Introducción a la programación

Práctica 2: Especificación de problemas Práctica 3: Introducción a Haskell

```
d) problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: {resultado tiene la misma cantidad de
             elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
             aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
             elementos de la secuencia s}
      asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo
             que en la secuencia s}
```

```
d) problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: {resultado tiene la misma cantidad de
             elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
             aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
             elementos de la secuencia s}
      asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo
             que en la secuencia s}

ightharpoonup s = <4, 1.9>
```

```
d) problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: {resultado tiene la misma cantidad de
             elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
             aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
             elementos de la secuencia s}
      asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo
             que en la secuencia s}

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1, 3>
```

```
d) problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: {resultado tiene la misma cantidad de
             elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
             aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
             elementos de la secuencia s}
      asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo
             que en la secuencia s}
```

$$ightharpoonup s = <4, 1, 9>$$
, $resultado = <2, 1, 3>$

$$ightharpoonup s = <25,9>$$

```
d) problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: {resultado tiene la misma cantidad de
             elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
             aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
             elementos de la secuencia s}
      asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo
             que en la secuencia s}
```

- ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1, 3>
- ightharpoonup s = <25, 9 >, resultado = <5, 3 >

```
e) problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} requiere: {No hay elementos repetidos en s} asegura: {resultado tiene la misma cantidad de elementos que s} asegura: {Los elementos de resultado son la salida de aplicar el problema raizCuadrada() a todos los elementos de la secuencia s}
```

```
e) problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: \{Todos los elementos de s son positivos\}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: \{resultado\ tiene la misma cantidad de
              elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
              aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
              elementos de la secuencia s}

ightharpoonup s = <4,1,9>
```

```
e) problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: \{Todos los elementos de s son positivos\}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: \{resultado\ tiene la misma cantidad de
              elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
              aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
              elementos de la secuencia s}

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <1, 2, 3>
```

```
e) problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: \{Todos los elementos de s son positivos\}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: \{resultado\ tiene la misma cantidad de
              elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
              aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
              elementos de la secuencia s}

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <1, 2, 3>

ightharpoonup s = < 25.9 >
```

```
e) problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: \{Todos los elementos de s son positivos\}
      requiere: {No hay elementos repetidos en s}
      asegura: \{resultado\ tiene la misma cantidad de
              elementos que s}
      asegura: {Los elementos de resultado son la salida de
              aplicar el problema raizCuadrada() a todos los
              elementos de la secuencia s}

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <1, 2, 3>

ightharpoonup s = < 25.9 > resultado = < 3.5 >
```

2. ¿Qué consecuencia tiene la la diferencia de asegura en el resultado entre los problemas raicesCuadradasUno y raicesCuadradasDos?

```
problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{R}\rangle {
  requiere: {...}
  asegura: \{resultado \text{ tiene la misma cantidad de elementos que } s\}
  asegura: {Los elementos de resultado son la salida de aplicar el problema
          raizCuadrada() a todos los elem de la secuencia s}
  asegura: {El orden de la secuencia resultado es el mismo que en la secuencia s}
problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
  requiere: {...}
  asegura: \{resultado \text{ tiene la misma cantidad de elementos que } s\}
  asegura: {Los elementos de resultado son la salida de aplicar el problema
          raizCuadrada() a todos los elem de la secuencia s}
```

2. ¿Qué consecuencia tiene la la diferencia de asegura en el resultado entre los problemas raicesCuadradasUno y raicesCuadradasDos?

```
problema raicesCuadradasUno (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: \{...\} asegura: \{resultado tiene la misma cantidad de elementos que s\} asegura: \{Los elementos de resultado son la salida de aplicar el problema raizCuadrada() a todos los elem de la secuencia s\} asegura: \{El orden de la secuencia resultado es el mismo que en la secuencia s\} \} problema raicesCuadradasDos (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: \{...\} asegura: \{resultado tiene la misma cantidad de elementos que s\} asegura: \{Los elementos de resultado son la salida de aplicar el problema raizCuadrada() a todos los elem de la secuencia s\}
```

3. En base a la respuesta del ítem anterior, ¿un algoritmo que satisface la especificación de raicesCuadradasUno, también satisface la especificación de raicesCuadradasDos? ¿y al revés?

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} asegura: {Cada posición de resultado es la salida de aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se encuentra en esa posición en s (si esa posición existe en s)}
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq⟨ℤ⟩) : seq⟨ℝ⟩ {
    requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
    asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
        aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
        encuentra en esa posición en s (si esa posición existe
        en s)}
    }
}
s =< 4.1.9 >
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq⟨ℤ⟩): seq⟨ℝ⟩ {
    requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
    asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
        aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
        encuentra en esa posición en s (si esa posición existe
        en s)}
    }
    s =< 4.1.9 >, resultado =< 2.1.3.0.0 >
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} asegura: {Cada posición de resultado es la salida de aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se encuentra en esa posición en s (si esa posición existe en s)} } }  > s = <4,1,9>, resultado = <2,1,3,0,0>   > s = <25,9>
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq⟨ℤ⟩): seq⟨ℝ⟩ {
    requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
    asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
        aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
        encuentra en esa posición en s (si esa posición existe
        en s)}
}
b s =< 4,1,9 >, resultado =< 2,1,3,0,0 >
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
              aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
              encuentra en esa posición en s (si esa posición existe
              en s)

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1, 3, 0, 0>

ightharpoonup s = <25, 9 >, resultado = <5, 3 >
\triangleright s = <1>
```

```
h) problema raicesCuadradasCinco (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
              aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
              encuentra en esa posición en s (si esa posición existe
              en s)

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1, 3, 0, 0>

ightharpoonup s = <25,9>, resultado = <5,3>

ightharpoonup s = <1>, resultado = <1,1,1,1>
```

```
i) problema raicesCuadradasSeis (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} asegura: {La longitud de resultado es como máximo la misma que s} asegura: {Cada posición de resultado es la salida de aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se encuentra en esa posición en s}
```

```
    i) problema raicesCuadradasSeis (s: seq⟨ℤ⟩) : seq⟨ℝ⟩ {
        requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
        asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
        misma que s}
        asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
            aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
            encuentra en esa posición en s}
    }

        s =< 4.1.9 >
```

```
    i) problema raicesCuadradasSeis (s: seq⟨ℤ⟩) : seq⟨ℝ⟩ {
        requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
        asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
        misma que s}
        asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
            aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
            encuentra en esa posición en s}
    }

        s =< 4,1,9 >, resultado =< 2,1 >
```

```
i) problema raicesCuadradasSeis (s: seg(\mathbb{Z})) : seg(\mathbb{R}) {
     requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
     asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
             misma que s}
     asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
             aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
            encuentra en esa posición en s

ightharpoonup s = <4, 1, 9 >, resultado = <2, 1 >

ightharpoonup s = <25.9>
```

```
i) problema raicesCuadradasSeis (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
     requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
     asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
             misma que s}
     asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
             aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
            encuentra en esa posición en s
```

- ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1>
- ightharpoonup s = < 25.9 > resultado = < 5.3 >

ightharpoonup s = <1, 2, 3, 4, 5, 6>

```
i) problema raicesCuadradasSeis (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{R} \rangle {
      requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
      asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
              misma que s}
      asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
             aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
             encuentra en esa posición en s

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1>

ightharpoonup s = < 25.9 > resultado = < 5.3 >
```

Dadas las siguientes especificaciones, dar valores de entrada y salida que cumplan con los requiere y asegura respectivamente:

```
i) problema raicesCuadradasSeis (s: seg(\mathbb{Z})) : seg(\mathbb{R}) {
     requiere: {Todos los elementos de s son positivos}
     asegura: {La longitud de resultado es como máximo la
             misma que s}
     asegura: {Cada posición de resultado es la salida de
            aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se
            encuentra en esa posición en s

ightharpoonup s = <4, 1, 9>, resultado = <2, 1>

ightharpoonup s = < 25.9 > resultado = < 5.3 >
```

ightharpoonup s = <1, 2, 3, 4, 5, 6>, resultado = <1>

4. Explicar en palabras las diferencias entre los problemas raicesCuadradasCinco y raicesCuadradasSeis. ¿Cómo influye el asegura de longitud máxima?

```
problema raicesCuadradasCinco (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} asegura: {Cada posición de resultado es la salida de aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se encuentra en esa posición en s} } problema raicesCuadradasSeis (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{R}\rangle { requiere: {Todos los elementos de s son positivos} asegura: {La longitud de resultado es como máximo la misma que s} asegura: {Cada posición de resultado es la salida de aplicar raizCuadrada() a cada elemento que se encuentra en esa posición en s}
```

7. ¿Qué ocurre si eliminamos los requiere "no hay repetidos" ? ¿Es $\langle 2,\, 2,\, 1\rangle$ una salida válida para el problema raicesCuadradasDos dado s = $\langle 4,\, 1,\, 1\rangle$?

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior} }
```

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior} }
```

a) Dado s = $\langle 4,3,5 \rangle$ como secuencia de entrada, ¿es resultado = $\langle 3,4,5 \rangle$ una solución válida según la especificación?

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior} }
```

b) Dado s = $\langle 4,3,3,5 \rangle$ como secuencia de entrada, ¿es $resultado = \langle 3,3,4,5 \rangle$ una solución válida según la especificación? Corregir la especificación modificando el requiere.

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior}
```

c) Si tomamos s = $\langle 4,3,5 \rangle$ como secuencia de entrada, ¿es $resultado = \langle 3,4 \rangle$ una solución válida según la especificación? Corregir la especificación modificando el asegura

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior}
```

d) Si tomamos s = $\langle 4,3,5 \rangle$ como secuencia de entrada, ¿es $resultado = \langle 3,4 \rangle$ una solución válida según la especificación? Corregir la especificación modificando el asegura

Responder las preguntas dada la siguiente especificación para el problema de ordenar una secuencia de enteros (es decir, dada una secuencia de enteros, devolver los mismos elementos ordenados de menor a mayor):

```
problema ordenar (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : seq\langle \mathbb{Z}\rangle { requiere: {True} asegura: {resultado es una secuencia en la cual cada elemento es estrictamente mayor que el anterior} }
```

e) Escribir una especificación que permita recibir cualquier secuencia s como parámetro y garantice que resultado contiene el resultado de ordenar correctamente s.

A Ciudad Universitaria (CU) llegan 8 líneas de colectivos (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166). Con el fin de controlar la frecuencia diaria de cada una de ellas, un grupo de investigación del Departamento de Computación instaló cámaras y sistemas de reconocimiento de imágenes en el ingreso al predio. Durante cada día dicho sistema identifica y registra cada colectivo que entra, almacenando la información de a qué linea pertenece en una secuencia.

A Ciudad Universitaria (CU) llegan 8 líneas de colectivos (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166). Con el fin de controlar la frecuencia diaria de cada una de ellas, un grupo de investigación del Departamento de Computación instaló cámaras y sistemas de reconocimiento de imágenes en el ingreso al predio. Durante cada día dicho sistema identifica y registra cada colectivo que entra, almacenando la información de a qué linea pertenece en una secuencia.

a) Especificar el problema cantidadColectivosLinea() que a partir del número de una de las líneas que entra a CU y una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuántos colectivos de esa línea ingresaron durante el día.

a) Especificar el problema cantColectivosLinea() que a partir del número de una de las líneas que entra a CU y una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuántos colectivos de esa línea ingresaron durante el día.

```
problema cantColectivosLinea (linea:\mathbb{Z}, bondis:seq\langle\mathbb{Z}\rangle): \mathbb{Z} { requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)} requiere: {linea es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166.} asegura: {resultado es la cantidad de veces que linea aparece en la secuencia bondis}
```

 b) Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

 Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

```
problema compararLineas (I1: \mathbb{Z}, I2: \mathbb{Z}, bondis: seq\langle \mathbb{Z} \rangle): \mathbb{Z} {
  requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a
          (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere: {l1 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
          45, 107, 160, 166.}
  requiere: {l2 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
          45, 107, 160, 166.}
  asegura: \{Si\ cantColectivosLinea(l1,bondis) > \}
          cantColectivosLinea(l2, bondis), entonces resultado = l1
  asegura: \{Si\ cantColectivosLinea(l2, bondis) > \}
          cantColectivosLinea(l1, bondis), entonces resultado = l2
```

 Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

problema compararLineas (I1: \mathbb{Z} , I2: \mathbb{Z} , bondis: $seq\langle\mathbb{Z}\rangle$): \mathbb{Z} {

```
requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a
         (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere: {l1 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  requiere: {l2 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  asegura: \{Si\ cantColectivosLinea(l1,bondis) > \}
         cantColectivosLinea(l2, bondis), entonces resultado = l1
  asegura: \{Si\ cantColectivosLinea(l2, bondis) > \}
         cantColectivosLinea(l1, bondis), entonces resultado = l2
¿Qué debería ocurrir si
cantColectivosLinea(l1,bondis) = cantColectivosLinea(l2,bondis)? \\
```

 b) Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

```
problema compararLineas (I1: \mathbb{Z}, I2: \mathbb{Z}, bondis: seq(\mathbb{Z})): \mathbb{Z} {
  requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a
          (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere: {l1 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
          45, 107, 160, 166.}
  requiere: \{l2 \text{ es alguno de los siguientes números: } 28, 33, 34, 37,
          45, 107, 160, 166.}
  asegura: \{cantColectivosLinea(result, bondis) \geq
          cantColectivosLinea(l1, bondis) \land
          cantColectivosLinea(result, bondis) \ge
          cantColectivosLinea(l2, bondis)}
```

 Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

```
problema compararLineas (I1: \mathbb{Z}, I2: \mathbb{Z}, bondis: seq(\mathbb{Z})): \mathbb{Z} {
  requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a
         (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere: {l1 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  requiere: \{l2 \text{ es alguno de los siguientes números: } 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  asegura: \{cantColectivosLinea(result, bondis) \geq
         cantColectivosLinea(l1, bondis) \land
         cantColectivosLinea(result, bondis) \ge
         cantColectivosLinea(l2, bondis)
¿Podemos evaluar cantColectivosLinea(result, bondis) sin pedir nada
sobre result?
```

 Especificar el problema compararLineas() que a partir de los números de 2 líneas y de una lista que cumpla con la descripción del sistema presentado devuelva cuál de las dos líneas tiene mejor frecuencia diaria (utilizar cantColectivosLinea())

```
problema compararLineas (I1: \mathbb{Z}, I2: \mathbb{Z}, bondis: seq(\mathbb{Z})): \mathbb{Z}
  requiere: {Todos los elementos de la secuencia bondis pertenecen a
         (28, 33, 34, 37, 45, 107, 160, 166)}
  requiere: {l1 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  requiere: {l2 es alguno de los siguientes números: 28, 33, 34, 37,
         45, 107, 160, 166.}
  asegura: \{result = l1 \lor result = l2\}
  asegura: \{cantColectivosLinea(result, bondis) \geq
         cantColectivosLinea(l1, bondis) \land
         cantColectivosLinea(result, bondis) \ge
         cantColectivosLinea(l2, bondis)}
```

VS code es una IDE (Integrated Development Environment), existen MUCHAS:

- Visual Studio (https://visualstudio.microsoft.com/es/)
- Eclipse (https://www.eclipse.org/)
- IntelliJ IDEA (https://www.jetbrains.com/es-es/idea/)
- ► Visual Code o Visual Studio Code (https://code.visualstudio.com/)
 - Es un editor de textos que se "convierte" en IDE mediante *extensions*.
 - ► Lo utilizaremos para programar en Haskell y Python.



Vamos a instalar la extensión de Haskell:

► Abrir Visual Studio Code en sus computadoras

Vamos a instalar la extensión de Haskell:

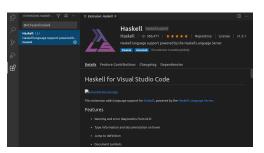
- Abrir Visual Studio Code en sus computadoras
- Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)

Vamos a instalar la extensión de Haskell:

- Abrir Visual Studio Code en sus computadoras
- Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)
- Buscar ext install haskell.haskell

Vamos a instalar la extensión de Haskell:

- Abrir Visual Studio Code en sus computadoras
- Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)
- Buscar ext install haskell.haskell
- En la barra de la izquierda se abre el buscador de extensiones con una sola opción encontrada. Hacemos click y la instalamos (si no lo está).



Ahora la extensión de Syntax Highlighting: (si no funciona no es tan grave)

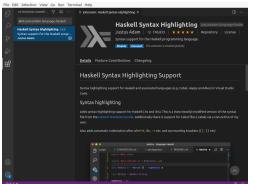
► Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)

Ahora la extensión de Syntax Highlighting: (si no funciona no es tan grave)

- ► Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)
- Buscar ext install justusadam.language-haskell

Ahora la extensión de Syntax Highlighting: (si no funciona no es tan grave)

- Abrir el buscador apretando ctrl+P (se abre una barra arriba)
- Buscar ext install justusadam.language-haskell
- ► En la barra de la izquierda se abre el buscador de extensiones con una sola opción encontrada. Hacemos click y la instalamos (si no lo está).



Hagamos nuestro primer programa:

► Abrir un archivo nuevo File > New File

- Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?

- Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - ► Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/

- ► Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- ► Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - ► Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/
- Abrir una Terminal Terminal > New Terminal

- ► Abrir un archivo nuevo File > New File
- ▶ Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- ► Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/
- Abrir una Terminal Terminal > New Terminal
- ► En la terminal asegurarse que estemos en el directorio donde guardamos el archivo
 - ▶ cd ~/Escritorio/guia3/

- Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- ► Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/
- Abrir una Terminal Terminal > New Terminal
- ► En la terminal asegurarse que estemos en el directorio donde guardamos el archivo
 - ▶ cd ~/Escritorio/guia3/
- Ahora vamos a abrir el intérprete interactivo de Haskell: ghci

- ► Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/
- Abrir una Terminal Terminal > New Terminal
- ► En la terminal asegurarse que estemos en el directorio donde guardamos el archivo
 - ▶ cd ~/Escritorio/guia3/
- Ahora vamos a abrir el intérprete interactivo de Haskell: ghci
- Dentro del intérprete tenemos que pedirle que cargue nuestro archivo: :1 test.hs

- ► Abrir un archivo nuevo File > New File
- Definir nuesta primera función: doubleMe x = x + x
 - De qué tipo son los parámetros de entrada y salida de esta función?
- ► Guardar el archivo como test.hs
 - Es importante recordar dónde lo guardamos
 - Vamos a guardarlo en Escritorio/guia3/
- Abrir una Terminal Terminal > New Terminal
- ► En la terminal asegurarse que estemos en el directorio donde guardamos el archivo
 - ▶ cd ~/Escritorio/guia3/
- Ahora vamos a abrir el intérprete interactivo de Haskell: ghci
- Dentro del intérprete tenemos que pedirle que cargue nuestro archivo: :1 test.hs
- ► Ahora nuestra función ya existe y podemos usarla doubleMe 5



Ya tenemos todo lo necesario para hacer la Guía 3 **Ahora a programar!!**

 a) Implentar la función parcial f :: Integer -> Integer definida por extensión de la siguiente manera:

$$f(1) = 8, \ f(4) = 131, \ f(16) = 16$$

cuya especificación es la siguiente:

```
problema f (n: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} { requiere: \{n=1 \lor n=4 \lor n=16\} asegura: \{(n=1 \to result=8) \land (n=4 \to result=131) \land (n=16 \to result=16)\} }
```

b) Análogamente, especificar e implementar la función parcial g :: Integer -> Integer

$$g(8) = 16, \ g(16) = 4, \ g(131) = 1$$

c) A partir de las funciones definidas en los ítems 1 y 2, implementar las funciones parciales $h=f\circ g$ y $k=g\circ f$



c) maximo3: devuelve el máximo entre tres números enteros.

c) maximo3: devuelve el máximo entre tres números enteros.

Una especificación semi-formal

```
problema maximo3 (x,y,z: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} { requiere: \{\text{True}\} asegura: \{\text{ res es igual a } x, \text{ o a } y \text{ o a } z\} asegura: \{\text{ res es mayor o igual a } x, \text{ y a } y, \text{ y a } z\} \}
```

c) maximo3: devuelve el máximo entre tres números enteros.

Una especificación semi-formal

```
problema maximo3 (x,y,z: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} { requiere: {True} asegura: { res es igual a x, o a y o a z} asegura: { res es mayor o igual a x, y a y, y a z} }
```

Usando lógica...

c) maximo3: devuelve el máximo entre tres números enteros.

Una especificación semi-formal

```
problema maximo3 (x,y,z: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} {
  requiere: {True}
  asegura: { res es igual a x, o a y o a z}
  asegura: { res es mayor o igual a x, y a y, y a z}
Usando lógica...
problema maximo3 (x,y,z: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} {
  requiere: {True}
  asegura: \{(res = x) \lor (res = y) \lor (res = z)\}
  asegura: \{(res \ge x) \land (res \ge y) \land (res \ge z)\}
```

g) **sumaDistintos:** que dados tres números enteros calcule la suma sin sumar repetidos (si los hubiera).

g) **sumaDistintos:** que dados tres números enteros calcule la suma sin sumar repetidos (si los hubiera).

Esto tiene (al menos) dos interpretaciones posibles:

- Cuando hay algún número repetido no lo sumo
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2) = 2
- Cuando hay algún número repetido lo sumo una sola vez
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2)=3

 g) suma Distintos: que dados tres números enteros calcule la suma sin sumar repetidos (si los hubiera).

Esto tiene (al menos) dos interpretaciones posibles:

- Cuando hay algún número repetido no lo sumo
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2)=2
- Cuando hay algún número repetido lo sumo una sola vez
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2)=3

Una especificación semi-formal de la primera opción

```
problema sumaDistintos (x,y,z: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} { requiere: { - } asegura: {si los 3 parámetros son distintos entonces res = x + y + z} asegura: {si 2 parámetros son iguales, res es igual al no repetido} asegura: {si los 3 parámetros son iguales, res = 0}
```

g) **sumaDistintos:** que dados tres números enteros calcule la suma sin sumar repetidos (si los hubiera).

Esto tiene (al menos) dos interpretaciones posibles:

- Cuando hay algún número repetido no lo sumo
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2) = 2
- Cuando hay algún número repetido lo sumo una sola vez
 - ightharpoonup sumaDistintos(1,1,2) = 3

Una especificación formal de la primera opción

```
\begin{array}{l} \text{problema sumaDistintos } \left( \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z} \colon \mathbb{Z} \right) \colon \mathbb{Z} \quad \{ \\ \text{requiere: } \left\{ True \right\} \\ \text{asegura: } \left\{ \left( \begin{array}{c} (x \neq y) \land (x \neq z) \land (y \neq z) \end{array} \right) \rightarrow res = x + y + z \right\} \\ \text{asegura: } \left\{ \left( \begin{array}{c} (x = y) \land (x \neq z) \land (y \neq z) \end{array} \right) \rightarrow res = z \right\} \\ \text{asegura: } \left\{ \left( \begin{array}{c} (x \neq y) \land (x = z) \land (y \neq z) \end{array} \right) \rightarrow res = y \right\} \\ \text{asegura: } \left\{ \left( \begin{array}{c} (x \neq y) \land (x \neq z) \land (y = z) \end{array} \right) \rightarrow res = x \right\} \\ \text{asegura: } \left\{ \left( \begin{array}{c} (x = y) \land (x = z) \land (y = z) \end{array} \right) \rightarrow res = 0 \right\} \\ \end{array} \right\} \end{array}
```

 i) digitoUnidades: dado un número natural, extrae su dígito de las unidades.

 i) digitoUnidades: dado un número natural, extrae su dígito de las unidades.

```
problema digitoUnidades (x: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} { requiere: {True} asegura: { result es el último dígito de x}
```

 j) digitoUnidades: dado un número natural, extrae su dígito de las decenas.

 j) digitoUnidades: dado un número natural, extrae su dígito de las decenas.

```
 \begin{array}{ll} \text{problema digitoDecenas } (\mathbf{x} \colon \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} & \{ \\ \text{requiere: } \{ \text{True} \} \\ \text{asegura: } \{ \textit{result} \text{ es el dígito de } x \text{ correspondiente a las } \\ \text{decenas} \} \\ \} \\ \end{array}
```

Guía 3 - Ejercicio 4: Especificar e implementar las siguientes funciones utilizando tuplas para representar pares, ternas de números.

b) todoMenor: dadas dos tuplas $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$, decide si es cierto que cada coordenada de la primera tupla es menor a la coordenada correspondiente de la segunda tupla.

Guía 3 - Ejercicio 4: Especificar e implementar las siguientes funciones utilizando tuplas para representar pares, ternas de números.

b) todoMenor: dadas dos tuplas $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$, decide si es cierto que cada coordenada de la primera tupla es menor a la coordenada correspondiente de la segunda tupla.

```
problema todoMenor (t1, t2: \mathbb{R} \times \mathbb{R}): Bool { requiere: {True} asegura: { result = true \leftrightarrow la primera componente de t1 es menor que la primera componente de t2, y la segunda componente de t1 es menor que la segunda componente de t2}
```