

Support de cours Initiation au développement sur Sage ERP X3 V12

Module 3 : actions sur modèle objet

Licence Pro SIL Parcours ERP - IUT Paris 5


Cursus 3 jours ; **Module 3, 3^{ème} jour**

Rédacteur : Sébastien DE BOTTON

Consultant / Formateur sur SAGE ERP X3



Objectif

- Connaître les principes du développement avec le mole objet
 - Connaître les différents évènements utilisable
- 



Plan du cours

1. Fonctionnement
2. Les actions dictionnaire
3. Les fonctions
4. Les actions sur modèle
5. Récapitulatif développement
6. Annexe et exercice



1.Principe de fonctionnement

- Rendre automatique des traitements utiles dans les différents contextes de l'application (gestion d'objet, consultation, traitement batch...)
- Prenons comme exemple les objets article et commande réalisés dans les exercices précédents. Il n'a pas été nécessaire d'ajouter de traitement pour permettre la mise à jour ou l'affichage des données, les traitements superviseurs ont pris en compte automatiquement ces besoins. Ces traitements sont effectivement appelés pour une fenêtre contenant un objet et impliquant donc une gestion d'objet.
- Permettre l'ajout de traitements spécifiques via des évènements (ouverture de fenêtre, enregistrement des données, changement d'enregistrement...).

2. Les actions dictionnaire

- Obligatoires pour l'ouverture d'une fenêtre
- Associées à un Modèle, le modèle indique le type de traitement à lancer par X3. Par exemple, une gestion objet, une gestion batch, afficher une fenêtre sans rapport avec une table ect...

Code action Intitulé

Général ♦ Paramètres

Code activité

Module

Modèle

Intitulé bouton

Code consultat...

Paramètres

Fenêtre principale

Saisie initiale

Fenêtre critères

Traitement standard

Traitement spécifique

Sous-programme

Instruction Adonix

Identifiant action

Action suite

Descriptif

Validation des factures

Accessibilité

☐ Workflow

☒ Batch

3. Les fonctions

- Fait le lien entre le menu et :
 - Un menu
 - Un traitement (action)

Prospects
Clients
Fournisseurs

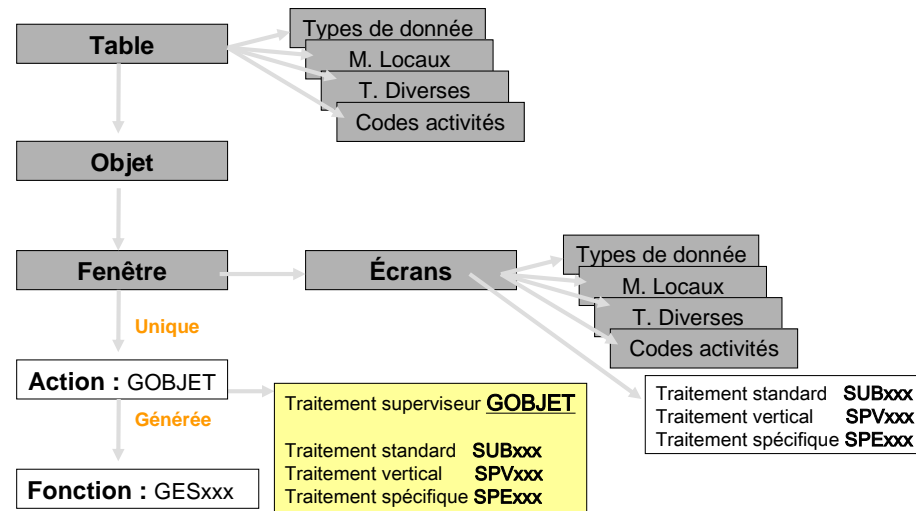
Code	GESBPC	Intitulé	Clients
◆ Général ◆ Action			
Menu ADMIN	MDBPR	Module	Tronc commun
Rang	20	Code activité	
Intitulé menu	Clients	Type fonction	Traitement
		Menu/traitement	
<input checked="" type="checkbox"/> Type accès objet		<input type="checkbox"/> Exécution mono	
<input type="checkbox"/> Autorisation site		Aide de saisie	
		Impression	
		Liste	

◆ Général ◆ Action		
Code action	GOBJET	Gestion des objets de base

3. Les fonctions

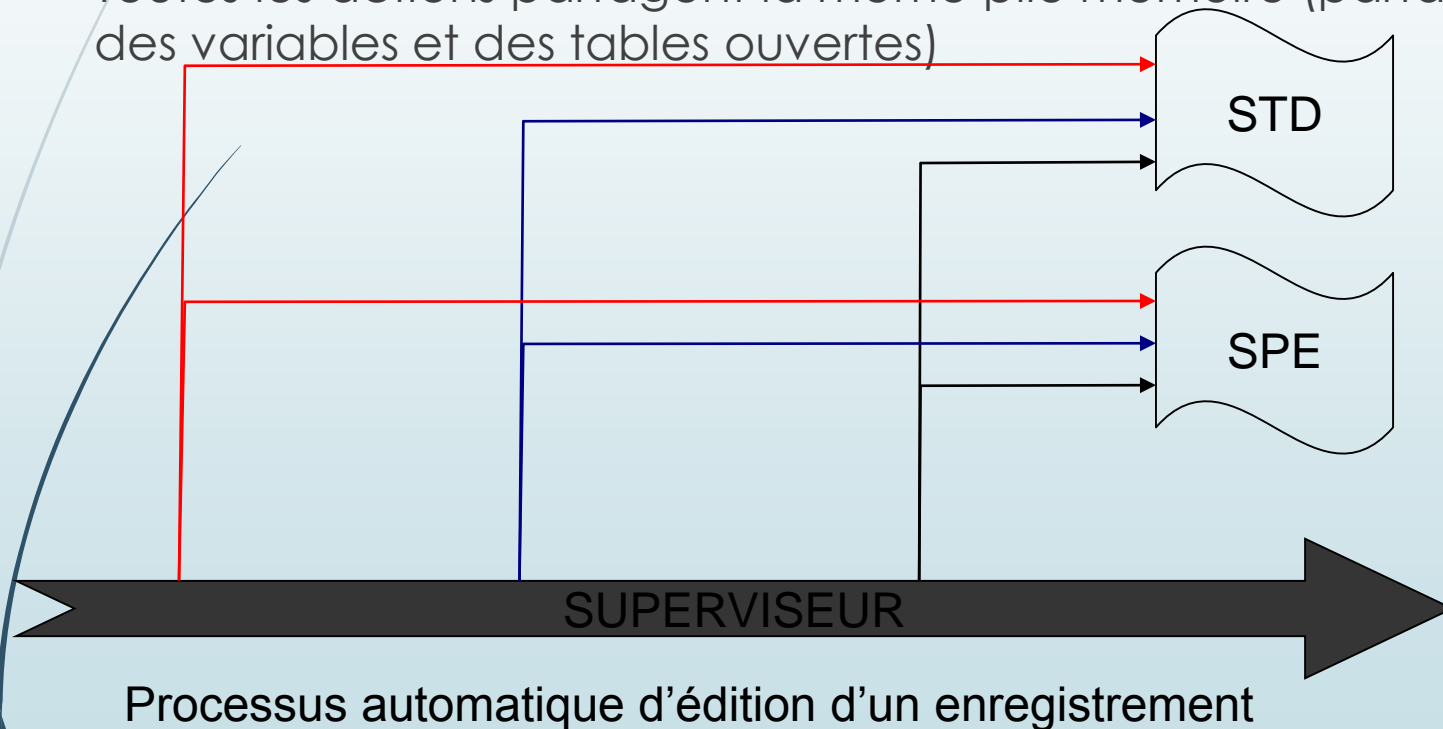
- Ce schéma inclut tout les éléments vus précédemment de la table à la fonction, ici l'exemple pris est celui de la gestion objet.

Modèle « objet »



4. Les Actions sur modèle

- Série d'actions permettant de prendre la main dans la routine automatique de gestion des objets
- Toutes les actions partagent la même pile mémoire (partage des variables et des tables ouvertes)

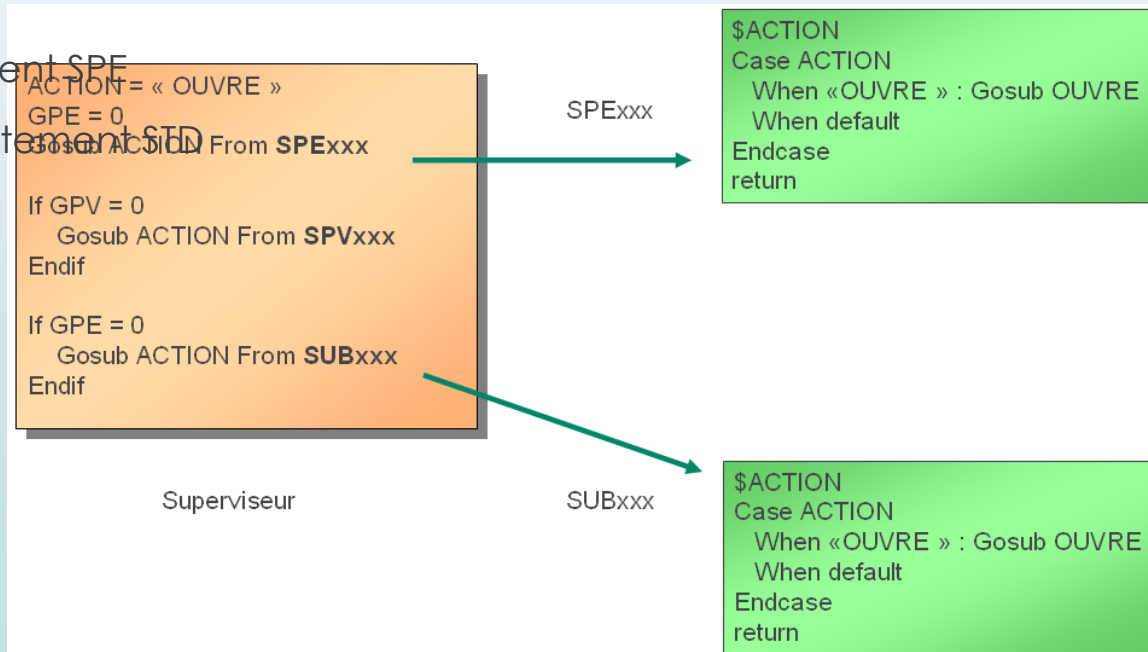


4.Actions sur modèle

- C'est le superviseur qui fait le lien entre son programme et les éventuels traitements STD et SPE
- Le superviseur alimente la variable ACTION (chaîne de caractères) avec un mot clé (voir la liste en annexe) puis appelle l'étiquette \$ACTION :

- Du traitement SPE

- Puis du traitement STD



5. Récapitulatif développement

- Codes activités spécifiques : Xxx, Yxx ou Zxx
 - Création : CA au niveau le plus haut
 - Modification : CA au niveau le plus bas
- Éléments dictionnaires : commencent par X, Y ou Z
- Actions sur champs :
 - STD : ni modifiable ni supprimable
 - SPE : s'exécute avant l'action STD
- Actions modèles :
 - Action spécifique : exécutée avant action standard
- Nom traitement SPE :
 - Objets : SPE + code objet
 - Traitements divers, imports, etc : Xxxxx, Yxxxx, Zxxxx

6. Annexe et exercice

- Document Annexe sur les modèles
- Exercice N°4 et N°5

Fin de l'initiation au Développement sur modèle objet

