

Марина Баканова

Москва

mbakanova2016@yandex.ru

+79814629457, tg @MoreBamp

О себе

Unity 3D разработчик, занимаюсь мобильной разработкой, работаю с VR/AR. Работаю в среде 3D моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

Unity Developer | 3D modeller

RTUITLAB • Москва

09/2020 - Present

- Разработка программного кода на C#
- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3D от старта проекта до релиза
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3D под Cardboard, под HTC VIVE
- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
- Участие в хакатонах и соревнованиях
- Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus)
- Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность

Unity Developer

ЦПР • Москва

10/2022 - 12/2022

Проектная занятость по разработке программного продукта для работы с физическими органами управления.

- Разработка программного кода на C#
- Работа по интеграции и настройке плагинов для Unity 3D
- Работа над Level дизайном по генерации совпадающего с реальностью окружения

Основные навыки

- Знание C#
- Создание мобильных приложений в среде Unity 3D
- Создание VR приложений в среде Unity 3D (HTC VIVE, Cardboard)
- Создание AR приложений в среде Unity 3D (Vuforia)
- Работа с системой контроля версий GitHub
- Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus)
- Базовые навыки работы с Unreal Engine
- Моделирование в среде 3ds Max
- Текстурирование в программе Substance Painter
- Создание UV развёртки 3D модели

Дополнительные навыки

Базовые навыки Photoshop, Создание Android приложения (Java), Опыт создания клиент-серверных Android приложений, Языки программирования Java/Python/C++/C#/PHP, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Работа со скелетом (3Ds Max), Подготовка 3D модели к печати, Опыт

работы с SQL, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работы в Creatio, Опыт работы в 1C: Предприятие, 1C: УНФ, 1C: ERP

Образование

Прикладная информатика

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для загрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1C: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

VR/AR

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Победитель хакатона первого всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2018)

Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)

Школа VR 360

IT школа SAMSUNG • Калининград

07/2018

Android Java Development

IT школа SAMSUNG • Калининград

06/2017

Победитель 2 степени конкурса «IT Школа выбирает сильнейших» (2017)

Веб-программирование | Основы создания сайтов

Учебный центр Unibix • Калининград

05/2017
