# Android开发规范

开发规范

# Android中项目结构搭建规范

\* Android项目结构搭建建议规范关键点\*

#### • 项目新建

Application Name:有意义的英文名

Project Name:有意义的英文名

Package Name:域名的倒序com.xxx.XxxDemo

## • 包名命名和分类

android:versionName="1.0.0.0" 默认为两位,修改为四位便于小版本的升级创建包,

数据库包:com.moyu.standardDemo.db

自定义view:com.moyu.standardDemo.db

网络相关:com.moyu.standardDemo.net

service:com.moyu.standardDemo.service

常量包:com.moyu.standardDemo.constant 放置一下常量及配置文件

工具类:com.moyu.standardDemo.utills

UI:com.moyu.standardDemo.ui 放置Activity及fragment

广播:com.moyu.standardDemo.receiver

模块:com.moyu.standardDemo.model1 划分模块

base基类:com.moyu.standardDemo.base 创建BaseApplication,BaseActivity

在drawable下添加xml:button\_normal.xml
在color下添加xml:text\_color.xml (颜色选择器)
资源国际化:values-zh-rCN
动画文件夹anim 在此文件夹中可以设置动画
assets放置注册协议、多媒体(不可超过8M)、字体
dimens.xml:< dimens name="actionbar\_height" >46dp< /dimens>
colors.xml:< color name="white">#ffffff< /color>
strings.xml:< string name="setting">设置< /string>
布局文件layout中:activity\_main.xml(Activity主界面布局);
activity\_setting.xml(Activity设置界面); fragment\_setting.xml(Fragment设置界面);
item\_img.xml;include.head.xml(include包含文件); dialog\_tips.xml

# Android编码规范

#### 代码命名规范关键点

• 代码里相关命名规则和规范 包括类名、变量名、常量、方法、参数、控件等。

```
private int myStudent;//小驼峰命名第一个单词首字母小写
public class MainActivity extends Activity{}//太驼峰命名各单词首字母大
public class RegisterActivity extends Activity{}
public class LoginFragment extends Fragment{}
public class DownloadService extends Service{}
private TextView mTvName;//采用小m开头的命名
< TextView android:id="@+id/tv_name"/>
private void initView(){
   mTvName=(TextView)findViewById(R.id.tv_name);
private void initData(){
   mTvName.setText("代码规范");
```

## 注释

#### 注释的书写规范和规则

```
/*
 *点击事件
 *@par view
 */
private void clickBtn(View view){
    mTvName.setText("点击了");
}
```

#### 布局命名规范关键点

#### • 资源文件规则和规范

动画文件名: anim\_rotate.xml;dialog\_bottom\_top.xml;

颜色:global\_btn\_text\_color.xml drawable中:list\_select.xml

图片资源文件:icon\_back(表示返回图标);bg\_text(背景图标)

## • 布局和控件命名规则

layout id:rl\_parent;et\_password;tv\_name

# Android性能优化

### 布局优化相关

• 几大布局方式的选择

线性布局,相对布局

• 布局层级优化

布局层级越深,解析就越耗时 HeriaiyView查看层级,用< merge>来优化

• 通用资源提取, include标签的使用

style.xml;顶部的标题栏

#### 业务逻辑优化相关

• listView相关优化,图片加载优化

界面的复用, VlewHolder listView快速滑动时不加载图片, 当滑动停止时在加载, 可使滑动更流畅

• 数据库优化

关闭数据库时要关闭游标指针 数据库升级dbVersion

• 网络请求优化

及时取消请求还有就是避免重复请求应用程序关闭后要退出网络请求