Diálogos

Diálogos

- Diálogos más habituales:
 - Diálogo de Alerta
 - Diálogo de Confirmación
 - Diálogo de Selección
 - Diálogo Personalizado

Diálogo de Alerta

Este tipo de diálogo se limita a mostrar un mensaje sencillo al usuario y un único botón de OK para confirmar su lectura.

Diálogo de Confirmación

Un diálogo de confirmación es muy similar al de alerta, con la diferencia de que lo utilizaremos para solicitar al usuario que nos confirme una determinada acción.



Diálogo de Selección

Cuando las opciones a seleccionar por el usuario no son sólo dos, como en los diálogos de confirmación, sino que el conjunto es mayor, podemos utilizar los diálogos de selección para mostrar una lista de opciones entre las que el usuario pueda elegir.

Diálogo de Selección(RadioButton)

 El diálogo de selección con radioButtons permite recordar la opción seleccionada por el usuario para que aparezcan marcadas al visualizar de nuevo el cuadro de diálogo

Diálogo de Selección (CheckBox)

 El diálogo de selección con checkBox permite es similar al diálogo con radioButtons permitiendo selección múltiple.

Diálogos Personalizados

Los diálogos personalizados permiten definir un layout xml para la vista del diálogo.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android</p>
    android: layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:padding="3dp">
<ImageView</pre>
        android:id="@+id/imageView1"
       android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="wrap_content"
    <LinearLayout</pre>
       android:layout height="match parent"
        android:padding="3dp">
        <TextView
            android:id="@+id/textView1"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:id="@+id/textView2"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
</LinearLayout>
```

Diálogos Personalizados

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);

LayoutInflater inflater = getLayoutInflater();

builder.setView(inflater.inflate(R.layout.custom_dialog, null))
    .setPositiveButton("Aceptar", new DialogInterface.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(DialogInterface dialog, int i) {
            dialog.cancel();
        }
    });

builder.create().show();
```

