF).

```
CREATE FUNCTION tab_func(a int)
RETURNS TABLE(b int, c int) AS

$$
SELECT i, i+1 FROM generate_series(1, $1) g(i);

$$ LANGUAGE sql;

SELECT * FROM tab_func(4);
SELECT (tab_func(4)).b;
```

```
---+---
1 | 2
2 | 3
3 | 4
4 | 5
(4 rows)

b
---
1
2
3
4
(4 rows)
```

b | c

1.3.2 Classification Comportementale

Volatilité

• VOLATILE (défaut) : Chaque appel peut retourner un résultat différent. Les fonctions qui modifient des tables doivent être déclarées VOLATILE.

- STABLE : Chaque appel retourne le même résultat dans une même requête (transaction)
- IMMUTABLE : Chaque appel retourne le même résultat pour les mêmes arguments

```
WITH RECURSIVE boucle (i,"Volatilite","Stabilite","Immutabilite") AS

SELECT 1 ,random() ,now()::time,pi()
UNION
SELECT i + 1,random(),now()::time,pi()
FROM boucle
WHERE i < 4

SELECT * FROM boucle;</pre>
```

```
SELECT proname, provolatile
FROM pg_proc
WHERE proname IN ('random', 'now', 'pi');
```

```
proname | provolatile
-----
now | s
random | v
pi | i
(3 rows)
```

Argument indéfini : NULL

- CALLED ON NULL INPUT (default)
- RETURNS NULL ON NULL INPUT / STRICT

```
CREATE FUNCTION add1 (int, int)
RETURNS int AS

$$

SELECT $1 + $2

$$ LANGUAGE SQL
RETURNS NULL ON NULL INPUT;

CREATE FUNCTION add2 (int, int)
RETURNS int AS

$$

SELECT COALESCE($1, 0) + COALESCE($2, 0)

$$ LANGUAGE SQL;
```

```
(abir) [demodb] => SELECT add1(3, NULL) , add2(3, NULL);
add1 | add2
-----------
NULL | 3
(1 row)
```

```
SELECT proname,

CASE WHEN proisstrict

THEN 'RETURNS NULL ON NULL INPUT / STRICT'

ELSE 'CALLED ON NULL INPUT (default)'

END "NULL INPUT"

FROM pg_proc

WHERE proname IN ('add1', 'add2');
```

```
proname | NULL INPUT

add2 | CALLED ON NULL INPUT (default)
add1 | RETURNS NULL ON NULL INPUT / STRICT
(2 rows)
```

Sécurité

- SECURITY INVOKER (default)
- SECURITY DEFINER

```
CREATE TABLE notes
1
2
      Nom varchar,
3
     note decimal(4,2)
4
5
6
    INSERT INTO notes VALUES
     ('toto',12.5),('guest',13.25),('titi',9.5);
    CREATE or replace FUNCTION notes()
    RETURNS SETOF notes AS
10
11
     SELECT * FROM notes;
12
    $$ LANGUAGE SQL SECURITY DEFINER;
13
```

```
(abir) [demodb] => select * from notes;
 nom | note
toto | 12.50
guest | 13.25
titi | 9.50
(3 rows)
(abir) [demodb] => \c - guest
Password for user guest:
psql (8.4.18)
You are now connected to database "demodb" as user "guest".
(guest) [demodb] => select * from notes;
ERROR: permission denied for relation notes
(guest) [demodb] => select * from notes();
 nom | note
-----
toto | 12.50
 guest | 13.25
titi | 9.50
(3 rows)
```

1.4 Modes Opératoires des Fonctions SQL

1.4.1 Fonction Normale

Arguments par Défaut

```
create function add12
( int ,
    int default 1
) returns int as

$
select $1 + $2;

$
select add12(2,4);
select add12(2);
```

```
add12

------6

(1 row)

add12

------3

(1 row)
```

1.4.2 Fonction d'Aggrégation

Création

```
CREATE AGGREGATE name
2
       input_data_type
3
       [, ...]
4
    )
5
6
       SFUNC = state_func,
7
       STYPE = state_data_type
       [ , FINALFUNC = final_func ]
9
       [ , INITCOND = initial_condition ]
10
       [ , SORTOP = sort_operator ]
11
12
```

Exemple

```
-- etat
   CREATE TYPE state AS
2
     notes
              decimal,
               decimal
     coefs
   );
    \it -- somme\ pondere\ et\ somme\ coefficients
   CREATE FUNCTION spmoy (INOUT state, IN decimal, IN decimal)
9
10
      SELECT $1.notes+COALESCE($2,0)*COALESCE($3,0),
11
             $1.coefs+COALESCE($3,0);
12
   $$ LANGUAGE sql;
```

```
14
    -- moyenne pondere
15
    CREATE FUNCTION fpmoy (state)
16
       RETURNS decimal AS $$
17
      SELECT $1.notes / $1.coefs;
18
    $$ LANGUAGE sql;
19
20
    -- pmoy (notes, coefficients) retourne moyenne ponderee
    CREATE AGGREGATE pmoy (decimal, decimal)
22
23
       STYPE = state,
24
       SFUNC = spmoy,
25
       FINALFUNC = fpmoy,
26
        INITCOND = '(0,0)'
27
   );
28
```

Comment ça Marche

```
CREATE TABLE evaluations

(

nom varchar,

matiere varchar,

note numeric,

coeff numeric

);

INSERT INTO evaluations VALUES

('toto','MI41',15,2),('titi','MI41',13,2),

('titi','MI43',10,3),('toto','MI43',10,3),

('toto','MI42',6,1);
```

```
SELECT pmoy(note,coeff)::

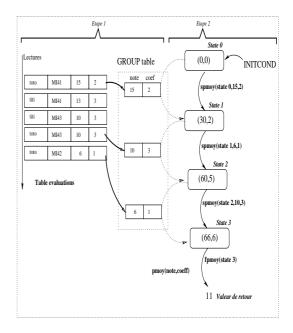
decimal(4,2) "Toto"

FROM evaluations

WHERE nom='toto';

Toto
-----

11.00
(1 row)
```



Clause GROUP BY

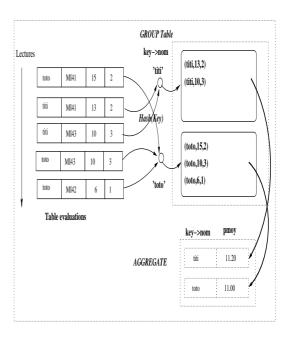
```
SELECT nom,pmoy(note,coeff)::

decimal(4,2) "Moy"

FROM evaluations

GROUP BY nom;
```

nom	l	Moy			
titi	1	11.	20		
toto		11.	00		
(2 row	s)				



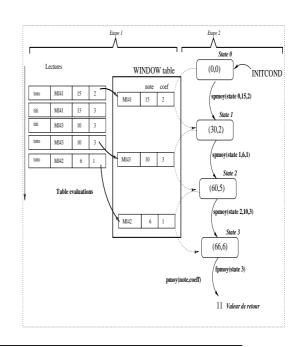
1.4.3 Fonction "Windows"

pg_catalog | row_number | bigint | window

Clause OVER

```
SELECT matiere,note,coeff,
pmoy(note,coeff)
over():: decimal(4,2) "Toto"
FROM evaluations
WHERE nom='toto';
```

matiere	١	note	1	coeff	1	Toto
	+-		-+-		-+-	
MI41	1	15	1	2	1	11.00
MI43		10	-	3	-	11.00
MI42	1	6		1	-	11.00
(3 rows)						



1.4.4 Fonction "Trigger"

1.4.5 Fonction "Variadic"

```
CREATE FUNCTION or replace concat(VARIADIC param_args text[])

RETURNS text AS

$$

SELECT array_to_string($1,'');

$$

LANGUAGE SQL;
```

1.4.6 Types de Données SQL

Type de Base

Est un type implémenté au niveau interne (langage C).

Type Composé

Est une liste de types associés à des champs (ou type tuple). Les commandes suivantes permettent de définir un type composé :

- tableau
- tuple (implicitement) : CREATE TABLE
- ullet tuple (explicitement) : CREATE TYPE

Types Domaines

Est un type de base dont le domaine des valeurs est restreint par une contrainte. La commande CREATE DOMAIN permet de définir un type domaine.

Pseudo-Types

Sont des types spéciaux utilisés pour définir les types des arguments et des valeurs de retour de fonctions :

- void : la fonction ne retourne pas de valeur,
- trigger: la fonction retourne un trigger,
- record : la fonction retourne un type composé indéfini.

Ils ne peuvent pas être utilisés comme type d'un attribut d'une table ou d'un type composé.

Types Polymorphiques

Sont des Pseudo-Types spéciaux (fonctions polymorphiques) :

- any : la fonction accepte tout type de donnée en entrée,
- anyelement : la fonction accepte tout type de donnée,
- anyarray : la fonction accepte tout tableau de types.

1.4.7 Paramètres de Fonctions SQL

Types de Base

```
CREATE FUNCTION pair(
in int
) RETURNS boolean AS

$$

SELECT $1%2=0 AS Resultat;

$$ LANGUAGE SQL;

SELECT pair(3) "3" ,pair(4) "4";
```

```
3 | 4
---+---
f | t
(1 row)
```

Types Composés (ou tuples)

```
CREATE TABLE tabn (
id int,
nom varchar(30)
);
insert into tabn values(2,'toto');
insert into tabn values(7,'titi');
```

```
CREATE or replace FUNCTION tab_id(
10
    ) RETURNS int AS
11
12
      SELECT $1.id AS id;
13
   $$ LANGUAGE SQL;
14
15
  select tab_id(tabn) from tabn;
          tab_id
          (2 rows)
   Paramètres IN, OUT, INOUT
   Redondances:
         CREATE FUNCTION tab_id(INOUT tab)
             SELECT $1.id, $1.nom;
         $$ LANGUAGE SQL;
   Type composé indéfini:
          CREATE FUNCTION and_or(in boolean, in boolean,
                OUT boolean, OUT boolean) AS
             SELECT $1 and $2, $1 or $2;
          $$ LANGUAGE SQL;
         # select and_or(true,false);
          and_or
          (f,t)
          (1 row)
   Fonction comme table:
         # select * from and_or(true,false) as t(e,o);
          e I o
          f | t
          (1 row)
```

```
CREATE FUNCTION setof_avec_out(OUT a int, OUT b text)
    RETURNS SETOF RECORD AS

$$
    values (1,'a'),(2,'b')

$$ LANGUAGE SQL;

(abir) [demodb] => SELECT * FROM setof_avec_out();
    a | b
---+--
1 | a
2 | b
(2 rows)
```

1.5 Tableaux

1.5.1 Initialisation

 $\quad \ \, \mathbf{Exemple}:$

1.5.2 Opérateurs

• t1 @> t2 : t1 contient t2

• t1 < @ t2 : t1 est contenu dans t2

1.5. Tableaux 19

```
\set t1 ARRAY[2,7]
        \set t2 ARRAY[1,7,4,2,6]
       SELECT :t1 <0 :t2 as "t1 est contenu dans t2";</pre>
        t1 est contenu dans t2
        (1 row)
• Concaténation
        \set t1 ARRAY[2,3]
        \set t2 ARRAY[4,5,6]
       {\tt SELECT : t1||:t2 \ as \ "t1||t2", \ 1||:t1 \ as \ "1||t1";}
          t1||t2 | 1||t1
        {2,3,4,5,6} | {1,2,3}
        (1 row)
       Quelques Caractéristiques Internes
• ndim : Nombre de dimensions :
                      array_ndims(anyarray)
  Exemple:
       \set tableau ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]
       SELECT array_ndims(:tableau)
        array_ndims
        (1 row
• dimensions : longueur (nombre d'élément) de chaque dimension (axe) [ndim élé-
  ments].
                      array_length(anyarray, int)
  Exemple:
        \set tableau ARRAY[[1,2,3], [4,5,6]]
       SELECT array_length(:tableau,1),array_length(:tableau,2);
        array_length | array_length
        -----
                   2 |
                                  3
        (1 row)
• Borne
          inférieure
                      Indice
                                                         [ndim
                                                                 éléments].
                              du
                                    premier
                                              élément
                      array_lower(anyarray, int)
  Exemple:
       \set tableau '\'[0:2]={1,2,3}\'::int[]'
       SELECT array_lower(:tableau,1),array_upper(:tableau,1);
        array_lower | array_upper
        -----
                  0 |
```

(1 row

1.5.4 Autres Fonctions

• Conversion tableau-Tuples unnest(anyarray) ${\bf Exemple}:$ \set tableau array[2,1,3] SELECT unnest(:tableau) as "Tuples"; Tuples 1 3 (3 rows) • Conversion tableau-chaine de caractères array_to_string(anyarray, text) string_to_array(text, text) Exemple: \set tableau array[2,1,3] \set string '\'3-9-6-2\'' SELECT array_to_string(:tableau,',') as "Chaine", string_to_array(:string,'-') as Tableau; Chaine | tableau -----2,1,3 | {3,9,6,2} (1 row)

• etc ...

1.6 Procédures Stockées et Catalogue