
Марина Баканова

mbakanova2016@yandex.ru
+79814629457, tg @MoreBamp
Москва

О себе

Unity 3D разработчик, занимаюсь мобильной разработкой, работаю с VR/AR. Работаю в среде 3D моделирования 3ds Max, владею навыками развёртки и текстурирования моделей в программе Substance Painter. Опыт Unity разработки и 3D моделирования 4 года.

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

РТУ МИРЭА, RTUPLAB

Москва

09/2020 - Present

- Разработка приложений в игровом движке Unity 3D
 - Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
 - Участие в хакатонах и соревнованиях
 - Настройка VR оборудования
 - Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность
-

Основные навыки

- Знание C#
 - Создание мобильных приложений в среде Unity 3D
 - Создание VR/AR приложений в среде Unity 3D
 - Работа с системой контроля версий GitHub
 - Работа с оборудованием (HTC VIVE, Oculus)
 - Базовые навыки работы с Unreal Engine
 - Моделирование в среде 3ds Max
 - Текстурирование в программе Substance Painter
-

Дополнительные навыки

Базовые умения Photoshop, Создание web-страниц (HTML/CSS/PHP/JS), Опыт работы с SQL, Создание Android приложения (Java), Опыт создания клиент-серверных Android приложений, Языки программирования Java/Python/C++/C#, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, Опыт работа с методологиями Agile, Scrum, Kanban, Опыт работы в Jira, Confluence, Опыт работы в 1C: Предприятие, 1C: УНФ, 1C: ERP, Опыт работы в Creatio

Образование

Прикладная информатика

РТУ МИРЭА Москва

07/2023

Победитель хакатона "Моспром" в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1C: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

VR/AR

Технопарк "Кванториум" Калининград

06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Победитель хакатона первого всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2018)

Абсолютный победитель международного конкурса детских инженерных команд (ICET2018)

Android Java Development

IT школа SAMSUNG Калининград

06/2017

Победитель 2 степени конкурса «IT Школа выбирает сильнейших» (2017)

Веб-программирование | Основы создания сайтов

Учебный центр Unibix Калининград

05/2017