

Марина Баканова

mbakanova2016@yandex.ru
+79814629457

Добрый день!

Прошу Вас рассмотреть мое резюме на вакансию «Unity разработчик». Работаю в Unity и занимаюсь 3D моделированием более четырёх лет, официально трудоустроена, имею большой перечень профессиональных достижений.

Ответы на вопросы:

1. Да, все рабочие проекты выполнены в команде. Личные проекты выполнились как в одиночку, так и в команде. Вся разработка происходит через Git. При работе регулярно используются основные команды - git clone, git pull, git commit, git push, git merge, git branch. При работе возникала необходимость решать конфликты, откатывать коммиты, откатывать коммиты в удалённом репозитории, подключать LFS, изменять адрес удалённого репозитория, переносить коммиты из одной ветки в другую, удалять ветки, а так же решать различные другие ситуации
2. По уровню зарплаты готова к обсуждениям и готова рассмотреть разные варианты, в основном ориентируюсь на сумму от 120к
3. Ссылка на куски кода из последнего коммерческого проекта <https://dropmefiles.com/HqWwq>
4. Код комментирую, автотесты не пишу
5. Работа по созданию красивых эффектов и шейдеров – могу что-то создать, например снег, однако чаще всего использую для этого готовые решения

Прикрепляю ссылки на свои ресурсы:

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/>

Резюме: https://github.com/More02/Portfolio/blob/master/Баканова_Unity.pdf

Буду благодарна за получение обратной связи.

С Уважением,

Баканова Марина.

+79814629457, tg @MoreBamp