

Марина Баканова

Москва

mbakanova2016@yandex.ru

+79814629457, tg @MoreBamp

О себе

Unity 3D разработчик, занимаюсь мобильной, десктопной и VR/AR разработкой. Работаю в среде 3D моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки, 3D моделирования и общий опыт программирования более 5 лет.

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

Unity Developer | 3D modeller

RTUITLAB • Москва

02/2020 - Present

- Разработка программного кода на C#
- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3D от старта проекта до релиза
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3D под Cardboard, VR Box, HTC VIVE
- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
- Участие в хакатонах и соревнованиях
- Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus)
- Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность

Unity Developer

ЦПР • Remote

10/2022 - 12/2022

Проектная занятость по разработке программного продукта для работы с оборудованием с физическими органами управления.

- Разработка программного кода на C#
- Работа по интеграции и настройке плагинов для Unity 3D
- Работа над Level дизайном по генерации совпадающего с реальностью окружения

Основные навыки

- Знание C#
 - Знание Unity (Scripting, UI, Prefabs, ScriptableObject, Animations, Lightning, Particle Systems, Physics, Audio, Video, Profiler, Networking)
 - Создание десктопных и мобильных приложений
 - Создание VR приложений (HTC VIVE, Cardboard, VR Box)
 - Создание AR приложений (Vuforia)
 - SOLID, KISS, DRY, YAGNI, BDAF
 - Работа с системой контроля версий Git, GitHub, GitLab
 - Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus)
 - Базовые навыки работы с Unreal Engine
 - 3D моделирование, анимация в среде 3ds Max
 - Создание UV развёртки 3D модели
 - Текстурирование в программе Substance Painter
-

Дополнительные навыки

English Intermediate, Языки программирования Java/Python/C++/C#/PHP, Создание web-страниц HTML/CSS/PHP/JS, Опыт создания клиент-серверных Android приложений, Создание Android приложений (Java), Corona Renderer with 3Ds Max, Vray with 3Ds Max, Figma, Базовые навыки Photoshop, Опыт работы с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Работа со скелетом (3Ds Max), Редактирование позы и анимации с mixamo, Подготовка 3D модели к печати, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, IDEF1X, ERD, Chen ER, Опыт работы в Creatio, Опыт работы в 1C: Предприятие, 1C: УНФ, 1C: ERP

Образование

Прикладная информатика, диплом с отличием

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

Победитель хакатона Моспром в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1C: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕР "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

Профессиональная переподготовка, квалификация "Программист", Java Mobile Development

РТУ МИРЭА | ИТАкадемия SAMSUNG • Москва

05/2023

Моделирование сред и разработка VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

РТУ МИРЭА • Москва

05/2022

Idea to Market Program

Stanford Center of Professional Development • Remote

10/2021

VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Победитель хакатона первого всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2018)

Победитель второй степени всероссийского конкурса молодых разработчиков AR приложений от Epson (2018)

Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)

Школа VR 360 (Unity | C#)

IT школа SAMSUNG | CONTENTED • Калининград

07/2018

Android Java Development (Android | Java | MySQL)

IT школа SAMSUNG • Калининград

06/2017

Победитель 2 степени конкурса «IT Школа выбирает сильнейших» (2017)

Веб-программирование | Основы создания сайтов

Учебный центр Unibix • Калининград

05/2017