

TRAVAUX PRATIQUES
TABLE DES MATIERES

Exercice 1 : Gestion tableaux des articles	2
1.1 Création de la table YARTICLES	2
1.2 Création de l'écran YAR0	2
1.3 Création de l'objet YAR	3
1.4 Création de la fenêtre OYAR	3
1.5 Création de l'entrée de menus GESYAR	3
Exercice 2 : Gestion combinée des commandes	6
Création du type de données YAR	6
Création de la table YCOMMANDE	6
Création de l'objet YCO	6
Création de l'écran YCO0	7
Création de la fenêtre OYCO	7
Création de l'entrée de menu GESYCO	8
Exercice 3 : Actions sur champs sur YAR et YCO	9
Gestion des articles :	9
Gestion des commandes :	9
Exercice 4 : Actions Objets sur YCO	10
Création / Duplication d'une commande	10
Modification d'une commande	10
Consultation d'une commande	10
Exercice 5 : Gestion simple des factures	11
Création de la table YFACTUREH	11
Création de la table YFACTURED	11
Maquette de l'interface de gestion (fenêtre & écrans)	12
Suggestions de développement :	13

Exercice 1 : Gestion tableaux des articles

Attention, vu que vous êtes plusieurs sur le même dossier X3, il est nécessaire de suffixer tous vos codes et abréviations par vos initiales.

1.1 Création de la table YARTICLES

Vous devez créer la table YARTICLES en suivant la description suivante :

Code table : YARTICLES

Abréviation : YAR

Intitulé : Articles

Liste des champs :

- YARNUM (Code article) : type A de longueur 15.
- YARDES (Désignation) : type DES
- PRINET (Prix) : type DCB de longueur 9,2
- CUR (Devise) : type CUR
- CREUSR (Opérateur création) : type A de longueur 5
- CREDAT (Date création) : type D
- UPDUSR (Opérateur modif) : type A de longueur 5
- UPDDAT (Date modification) : type D

Index :

- Code index : YAR0
- Descripteur index : YARNUM
- Homonymes : Non

N'oubliez pas de valider.

1.2 Création de l'écran YAR0

L'écran YAR0 doit être composé d'une zone de tableau contenant les champs issus de la table YARTICLES :

- Code article (obligatoire)
- Désignation
- Prix (obligatoire)
- Devise (obligatoire)

	Code article	Désignation	Prix	Devise
1	ZTEST	Test article	15,00	EUR
2	ZTEST2	Test 2 article	12,75	EUR

Particularités de l'écran :

- Code : YAR0
- Abréviation : YAR0
- Intitulé : Articles
- Taille : Plein écran
- Tables références : YARTICLES
- Blocs de l'écran : 1 seul, de type tableau. Renseignez dans la colonne « Paramètre » NBLIG. Ce paramètre doit être le premier champ de votre bloc.

N'oubliez pas de valider.

1.3 Création de l'objet YAR

Vous devez créer l'objet YAR lié à la table YARTICLES décrite précédemment.

Particularités :

- Type de gestion : En tableau
- Onglet « Sélection », bloc « Ecran sélection », ajoutez les champs YARNUM et YARDES de votre table des articles.

N'oubliez pas de valider.

1.4 Création de la fenêtre OYAR

Une fois l'écran créé, il faut l'intégrer à une fenêtre de type objet liée à l'objet YAR.

Particularités de la fenêtre :

- Code : OYAR
- Intitulé : Articles
- Type fenêtre : Objet
- Affichage : Plein écran
- Objet : YAR
- Liste des onglets : 1 seul, YAR0
- Pas de liste gauche

N'oubliez pas de valider.

1.5 Création de l'entrée de menus GESYAR

Une fois que la fenêtre a été créé, notre fonction peut être utilisé via un raccourci. Pour la lancer, positionnez-vous d'abord dans une fonction X3, par exemple la fonction des fenêtres et faite un « Echap+F7 » ou cliquez sur la loupe en haut à droite de l'écran, puis dans appel direct, renseignez les lettres GESYAR(+vos initiales). La fonction apparaît.

Cependant, nous souhaitons maintenant faire apparaître notre fonction sur le menu de démarrage de X3, pour cela, nous devons créer une entrée de menus.

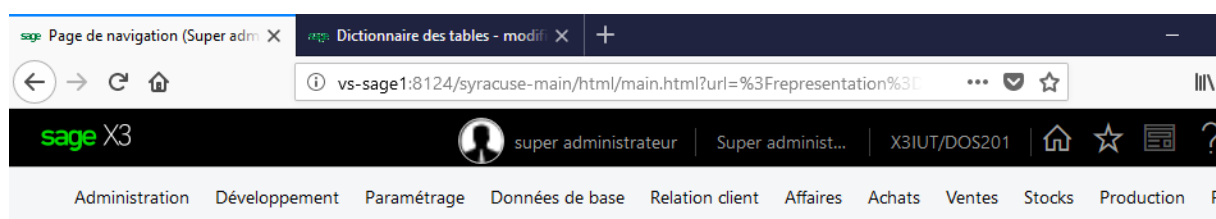
Particularités de l'entrée de menus :

- Code : GESYAR
- Titre : Articles(+vos initiales)
- Type de liens : Fonction classique
- Application : X3 ERP
- Point de connexion : votre dossier
- Fonction : GESYAR

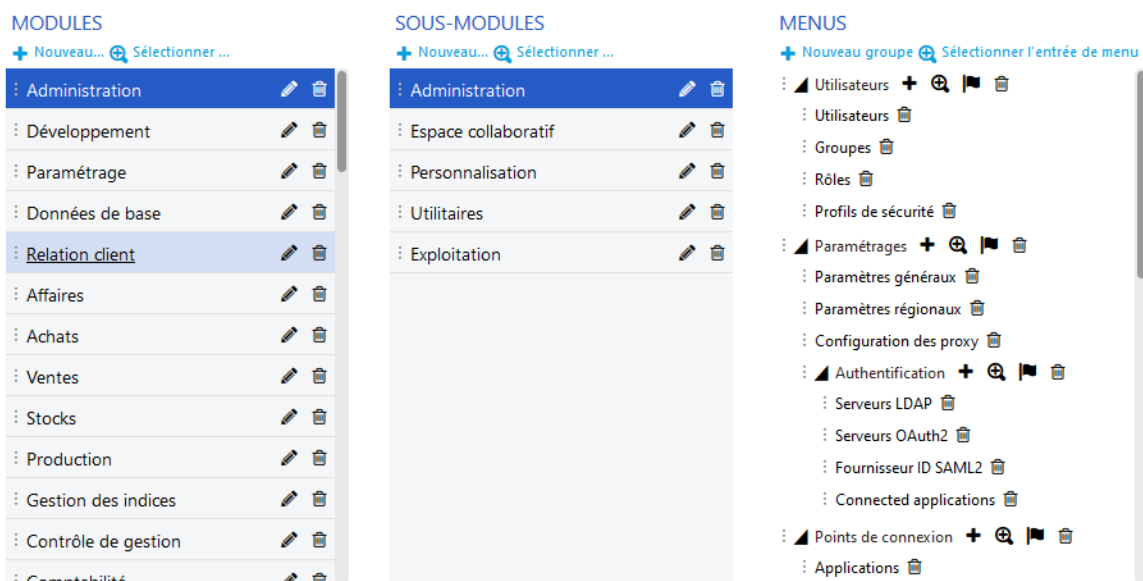
Ajout de votre entrée de menus dans la page d'accueil :

Allez dans Pages de navigation et sélectionnez « home »

Puis cliquez sur « Modifier le contenu de la page », la fenêtre ci-dessous doit s'afficher :



Page de navigation



Créez un sous-module avec vos initiales dans le module Formation 2020 et ajoutez votre entrée de menu.

Fonction de gestion des Articles terminée :

Testez le bon fonctionnement de vos articles en créant quelques lignes.



EXERCICES DEVELOPPEMENT

	Code article	Désignation	Prix	Devise
1	ZTEST	Test article	15,00	EUR
2	ZTEST2	Test 2 article	12,75	EUR
3				

Exercice 2 : Gestion combinée des commandes

Création du type de données YAR

Code type : YAR

Intitulé : Articles

Objet lié : YAR

Type interne : Alphanumérique de longueur 15

Création de la table YCOMMANDE

Création de la table YCOMMANDE d'après la description suivante :

Code table : YCOMMANDE

Abréviation : YCO

Intitulé : Commandes

Liste des champs :

- YCONUM (Num commande) : type A de longueur 15.
- YCODAT (Date commande) : type D
- YBPC (Client) : type BPC
- YCOLIG (Ligne commande) : type L de longueur 8
- YARNUM (Code article) : type YAR
- YPRINET (Prix) : type DCB de longueur 9,2
- YCUR (Devise) : type CUR
- YQTY (Quantité) : type L de longueur 8
- CREUSR (Opérateur création) : type A de longueur 5
- CREDAT (Date création) : type D
- UPDUSR (Opérateur modif) : type A de longueur 5
- UPDDAT (Date modification) : type D

Index :

- Code index : YCO0
- Descripteur index : YCONUM+YCOLIG
- Homonymes : Non

Création de l'objet YCO

Particularités :

- Type de gestion : Combiné
- Onglet « Sélection », bloc « Ecran sélection », ajoutez les champs YCONUM, YCODAT et YBPC de votre table des commandes.

Création de l'écran YCO0

L'écran YCO0 doit être composé d'une zone de type Liste contenant les informations de la table YCOMMANDE communes à tous les enregistrements et une zone Tableau.

Liste des champs du bloc Liste :

- YCONUM (obligatoire)
- YCODAT (obligatoire, valeur par défaut alimenté par la date du jour)
- YBPC (obligatoire)

Liste des champs du bloc Tableau :

- YARNUM (obligatoire, de type YAR)
- YQTY (obligatoire)
- YCUR (obligatoire)
- YPRINET (obligatoire)

Num commande	TESTBCH01	Date	11/09/07
Client	ASN	Négoce Asnières	

	Code article	Désignation	Quantité	Devise	Prix
1	ZTEST	Test article	1	EUR	15,00
2	ZTEST2	Test 2 article	4	EUR	12,00
3					

Particularités de l'écran :

- Code : YCO0
- Abréviation : YCO0
- Intitulé : Commandes
- Taille : Plein écran avec liste
- Tables références : YCOMMANDE
- Variable de bas de tableau YCOLIG

Création de la fenêtre OYCO

Particularités de la fenêtre :

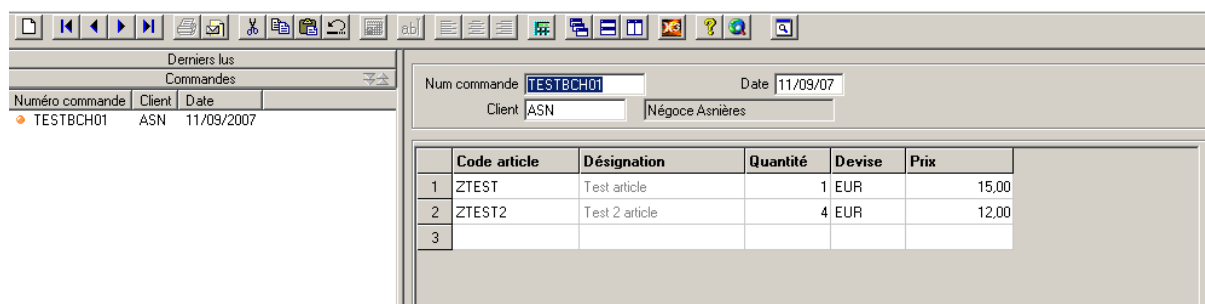
- Code : OYCO
- Intitulé : Commandes
- Type fenêtre : Objet
- Affichage : Plein écran
- Objet : YCO

- Liste des onglets : 1 seul, YCO0

Création de l'entrée de menu GESYCO

Fonction de gestion des Commandes terminée :

Testez votre gestion des commandes.



Num commande: **TESTBCH01** Date: 11/09/07

Client: **ASN** Négocier: **Asnières**

	Code article	Désignation	Quantité	Devise	Prix
1	ZTEST	Test article	1	EUR	15,00
2	ZTEST2	Test 2 article	4	EUR	12,00
3					

Exercice 3 : Actions sur champs sur YAR et YCO

Cet exercice a pour but d'aborder le langage L4G via les actions sur champs. On supprimera donc le paramétrage sur les champs (obligatoire, valeur par défaut, etc.).

Gestion des articles :

- les champs article, prix et devise doivent être obligatoires (non nuls)
- lorsque l'utilisateur saisi un code article, il faut obligatoirement vérifier l'unicité de la valeur saisie.

Gestion des commandes :

- tous les champs sont obligatoires
- lorsque l'utilisateur saisit un code article, il faut que les renseignements liés à cet article 'redescendent' sur la ligne de détail (prix, devise et désignation).
- Le champ désignation article ne doit pas être saisissable
- La date de la commande doit être initialisée avec la date du jour. L'utilisateur ne peut pas saisir une date antérieure à la date du jour.
- Si l'utilisateur saisit un prix inférieur à celui de la fiche article, un message d'avertissement non bloquant doit l'avertir.
- Un champ intitulé 'Total ligne' doit être ajouté en fin de chacune des lignes. Ce champ est non saisissable et doit être automatiquement alimenté lorsque le champ quantité ou le champ prix est modifié sur la ligne de la commande.
- Un champ 'Total commande' doit être ajouté sous le tableau des lignes de commandes. Ce champ n'est pas saisissable et est automatiquement alimenté par la somme de toutes les lignes.

	Code article	Désignation article	Quantité	Devise	Prix	Montant ligne
1	CHAUSN45	Chaussette noire T45	4	EUR	9,59	38,36
2	ZBCH01	Article BCH 01	4	EUR	55,00	220,00
3						

Total commande 38,36

Exercice 4 : Actions Objets sur YCO

Cet exercice un peu plus poussé permet de manipuler les actions objets.

Création / Duplication d'une commande

- A la création d'une commande, le champ 'numéro de commande' doit être vide et non saisissable.
- Les champs client et date doivent être saisissables.
- Il faut vérifier avant la création que la commande a bien au moins une ligne détail.
- Il faut vérifier avant la création que la commande a un montant supérieur à 0€
- Le champ 'numéro de commande' doit être alimenté en automatique avec un numéro s'incrémentant (*Note au formateur : un compteur doit être créé et la ligne de code permettant l'appel au compteur doit être fournie aux élèves*).
- Une fois l'enregistrement créé, les champs client et date ne sont plus modifiables.

Modification d'une commande

- Lors de la modification d'une commande, le champ 'numéro de commande' ne doit pas être saisissable.
- Il faut vérifier avant la modification que la commande a un montant supérieur à 0€
- Lors de l'enregistrement, il faut vérifier que la commande comporte au moins une ligne de détail.

Consultation d'une commande

- Le champ numéro de commande doit être saisissable (cela permet la duplication).
- Les champs client et date ne doivent pas être saisissables en consultation.

Exercice 5 : Gestion simple des factures

Dans cet exercice, vous devez mettre en œuvre ce que vous avez appris en développant une gestion des factures. A vous de prévoir et de gérer tous les comportements possibles. Seules quelques pistes de développement vous sont fournies.

La fonction Gestion des factures doit permettre de créer une facture pour une commande. Une facture ne peut être liée qu'à une seule commande et inversement.

Création de la table YFACTUREH

Code table : YFACTUREH

Abréviation : YFH

Intitulé : Factures entête

Description : cette table sert à stocker les entêtes des factures. Elle est liée à n enregistrements de la table détail (YFACTURED [YFD]).

Liste des Champs (non exhaustif) :

- YFHNUM (Num facture) : type A de longueur 15
- YCONUM (Num commande) : type YCO (à créer)
- YFHDAT (Date facture) : type D
- YFHBPC (Client) : type BPC
- YFHAMTTOT (Montant facture) : type DCB de longueur 9,2
- CREUSR, CREDAT, UPDUSR, UPDDAT.

Index :

- Code index : YFH0
- Descripteur index : YFHNUM
- Homonymes : Non

Création de la table YFACTURED

Code table : YFACTURED

Abréviation : YFD

Intitulé : Factures détail

Description : cette table sert à stocker le détail des factures. Elle est liée à 1 enregistrement de la table entête (YFACTUREH [YFH]).

Liste des Champs (non exhaustif) :

- YFHHNUM (Num facture) : type A de longueur 15
- YFDLIN (Ligne) : type L de longueur 8
- YCUR (Devise facture) : type CUR
- YARNUM (Code article) : type YAR
- YPRINET (Prix) : type DCB de longueur 9,2
- YQTY (Quantité) : type L de longueur 8
- YAMTLIG (Montant ligne) : type DCB de longueur 9,2
- CREUSR, CREDAT, UPDUSR, UPDDAT.

Index :

- Code index : YFD0
- Descripteur index : YFHNUM+YFDLIN
- Homonymes : Non

Maquette de l'interface de gestion (fenêtre & écrans)

La fenêtre de saisie des factures devra être composée de deux écrans (ZFH0 & ZFH1). L'un permettant d'afficher les informations liées à l'entête de la facture, le second permettant d'afficher les lignes de détail.

Derniers lus	Numéro facture			Numéro commande		
Factures	Code client		Désignation client		Date	
	Lignes de détail					
	Montant facture					

Suggestions de développement :

- Création / Modification : comportement identique aux commandes.
- Vérification de l'unicité du couple Commande / Facture
- Chargement automatique des lignes détail et du code client après saisie du code commande.
- Impossible de facturer un autre client que le client de la commande.
- Possibilité ou non (argumenter) de créer une facture sans commande d'origine.
- Impossible de créer une facture sans ligne de détail ou ayant un montant nul.