

## 3. Mitjana de tres notes

### Objectiu

Demana a l'usuari que introdueixi 3 notes i el programa mostra la mitja de les 3 notes a la consola. Les notes que introdueix l'usuari són números enters però la mitja pot tenir decimal. Un cop l'usuari hagi acabat d'introduir les dades, aquestes s'han de mostrar a la consola.

### Documents a lliurar

- Fitxer HTML.

### Material i recursos

#### Presentacions

- MF1-IFCD02\_Intro-HTML5.pdf
- MF1-IFCD12\_Intro-JavaScript.pdf

### Criteris d'avaluació i realització

**C1:** Crear component programari mitjançant eines i llenguatges de guió utilitzant tècniques de desenvolupament estructurat.

CA1.1 En un supòsit pràctic, en el qual es demana crear i mantenir component programari a l'entorn del client mitjançant eines de desenvolupament i llenguatges de guió disposant de documentació de disseny detallat.

CA1.2 Relacionar la funcionalitat del component programari a desenvolupar amb les tècniques de desenvolupament estructurat estàndard per a complir la funcionalitat del component programari.

CA1.3 Formular estructures de dades i flux de control mitjançant llenguatges de guió segons la funcionalitat del component programari a desenvolupar.

CA1.4 Crear procediments i funcions adequats a la funcionalitat del component programari a desenvolupar utilitzant llenguatges de guió.