# P Desenvolvimento de Sistemas

## Programação & Arduino

## Sensor de Temperatura<sup>1</sup>

Neste projeto iremos desenvolver o teclado musical, que possui alta precisão e alta sensibilidade.

#### Materiais necessários:

- 1 x Placa Uno R3 com cabo USB
- 1 x Protoboard
- 1 x Led vermelha
- 1 x Jumpers
- 1 x Piezo

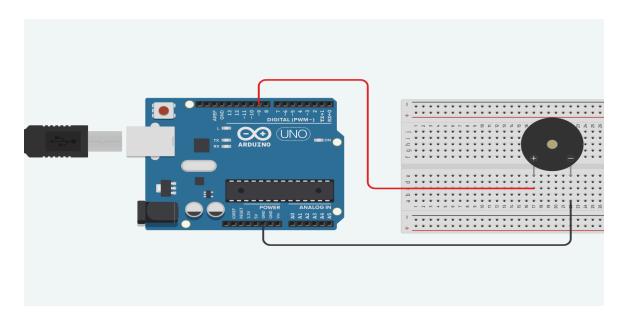
### Como funciona o sensor de temperatura.

Um projeto fácil e rápido de fazer, os códigos não são tão complexos quanto o do piano, cada nota um som diferenciado e seu tempo específico, " dou toda a liberdade a você, pra mexer com as configurações do projeto ". Ao colocar os códigos na placa, desfrute de uma bela música que criei usando os códigos.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Projeto disponível em:

## **Pinagem**



## Código

//#include 'notas.h"

#define NOTA\_B0 31

#define NOTA\_C1 33

#define NOTA\_CS1 35

#define NOTA\_D1 37

#define NOTA\_DS1 39

#define NOTA\_E1 41

#define NOTA\_F1 44

#define NOTA\_F31 46

#define NOTA\_G31 52

#define NOTA\_A1 55 #define NOTA\_AS1 58 #define NOTA\_B1 62 #define NOTA\_C2 65 #define NOTA\_CS2 69 #define NOTA\_D2 73 #define NOTA\_DS2 78 #define NOTA\_E2 82 #define NOTA\_F2 87 #define NOTA\_FS2 93 #define NOTA\_G2 98 #define NOTA\_GS2 104 #define NOTA\_A2 110 #define NOTA\_AS2 117 #define NOTA\_B2 123 #define NOTA\_C3 131 #define NOTA\_CS3 139 #define NOTA\_D3 147 #define NOTA\_DS3 156 #define NOTA\_E3 165 #define NOTA\_F3 175 #define NOTA\_FS3 185

#define NOTA\_G3 196 #define NOTA\_GS3 208 #define NOTA\_A3 220 #define NOTA\_AS3 233 #define NOTA\_B3 247 #define NOTA\_C4 262 #define NOTA\_CS4 277 #define NOTA\_D4 294 #define NOTA\_DS4 311 #define NOTA\_E4 330 #define NOTA\_F4 349 #define NOTA\_FS4 370 #define NOTA\_G4 392 #define NOTA\_GS4 415 #define NOTA\_A4 440 #define NOTA\_AS4 466 #define NOTA\_B4 494 #define NOTA\_C5 523 #define NOTA\_CS5 554 #define NOTA\_D5 587 #define NOTA\_DS5 622 #define NOTA\_E5 659

#define NOTA\_F5 698 #define NOTA\_FS5 740 #define NOTA\_G5 784 #define NOTA\_GS5 831 #define NOTA\_A5 880 #define NOTA\_AS5 932 #define NOTA\_B5 988 #define NOTA\_C6 1047 #define NOTA\_CS6 1109 Cópia de Programação e arduino - Sensor de TemperaturaCópia de Programação e arduino - Sensor de Temperatura#define NOTA\_D6 1175 #define NOTA\_DS6 1245 #define NOTA\_E6 1319 #define NOTA\_F6 1397 #define NOTA\_FS6 1480 #define NOTA\_G6 1568 #define NOTA\_GS6 1661 #define NOTA\_A6 1760 #define som 9 //Tempos das notas #define t4 2000 //4 tempos

```
#define t2 1000 //2 tempos
#define t1 500
               //1 tempo
#define t05 250 //1/2 tempo
#define t025 125 //1/4 tempo
#define paust1 125 // pausa de 1/4 quarto de tempo
int ritimo=1;
int musica[]={
 NOTA_C4,NOTA_C4,
 NOTA_D4,NOTA_C4,NOTA_F4,
 NOTA_E4,NOTA_C4,NOTA_C4,
 NOTA_D4,NOTA_C4,NOTA_G4,
 NOTA_F4,NOTA_C4,NOTA_F4,
 NOTA_C5,NOTA_A4,NOTA_F4,
 NOTA_E4,NOTA_D4,NOTA_AS4,NOTA_AS4,
 NOTA_A4,NOTA_F4,NOTA_G4,
 NOTA_F4
};
int duracoes[]={
```

```
t05,t05,
 t1,t1,t1,
 t2,t05,t05,
 t1,t1,t1,
 t2,t05,t05,
 t1,t1,t1,
 t1,t1,t05,t05,
 t1,t1,t1,
 t2
};
void setup() {
 pinMode(som,OUTPUT);
void loop() {
 for(int nota=0;nota<(sizeof(musica)/sizeof(int));nota++){</pre>
  int duracaoNota=duracoes[nota]/ritimo;
  tone(som,musica[nota],duracaoNota);
  delay(duracaoNota*1.3);
  noTone(som);
```

```
}
delay(5000);
}
```