

16. Bucle WHILE nombre aleatori amb condicionals

Objectiu

Modifica el programa anterior per afegir una nova funcionalitat, un nombre màxim de 5 intents.
Si l'usuari encerta, ensenyar: "L'has endevinat, el número és X" i has necessitat X intents, si no encerta:
"Has utilitzat massa intents, el número es X".

Fer ús de `document.getElementById()`.

Documents a lliurar

- Fitxer HTML.

Material i recursos

Presentacions

- MF1-IFCD02_Intro-HTML5.pdf
- MF1-IFCD12_Intro-JavaScript.pdf

Criteris d'avaluació i realització UF1842

C1: Crear component programari mitjançant eines i llenguatges de guió utilitzant tècniques de desenvolupament estructurat.

CA1.1 En un supòsit pràctic, en el qual es demana crear i mantenir component programari a l'entorn del client mitjançant eines de desenvolupament i llenguatges de guió disposant de documentació de disseny detallat.

CA1.2 Relacionar la funcionalitat del component programari a desenvolupar amb les tècniques de desenvolupament estructurat estàndard per a complir la funcionalitat del component programari.

CA1.3 Formular estructures de dades i flux de control mitjançant llenguatges de guió segons la funcionalitat del component programari a desenvolupar.

CA1.4 Crear procediments i funcions adequats a la funcionalitat del component programari a desenvolupar utilitzant llenguatges de guió.