

18. Objecte empleat

Objectiu

Escriu un programa amb un objecte de nom empleat i les següents propietats: nom, primer cognom, segon cognom, edat, departament. Afegeix posteriorment càrrec.

Fer ús de **getElementById** per ensenyar el resultat al visor.

Documents a lliurar

- Fitxer HTML.

Material i recursos

Presentacions

- MF1-IFCD02_Intro-HTML5.pdf
- MF1-IFCD12_Intro-JavaScript.pdf

Criteris d'avaluació i realització

C1: Crear component programari mitjançant eines i llenguatges de guió utilitzant tècniques de desenvolupament estructurat.

CA1.1 En un supòsit pràctic, en el qual es demana crear i mantenir component programari a l'entorn del client mitjançant eines de desenvolupament i llenguatges de guió disposant de documentació de disseny detallat.

CA1.2 Relacionar la funcionalitat del component programari a desenvolupar amb les tècniques de desenvolupament estructurat estàndard per a complir la funcionalitat del component programari.

CA1.3 Formular estructures de dades i flux de control mitjançant llenguatges de guió segons la funcionalitat del component programari a desenvolupar.

CA1.4 Crear procediments i funcions adequats a la funcionalitat del component programari a desenvolupar utilitzant llenguatges de guió.