

Марина Баканова

Москва

mbakanova2016@yandex.ru

+79814629457, tg @MoreBamp

О себе

С отличием окончила профессиональную переподготовку по направлению Java Mobile Development. По основному профилю Unity C# разработчик, занимаюсь мобильной, десктопной и VR/AR разработкой, занимаюсь 3D моделированием. Опыт Unity разработки и общий опыт программирования более 5 лет.

Портфолио: <https://more02.github.io/Portfolio/>

Опыт работы

Unity Developer | 3D modeller

RTUITLAB • Москва

02/2020 - Present

- Разработка программного кода на C#
- Разработка мобильных приложений в игровом движке Unity 3D от старта проекта до релиза
- Разработка VR приложений в игровом движке Unity 3D под Cardboard, VR Box, HTC VIVE
- Создание готовых к интеграции в игровые движки 3D моделей
- Участие в хакатонах и соревнованиях
- Настройка VR оборудования (HTC VIVE, Oculus)
- Демонстрация гостям VR контента, проведение инструктажа перед погружением в виртуальную реальность

Unity Developer

ЦПР • Remote

10/2022 - 12/2022

Проектная занятость по разработке программного продукта для работы с оборудованием с физическими органами управления.

- Разработка программного кода на C#
- Работа по интеграции и настройке плагинов для Unity 3D
- Работа над Level дизайном по генерации совпадающего с реальностью окружения

Основные навыки

- Знание C#
- Знание Java
- Создание Android приложений (Java) и клиент-серверных Android приложений (Java + Retrofit)
- ООП, SOLID, KISS, DRY, YAGNI, BDAF
- Работа с системой контроля версий GitHub
- Создание десктопных и Android приложений (Unity, C#)
- Создание VR приложений в среде Unity (HTC VIVE, Cardboard, VR Box)
- Создание AR приложений в среде Unity (Vuforia)
- 3D моделирование, анимация в среде 3ds Max
- Текстурирование в программе Substance Painter

Дополнительные навыки

English Intermediate, Языки программирования Java/Python/C++/C#/PHP, Создание web-страниц HTML/CSS/PHP/JS, Corona Renderer with 3Ds Max, Vray with 3Ds Max, Figma, Базовые навыки Photoshop, Опыт работы с методологиями

Agile, Scrum, Kanban, Опыт работы с SQL, Опыт работы в Jira, Confluence, Базовые навыки Unreal Engine, Работа со скелетом (3Ds Max), Подготовка 3D модели к печати, Владение нотациями UML, IDEF0, IDEF3, DFD, BPMN, EPC, WFD, IDEF1X, ERD, Chen ER, Опыт работы в Creatio, Опыт работы в 1C: Предприятие, 1C: УНФ, 1C: ERP

Образование

Прикладная информатика, диплом с отличием

РТУ МИРЭА • Москва

07/2023

Победитель хакатона Моспром в кейсе Создание конфигуратора для выгрузки исходных данных из учетной системы в конфигурацию 1C: Конструктор Моделей (2022)

Финалист Национального открытого чемпионата творческих компетенций "ArtMasters" (2021)

Финалист конкурса молодежных акселераторов СБЕРа "SberStudent" (2021)

Топ 10 проектов на хакатоне "Junction Connected" (2020)

Профессиональная переподготовка, квалификация "Программист", Java Mobile Development РТУ МИРЭА | ИТАкадемия SAMSUNG • Москва

05/2023

Разработка мобильных приложений (Android | Java)

РТУ МИРЭА

12/2022

Idea to Market Program

Stanford Center of Professional Development • Remote

10/2021

Программирование на Java

РТУ МИРЭА

12/2020

VR/AR (3ds Max | Unity | C#)

Технопарк "Кванториум" • Калининград

06/2019

Победитель хакатона всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2019)

Победитель хакатона первого всероссийского фестиваля виртуальной и дополненной реальности (2018)

Победитель второй степени всероссийского конкурса молодых разработчиков AR приложений от Epson (2018)

Абсолютный победитель международного конкурса инженерных команд (ICET2018)

Школа VR 360 (Unity | C#)

IT школа SAMSUNG | CONTENTED • Калининград

07/2018

Android Java Development (Android | Java | MySQL)

IT школа SAMSUNG • Калининград

06/2017

Победитель 2 степени конкурса «IT Школа выбирает сильнейших» (2017)

Веб-программирование | Основы создания сайтов

Учебный центр Unibix • Калининград

05/2017