Введение

EPAM, история и особенности Python, инструменты разработчика



• Компания основана в 1993 году

• Программные решения для клиентов по всему миру в самых разных областях (от медиа до биотехнологий)

• 25+ стран, больше 25 тысяч сотрудников

Содержание

- 1. Введение
- 2. Типы и структуры данных
- 3. Функции 1 (определение, области видимости, args, kwargs...)
- 4. Итераторы, генераторы
- 5. Функции 2 (рекурсия, lambda, декораторы)
- 6. Функциональное программирование (парадигма f-программирования, filter, map, reduce, functools)
- 7. Классы и ООП (классы, наследование, MRO, __dict__, __slots__)
- 8. Классы и ООП 2 (декскрипторы, метаклассы, абстрактные классы, classmethod, staticmethod)
- 9. Исключения и контекст-менеджеры

- 10. Потоки (GIL, потоки и процессы)
- 11. Сокеты (сокеты, UPD, TCP)
- 12. Анализ текстов
- 13. Анализ данных
- 14. DB (библиотеки и фреймворки для работы с базами данных)
- 15. Python & WEB 1 (фреймворки для webразработки (Flask, Django, Bottle))
- 16. Python & WEB 2 (приложение на Flask))
- 17. Тестирование и покрытие (Unittest, Pytest, Coverage, Mocks, Selenium)
- 18. Экзамен

Гвидо ван Россум



Создатель (1991 г.) и пожизненный великодушный диктатор до 2018 года

Интерпретируемый

```
def increment(variable):
    return variable + 1
```

Код

```
Y
```

0 LOAD FAST

2 LOAD CONST

4 BINARY ADD

6 RETURN_VALUE

Байт-код

```
0 (variable)
```

1 (1)

Динамический

Синтроспекцией

```
In [17]: def decrement(variable):
    return variable - 1

In [18]: decrement.__code__ = increment.__code__
In [19]: decrement(5)
Out[19]: 6
```

А также:

- Множество реализаций (<u>CPython</u>, Jython, PyPy)
- Поддерживает много парадигм (ООП и не только)
- Лаконичный синтаксис
- Широкое поле применения (разработка, анализ данных, dev-ops)

Python 2 vs. Python 3

- Python 3 появился в 2008 году
- Python 2 поддерживается, Python 3 развивается.
- Имеют важные отличия:
 - работа со строками
 - иерархия классов
 - разная реализация многих стандартных методов и др.
- Будтье внимательны при чтении документации это про второй или третий питон??!!
- Мы будем говорить о Python 3

Как и в чем писать код?

Что нужно чтобы писать код?

- Редактирование кода
- Запуск
- Отладка
- Упорядочивание и хранение множества файлов\директорий, поиск по ним
- Работа с системами контроля версий

Как и где писать код?

Это выбор каждого!

- Просто редактор + один или несколько терминалов
 - Удобнее редактировать/писать/читать код
 - Больше свободы, меньше «хлама»
- Интегрированная среда разработки
 - Все сразу под рукой
 - Множество фич (подсказка сигнатур, автопереименование и прочее)

Также возможны – GUI для работы с системами контроля версий

С чем есть git?

• Репозиторий — множество папок и файлов, имеющее имя, чья история изменений фиксируется, ветвится, синхронизируется между разными участниками

• Бесплатные сервисы для хранения и передачи кода - Gitlab, Github, BitBucket







С чем есть git?

В терминале:

git clone https://gitlab.com/cheburashka/super-cool.git - клонирует репозиторий к вам

git add my_code.py (a лучше git add —i) - индексирует то, что вы хотите внести в качестве изменений

git commit —m "describe what the changes are about in this message" - собственно фиксирует изменения, сопровождая пояснением, и порождает новую точку в развитии кода

git push

- вуаля, ваши изменения синхронизируются

git pull

- мы делаем clone или pull вашего репозитория и радуемся

Домашнее задание

• Поставить Python 3 (https://www.python.org/downloads/)

• Выбрать редактор/IDE и установить (PyCharm, Sublime Text, Atom - что хотите)

Поставить себе git (https://git-scm.com/downloads)

• Создать открытый для всех репозиторий (если у вас такой уже есть – замечательно)