

JPWP PROJEKT

Kamil Myćka 184652

Temat projektu:

Interaktywna gra komputerowa w stylu JRPG

Cel projektu:

Celem projektu jest utworzenie prostej gry w stylu JRPG, podana do gier z serii „Pokemon”, w której gracz atakować będzie przeciwników rozwiązując proste równania matematyczne w wyznaczonym czasie. Po wpisaniu poprawnego wyniku przeciwnik otrzyma obrażenia odwrotnie proporcjonalne do czasu który gracz potrzebował na rozwiązanie równania. Poziom trudności będzie wzrastał wraz z czasem trwania walki, oraz poziomem na którym znajduje się gracz. Gra powinna wykształcić w gracz umiejętności szybkiego rozwiązywania równań matematycznych. Gracz poza walką poruszać się będzie po niewielkiej planszy, przypominającej labirynt, na której rozmieszczeni będą wrogowie, oraz przejście na następny poziom, które odblokuje się dopiero po pokonaniu określonej ilości wrogów. Im mniej ruchów zajmie graczowi przejście na następny poziom, tym więcej punktów otrzyma na koniec gry.

Docelowi użytkownicy gry:

Dzieci w wieku wczesnoszkolnym, rozpoczynający swoją naukę matematyki, oraz ludzie pragnący polepszyć swoje zdolności matematyczne.

Realizacja projektu:

Docelowo projekt zostanie wykonany w technologii Java SDK w środowisku VSCodium

Wstępna grafika poglądowa:

