

Suivi de projet du guide du blackjack

TD Méthode Agile

06/04/2016

Camille Bernard

Jean-Bernard Bille

Mayeul Grivet-Roux

Kévin Machu

Franck Picardat

1. Sprint 0

Ce sprint a été consacré à la délimitation du projet, la répartition des rôles, la définition de la vision du produit. L'équipe a cherché un sujet qu'elle pouvait aborder sous forme de guide pour les utilisateurs et est tombé d'accord sur un guide du blackjack.

Une fois le sujet choisi, les objectifs du projet, les parties prenantes, les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles ont été détaillés dans le fichier *README.md* présent dans le dossier *github*.

2. Sprint 1

Ce sprint a été consacré à l'initialisation du *backlog*, à la réalisation des *users stories* et à leurs découpages en tâches. Ensuite, certaines tâches ont été distribuées afin de pouvoir commencer le travail sur le projet. Les tests d'acceptations et la définition de fini n'ont pas été réalisés dû à l'absence du *product owner*.

3. Sprint 2

Avant le démarrage du sprint 2, l'équipe a présenté à la classe le *Trello*, la revue et la rétrospective de leur projet, correspondant au sprint 1. Les améliorations discutées lors de cette présentation ont été apportées sur le sprint 2.

Lors de ce sprint, le *product owner* a réalisé les tests d'acceptation et la définition de fini. Les *users stories* ont été reprises et mieux définies en ajoutant quelques tâches supplémentaires et le travail de recherche s'est poursuivi autant sur le contenu du guide, que sur le support sur lequel celui-ci serait détaillé.

4. Sprint 3

Lors du sprint 3, le *product owner* a réparti des points d'effort afin de pouvoir calculer la vélocité et afin de pouvoir réaliser le diagramme de flux cumulé ce qui a permis d'avoir une vision d'ensemble sur l'avancement du projet.

La recherche sur le support s'est terminée lors du choix d'un *template* HTML qui correspondait à tous les membres de l'équipe ainsi qu'au *product owner*.

C'est également lors de ce sprint que les autres travaux de recherche ont pris fin.

5. Sprint 4

Pour ce sprint, initialement prévu comme le dernier, nous avons commencé à adapter le *template* au contenu.

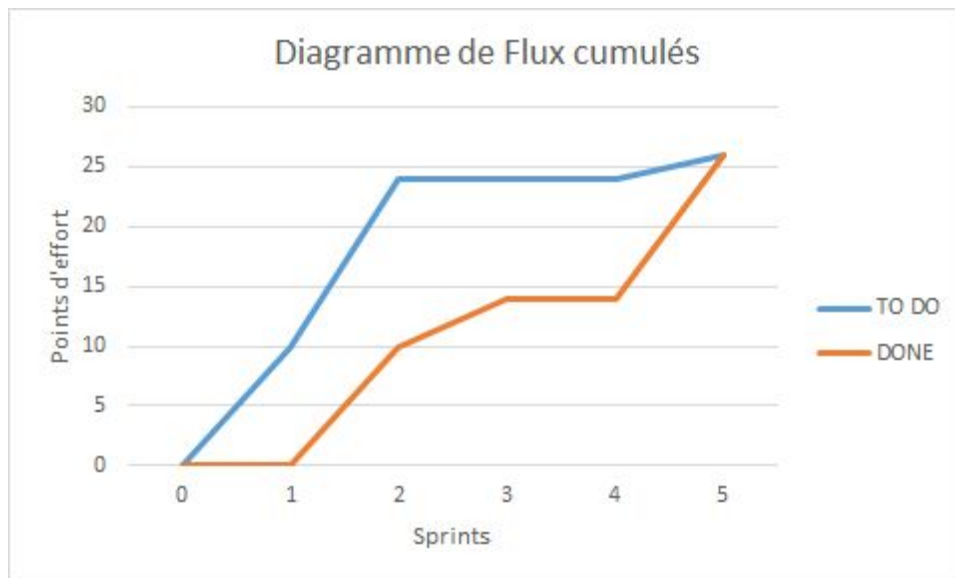
Nous avons également commencé à réfléchir aux livrables attendus, tels que ce dossier, le *trello* et l'url du projet *git*. Nous avons donc pris la décision de réaliser un sprint supplémentaire afin de finir les tâches en cours ainsi que la réalisation du présent dossier.

6. Sprint 5

Lors de ce dernier sprint, nous avons donc terminé les tâches en cours de réalisation. Nous avons aussi réalisé ce dossier explicatif des différents sprint réalisé lors de ce projet tout en mettant à jour le *diagramme de flux cumulé* en rajoutant ce dernier sprint.

7. Annexe

a. Diagramme des flux cumulés



Dans ce diagramme de flux cumulés, on retrouve les 5 sprints effectués ainsi que les différents points d'effort réalisés qui sont eux même sous 2 versions :

- les points d'effort en cours : TO DO
- les points d'effort fini : DONE

Ce qui nous permet de pouvoir montrer l'évolution du projet ainsi que l'avancement total.

b. Lien Github

Ci-dessous l'URL du projet GitHub :

[URL Github](#)

c. Lien Trello

Ci-dessous l'URL du Trello :

[URL Trello](#)