

# Марина Баканова

Москва

mbakanova2016@yandex.ru

+79814629457, tg @MoreBamp

## О себе

3D моделлер, Unity 3D разработчик, работаю в среде моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter, занимаюсь мобильной разработкой, работаю с VR/AR. Опыт моделирования и Unity разработки 4 года.

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/index2.htm>

---

## Опыт работы

RTUITLAB • Москва

09/2020 - Present

- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3D под Cardboard
- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3d
- Участие в хакатонах и соревнованиях
- Настройка VR оборудования
- Демонстрация гостям VR контента, проведение базового инструктажа перед погружением в виртуальную реальность

---

## Основные навыки

- Моделирование в среде 3ds Max,
- Создание high и low-poly моделей
- Создание UV развёртки
- Умение работать со скелетом
- Редактирование позы и анимации с mixamo
- Текстурирование в программе Substance Painter
- Создание VR приложений в среде Unity 3D (HTC VIVE, Cardboard)
- Создание AR приложений в среде Unity 3D (Vuforia)
- Создание мобильных приложений в среде Unity 3D
- Базовые навыки работы с Unreal Engine
- Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus)
- Работа с системой контроля версий GitHub

---

## Дополнительные навыки

Базовые умения Photoshop, Создание Android приложения (Java), Опыт создания клиент-серверных Android приложений, Языки программирования Java/Python/C++/C#/PHP, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работа с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Подготовка 3D модели к печати, Опыт работы с SQL, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работы в Creatio, Опыт работы в 1С: Предприятие, 1С: УНФ, 1С: ERP

---

## Образование

### Прикладная информатика

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1С: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

## **VR/AR**

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Победитель хакатона первого всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2018)

Абсолютный победитель международного конкурса детских инженерных команд (ICET2018)

## **Android Java Development**

IT школа SAMSUNG • Калининград

06/2017

Победитель 2 степени конкурса «IT Школа выбирает сильнейших» (2017)

## **Веб-программирование | Основы создания сайтов**

Учебный центр Unibix • Калининград

05/2017

---