

Projekt JPWP

Prezentacja 3

Kamil Myćka

Link do repozytorium: [serious-game](#)

CELE

Temat projektu:

Interaktywna gra komputerowa w stylu JRPG

Cel projektu:

Stworzenie gry komputerowej, w której gracz poruszać będzie się po labiryncie i będzie pokonywał przeciwników, poprzez rozwiązywanie prostych równań matematycznych w określonym czasie.

Docelowi użytkownicy gry:

Dzieci w wieku wczesnoszkolnym, rozpoczynający swoją naukę matematyki, oraz ludzie pragnący polepszyć swoje zdolności matematyczne.

Projekt interfejsu graficznego

Lp.	Opis	Wykonanie
1	Gra zaczyna się od najprostrzego poziomu trudności	TAK
2	Stopiowe zwiększanie poziomu trudności	TAK
3	Wybieranie poziomu	NIE
3	Rozwiązywanie równań matematycznych w określonym czasie	TAK
4	Kolejne poziomy stają się coraz trudniejsze	TAK
5	System punktacji	TAK
6	Gracz porusza się po labiryncie	TAK

Statystyka kodu

W sumie 2077 linii kodu w 15 plikach w tym:

- 1640 linii kodu
- 137 linii komentarzy
- 300 pusių linii

15 klas w 4 pakietach

16 plików graficznych