TVS Device SDK Linux 版本接入说明

拟制: kangrong 日期: 2017年8月

审核: 日期:

深圳腾讯计算机系统有限公司 版权所有 不得复制

版本修订记录

| 版本修订记录 | | | |
|-----------|-----|----------|------------|
| 日期 | 版本号 | 修订人 | 修改内容 |
| 2017-8-29 | | kangrong | 初稿 |
| 2017-9-13 | | kangrong | 修改语句 |
| 2017-9-14 | | kangrong | 接口和 CMD 修改 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

目录

| TV | S Dev | vice SI | OK Linux 版本接入说明 | 1 |
|----|-------|---------|-----------------|----|
| | 版本 | 修订证 | 그큣 | 2 |
| 1. | 简介 | | | 4 |
| | 1.1. | 名词角 | 解释 | 4 |
| | 1.2. | 环境位 | 依赖 | 4 |
| | 1.3. | 非通用 | 用架构支持 | 4 |
| 2. | 入门 | | | 5 |
| | 2.1. | 使用 | 步骤 | 5 |
| | | 2.1.1. | 复制依赖库和头文件 | 5 |
| | | 2.1.2. | 初始化 | 5 |
| | | 2.1.3. | 回调 | 5 |
| 3. | 各功 | 能模块 | ·入门 | 7 |
| | 3.1. | 语音 | 唤醒 | 10 |
| | | 3.1.1. | 功能 | 10 |
| | | 3.1.2. | 回调 cmd | 10 |
| | | 3.1.3. | 交互流程 | 10 |
| | | 3.1.4. | 数据格式 | 12 |
| | 3.2. | 在线i | 语音识别 | 12 |
| | | 3.2.1. | 功能 | 12 |
| | | 3.2.2. | 回调 cmd | 13 |
| | | 3.2.3. | 交互流程 | 13 |
| | | 3.2.4. | 数据格式 | 16 |
| | 3.3. | 在线i | 语义 | 17 |
| | | 3.3.1. | 功能 | 17 |
| | | 3.3.2. | 回调 cmd | 17 |
| | | 3.3.3. | 交互流程 | 17 |
| | | 3.3.4. | 数据格式 | 19 |
| | 3.4. | 在线i | 语音合成 | 19 |
| | | 3.4.1. | 功能 | 19 |
| | | 3.4.2. | 回调 cmd | 19 |
| | | 3.4.3. | 交互流程 | 20 |
| | | 3.4.4. | 数据格式 | 20 |
| 4 | FΔO | | | 21 |

1. 简介

本文档介绍功能的使用流程,不介绍接口的详细信息。接口详细信息请见 A PI 文档。若开发者选择下载的 SDK 不包含所有功能,第 3 章只需看相应小节即可。

1.1.名词解释

TVS DEVICE SDK: 提供腾讯语音唤醒、语音识别、语义识别、语音合成技术解决方案的软件开发工具包。

语音唤醒:智能硬件/应用在休眠状态下通过个性化语音唤醒词被唤醒。

语音识别:将语音转换为对应的文本。

语义识别:将文本转换成结构化的实体、领域、意图、服务数据。

语音合成:将文本转换为语音音频流。

1.2.环境依赖

Linux x86 64 版本 SDK 的编译环境如下:

| gcc 版本 | 5.4 |
|------------|--------------|
| glibc 版本 | 2.23 |
| glibcxx 版本 | 3.4.21 |
| 操作系统 | ubuntu 16.04 |

使用低版本 glibc 或者 glibcxx 无法正常编译/运行。

Linux x86_64 SDK 依赖这些函数库: libz、libm、libgfortran(唤醒需要)、pthread,请确保机器上安装了 gfortran , zlib。

Ubuntu 可以输入命令安装:

apt-get install zlib1g-dev

apt-get install gfortran (如果需要唤醒功能)

1.3.非通用架构支持

如果开发者需要特定嵌入式 Linux 系统(Linux 系统音箱、电视盒子、遥控器等)版本的 SDK, 开发者需要联系我们, 并提供相应的交叉编译链, 由我们编译相应版本的 SDK。

对交叉编译链的要求如下:

- 1. gcc 版本 4.8 以上。
- 2. 包含 gfortran (如果需要语音唤醒功能)。
- 3. 包含 libz 库。

2.入门

2.1.使用步骤

2.1.1.复制依赖库和头文件

把 libs 文件夹内 so 动态库复制到编译器可以找到的目录, 否则编译时会提示 找不到符号的错误。

把 include 下头文件复制到项目中。

2.1.2. 初始化

首先,需要初始化 SDK。 初始化函数在 include/aisdk_common_api.h 内声明。

```
* @brief 初始化函数

* @param in folderPath 配置路径

@ @param in appKey 应用的appkey, 需要从平台申请

* @param in accessToken 应用的access token

# @return <em>0</em>:ok others:fail

* @note

*/

AISDK_API_EXPORTS int aisdkInit(const char* folderPath, const char* appKey, const char* accessToken);
```

folderPath 为 SDK 的工作目录,SDK 在运行过程中产生的日志和数据会生成到这个目录中。SDK 需要的配置文件 config.conf(在 SDK 包的 res 目录下有该配置文件的通用模板),需要在初始化之前预先放置在该目录中,如果没有放置,则 SDK 将使用默认配置。其它需要的资源(例如唤醒模型)建议也放在该目录中。

appKey 和 accessToken 是腾讯语音平台分配给厂商的,在初始化时需要传给SDK。

最终目录结构如下:

folderPath:

config.conf(非必须)

```
kangrong@kangrong-VirtualBox:/mnt/AndroidSh/IVAClient/outsd
总用量 4
drwxrwxrwx 1 root root 0 9月 14 11:04 //
drwxrwxrwx 1 root root 4096 9月 13 20:25 //
-rwxrwxrwx 1 root root 0 9月 12 19:10 config.conf*
```

其次,应当设置回调函数指针,关于回调将在下一节说明。

2.1.3. 回调

SDK 与上层主要通过异步交互。上层注册一个回调函数,接收 SDK 的异步的回调。注册回调的接口如下:

```
/**

* @brief 设置回调函数

* @param in callbackPtr 回调函数指针

* @return

* @note

*

*/

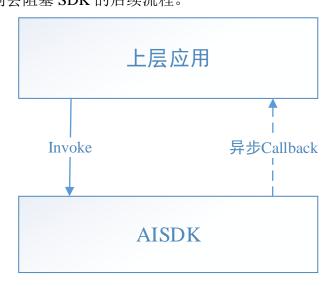
AISDK_API_EXPORTS void aisdkSetCallback(AISDK_CALLBACK callbackPtr);
```

回调函数的原型为:

aData, int extraDataLen);

```
* @define 设置回调函数原型
* @param cmd 当前的指令,指示参数 data 的内容解析方式和含义,定义由各模块指定(A ISDK_CMD_*开头的常量)
* @param data 数据存储区域
* @param len data 的长度
* @param userData 传回用户自定义数据,此数据是在用户发起请求是传入的
* @param userDataLen 用户自定义数据长度
* @param extraData 附加数据,如果没有返回 NULL
* @param extraDataLen 附加数据长度
* 回调命令
* @see 参见各接口头文件的 AISDK_CMD_*常量定义
*
*/
void callback(int cmd, char* data, int dataLen, void* userData, int userDataLen, void *extr
```

回调带有 cmd、data 等参数。cmd 用来区分不同类型的回调,data 用于回传结果。例如 cmd= AISDK_CMD_SEMANTIC_RESULT 表示语义请求已经有结果,data 为返回的语义 JSON 数据。注意,在回调方法中的实现<mark>不能执行阻塞耗时的操作</mark>,否则会阻塞 SDK 的后续流程。



2.2.输入音频要求

SDK 的唤醒识别和在线语音识别对输入音频的要求是一致的,要求如下表所示:

| 项目 | 要求 |
|--------|----------|
| 音频格式 | PCM 格式 |
| 采样精度 | 16 位 |
| 采样率 | 16000Hz |
| 声道 | 1声道(单声道) |
| 字节序 | 小端 |
| 单包建议大小 | 1600 字节 |

2.3.编码

默认情况下, 传入 SDK 的文本参数和 SDK 返回的文本结果, 为 UTF-8 编码。

3. 各功能模块入门

SDK 提供了语音唤醒、在线语音识别、在线语义识别、在线语音合成的功能。一个集成语音唤醒功能的音箱应用使用 SDK 的流程可以如下所述:

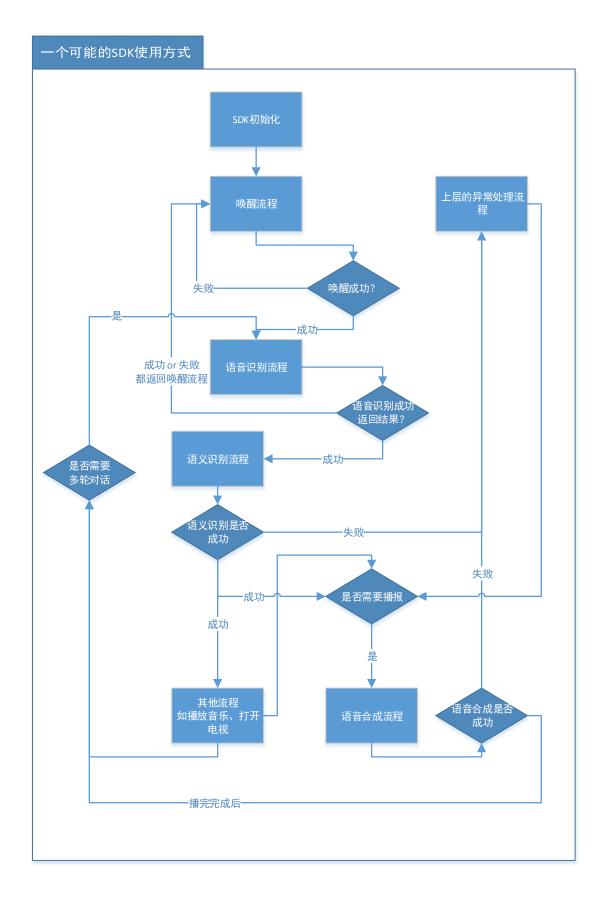
- a. 调用初始化接口初始化 SDK,并设置回调函数。
- b. 调用语音唤醒的启动接口开始一次语音唤醒识别流程,调用语音唤醒的输入接口实时输入录音。直到收到识别到唤醒词的回调,此时应停止向 SDK 输入录音,调用语音唤醒的取消接口结束本次唤醒识别流程。
- c. 如果收到识别到唤醒词的回调,表明音箱已经被唤醒。音箱可以播放一个提示音提醒用户音箱现在可以接收用户说话。
- d. 调用语音识别的开始接口 aisdkStartOnlineVoice2Text()开启一次语音识别,收到语音识别开始的回调后,调用 aisdkInputOnlineVoice2TextAudioData()向在线语音识别模块实时输入录音,等收到语音识别结果的回调后,录音全部转成了文字,此时就完成了一次语音识别流程。此时应继续监听用户的唤醒,或者根据需要进行连续会话。
- e. 通过语义识别的接口请求语义,将上一步识别到的文字转换为用户的意图。 待收到语义结果的回调后,解析得到的语义服务 JSON 结果。
- f. 音箱解析语义结果,假如语义的结果是 music 领域(音乐)的,意图为 play (播放),如果有播报语,或者自己组装了一个播报语(如"好的,现在为你播放{歌手名字}的歌"),那么通过在线语音合成的接口,请求合成的音频进行播放。然后开始播放音乐。

附:如果语义结果返回的 session=false,表示需要多轮交互。

多轮交互: 与用户进行交互的过程中, 如果语义引擎觉得信息不

全,需要用户进一步提供信息,需要重新开启一轮交互。例如,用户说"定一个闹钟",语义引擎没有识别到时间信息,所以返回的语义数据中 session==false,下一次的交互,都将会当成定闹钟的交互,此时建议先提醒用户"你要定什么时间的闹钟",然后开启在线识别录音。

大致流程如下图所示。



下面介绍每个功能模块的使用。

3.1.语音唤醒

3.1.1.功能

语音唤醒的接口,可以识别音频流中的唤醒语音。上层应用可以根据唤醒结 果进行下一步的操作。

SDK 不能进行录音,所以需要上层应用把录音数据实时传入 SDK。 默认唤醒词:叮当叮当。

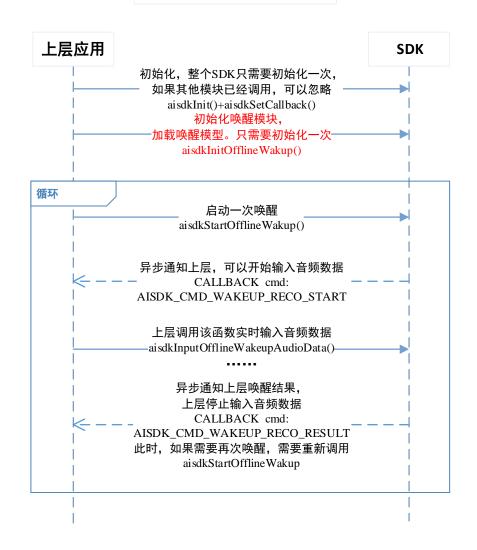
3.1.2. 回调 cmd

| CMD | 说明 |
|--------------------------------|----------------|
| AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_START | 开始语音唤醒流程,上层可以 |
| | 开始输入语音数据。 |
| AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_RESULT | 语音唤醒流程结束,返回结果。 |
| | 语音唤醒流程结束。 |
| AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_ERROR | 语音唤醒出错。语音唤醒流程 |
| | 结束。 |
| AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_CANCELED | 唤醒识别流程被调用方取消。 |

3.1.3.交互流程

3.1.3.1. 正常流程

唤醒流程



首先调用 SDK 初始化的接口 aisdkInit()和 aisdkSetCallback(), SDK 在应用使用中只需要初始化一次,如果其他模块或者本模块已初始化过 SDK, 就不需要再次初始化。然后初始化语音唤醒模块。

上层应用(如带有语音唤醒功能的音箱)在启动完毕后可以启动一次唤醒流程(aisdkStartOfflineWakeup())。收到 cmd=AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_ST ART 后,上层可以开始录音并实时向语音唤醒模块输入语音数据,语音唤醒模块会检测语音数据流中的唤醒语音。当检测到唤醒语音,SDK 将会发出 cmd=AIS DK_CMD_WAKEUP_RECO_RESULT 的回调,并带有唤醒结果。这一次的唤醒流程结束。

此时,上层应该停止向唤醒模块输入录音,建议先进行语音识别的流程,语音识别流程完毕后重新开启一次唤醒流程(aisdkStartOfflineWakeup())继续监听用户的唤醒输入。

当上层应用调用 aisdkCancelOfflineWakeup 时就取消本次唤醒识别流程,此时 SDK 会发出 cmd=AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_CANCELED 回调。

3.1.3.2. 异常处理

开始唤醒流程后,发生引擎错误会产生 cmd=AISDK_CMD_WAKEUP_RECO

_ERROR 的回调,上层应当停止输入音频。可以尝试重新开启一次唤醒(aisdkS tartOfflineWakeup())。

3.1.4. 数据格式

3.1.4.1. AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_RESULT 回调

正常情况下, code 有以下几种

| 值 | 常量 | 说明 |
|---|-----------------------------------|--------------------------|
| 0 | AISDK_RESULT_CODE_WAKEUP_OK | 识别到唤醒词 |
| 1 | AISDK_RESULT_CODE_WAKEUP_CANCELED | 取消唤醒,当调用 |
| | | aisdkCancelOfflineWakeup |
| | | 时会有此情况。取消后, |
| | | 语音唤醒流程结束。 |

3.1.4.2. AISDK_CMD_WAKEUP_RECO_ERROR 回调

```
数据格式为 JSON,如下:
{
    "rc":1, //返回码
    "error":{
         "code":错误码,
         "message":"错误信息"
    }
}
```

code 有以下几种:

| 值 | 常量 | 说明 |
|------|--------------------------------|--------|
| 7000 | AISDK_ERROR_WAKEUP_RECO_FAILED | 唤醒引擎错误 |

3.2.在线语音识别

3.2.1.功能

语音识别的接口,可以流式识别语音中的文本。

SDK 不能进行录音,所以需要上层把录音的数据实时传过来。语音识别有两种模式:自动模式(默认情况)和手动模式。

自动模式即在线语音识别模块会自动检测语音输入的结束(静音时间 500ms) 并返回语音识别结果。这是默认的识别模式。

手动模式即在线语音识别模块不会自动结束,上层主动调用 stop 才会结束并返回结果。手动模式比较适合通过按键启动和结束语音识别的场景。

3.2.2. 回调 cmd

| CMD | 说明 |
|---------------------------------|----------------------------|
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_START | 本次语音识别已经启动,上层 |
| | 可以开始输入录音数据。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_SPEECH_ST | 语音检测到开始端点。 |
| ART | |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_SPEECH_EN | 语音检测到结束端点,上层停 |
| D | 止输入录音数据 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_RESULT | 返回在线识别结果,本次语音 |
| | 识别结束。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_INTERMEDI | 上报在线识别的中间结果。一 |
| ATE_RESULT | 句话没有说完的时候,返回的 |
| | 部分识别文字。识别过程中多 |
| | 次回调。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_DATA_VOLU | 上报输入音频数据的音量值(o |
| ME | r 能量值)。可以用来显示实时 |
| | 录音的语音音量水平。取值范 |
| | 围是 0-25。每次输入语音数据 |
| | 包都会回调。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_ERROR | 错误发生。本次语音识别结束, |
| | 上层停止输入录音数据。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_TIMEOUT | 超时:在 10s 内没有检测到语 |
| | 音开始端点。本次语音识别结 |
| | 束,上层停止输入录音数据。 |
| AISDK_CMD_ONLINE_RECO_CANCELED | 取消: 当上层调用 aisdkCancel |
| | OnlineVoice2Text()时, SDK 会 |
| | 发出这个回调。本次语音识别 |
| | 结束,上层停止输入录音数据。 |

3.2.3.交互流程

3.2.3.1. 自动结束

默认情况下,SDK 自动识别语音的结束点并返回识别结果,交互方式如下:



SDK 初始化在整个应用使用中,只需要调用一次,若其他功能模块或者本模块已经调用过,不需要再次调用。

3.2.3.2. 手动结束

SDK 也支持手动模式,不自动结束语音识别,以实现<mark>按键形式</mark>的控制。 使用方法是:在调用 aisdkStartOnlineVoice2Text 时,传入 AISDK_FLAG_ON LINE_RECO_MANUAL_MODE(如用户按下按键开始)。上层要结束语音输入 的时候调用 aisdkStopOnlineVoice2Text(如用户松开按键结束录音)。 那么交互流程如下:



3.2.3.3. 取消识别

语音识别提供了取消接口: aisdkCancelOnlineVoice2Text()

在调用 aisdkStartOnlineVoice2Text 后,可以调用 aisdkCancelOnlineVoice2Tex t 取消整个识别流程。可能的使用场景是: 1. 某个业务要打断当前的语音识别流程。

3.2.4. 数据格式

3.2.4.1. AISDK_CMD_ONLINE_RECO_INTERMEDIATE_RESULT 回调

```
数据格式为 JSON,如下:
{
    "rc":0,
    "result":{
        "code":0,
        "data":"识别到部分语音结果"
    }
}

3.2.4.2. AISDK_CMD_ONLINE_RECO_RESULT 回调
    数据格式为 JSON,如下:
{
    "rc":0,
    "result":{
        "code":0,
        "data":"识别到的结果"
```

{"rc":0,"result":{"code":0,"data":"给我放一首周杰伦的歌曲"}}

正常情况下, code 如下:

}

} 例如

| احلك | TT 10 11 00 1 1 0000 NO 1 1 | | |
|------|-----------------------------|----|--|
| 值 | 常量 | 说明 | |
| 0 | AISDK_RESULT_CODE_ONLINE_OK | 正常 | |

3.2.4.3. AISDK_CMD_ONLINE_RECO_ERROR 回调

```
数据格式为 JSON,如下:
{
    "rc":1,
    "error":{
         "code":错误码,
         "message":"错误信息"
    }
}
```

错误码有以下几种:

| 值 | 常量 | 说明 |
|---|---------------------------------|-----------|
| 5 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_FAIL | 网络请求发送失败。 |

| 6 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_RESPON | 网络请求回包失败。 |
|----|-----------------------------------|-----------|
| | SE_FAIL | |
| 7 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_TIMEOU | 网络请求超时。 |
| | Т | |
| 10 | AISDK_ERROR_COMMOM_SERVICE_RESP | 后台服务异常 |

3.3.在线语义

3.3.1.功能

语义模块可以将文本识别为的 domain 和 intent、语义实体,并返回对应的服务数据。例如把"我想听周杰伦的歌曲"识别为 domain 为 music、intent 为 play,带有的语义实体是歌手名字为"周杰伦",服务数据为周杰伦的歌曲列表。

SDK 只会返回 JSON 数据,不做具体逻辑,如播放音乐需要由上层用用实现。

3.3.2. 回调 cmd

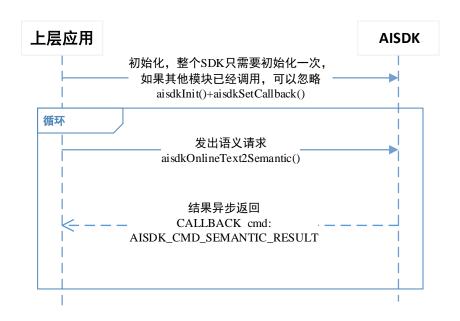
| CMD | 说明 |
|---------------------------------|-----------------|
| AISDK_CMD_SEMANTIC_RESULT | 返回在线语义识别结果。语义 |
| | 识别流程结束。 |
| AISDK_CMD_MEDIA_SEMANTIC_RESULT | 返回请求音乐、FM 信息的结 |
| | 果。语义识别流程结束。 |
| AISDK_CMD_SEMANTIC_ERROR | 在线语义识别错误。语义识别 |
| | 流程结束。 |
| AISDK_CMD_MEDIA_SEMANTIC_ERROR | 请求音乐、FM 错误。语义识别 |
| | 流程结束。 |

3.3.3.交互流程

3.3.3.1. 请求语义

请求语义的交互流程如下:

语义交互



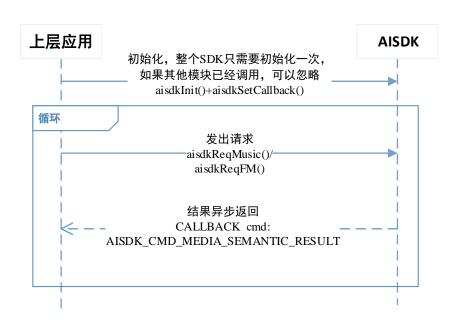
当返回的语义结果的 session==false, 需要进行多轮交互。

3.3.3.2. 功能性接口

除了常规的请求语义的接口,语义识别模块还提供了一些接口来实现特殊功能。

在 FM/音乐领域,语义返回的音乐播放地址,可能会有变化。所以,在播放音乐或者 FM 前,建议使用音乐/FM 的 ID 重新请求一下音乐/FM 的播放地址。请求单个音乐或者 FM 信息的流程如下:

请求音乐/FM信息交互



3.3.4. 数据格式

3.3.4.1. AISDK_CMD_SEMANTIC_RESULT 回调/AISDK_CMD_MEDIA_SE MANTIC RESULT 回调

```
返回的是语义结果,数据格式为 JSON,如下: {
    "rc":0, //返回码, 0 表示正常
    ......//其他字段
}
```

具体格式可以参考《TVS Device SDK 语义结构说明书》

3.3.4.2. AISDK_CMD_SEMANTIC_ERROR 回调/AISDK_CMD_MEDIA_SE MANTIC_ERROR 回调

```
数据格式为 JSON,如下:
{
    "rc":1,
    "error":{
        "code":错误码,
        "message":"错误信息"
    }
}
```

错误码有以下几种:

| 值 | 常量 | 说明 |
|----|---------------------------------|------------|
| 5 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_FAIL | 网络请求发送失败。请 |
| | | 检查网络状态。 |
| 10 | AISDK_ERROR_COMMOM_SERVICE_RESP | 后台服务异常 |

3.4.在线语音合成

3.4.1.功能

语音合成的接口,可以将文本转换语音数据。SDK 没有播放音频的功能,上层自行处理语音数据。

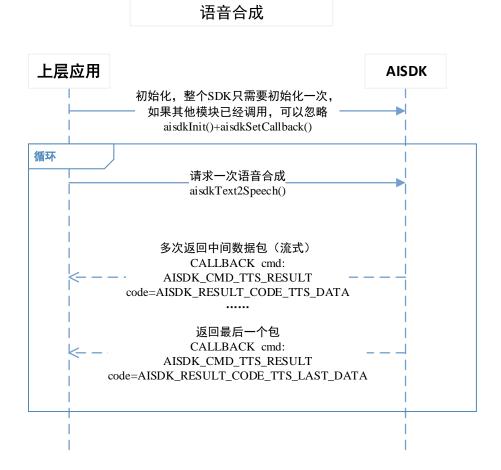
3.4.2. 回调 cmd

| CMD | 说明 |
|----------------------|---------------|
| AISDK_CMD_TTS_RESULT | 返回语音合成处理结果。语音 |
| | 合成流程结束。 |
| AISDK_CMD_TTS_ERROR | 语音合成错误。语音合成流程 |
| | 结束。 |
| | |

3.4.3.交互流程

长文本的语音合成请求的结果分多次返回(采用流式合成以减少延时),最后一个返回的语音数据包的 code 为 AISDK_RESULT_CODE_TTS_LAST_DAT A。

短文本的语音合成请求的结果一次性返回,语音数据包的 code 为 AISDK_R ESULT_CODE_TTS_LAST_DATA。



3.4.4. 数据格式

3.4.4.1. AISDK_CMD_TTS_RESULT 回调

```
数据格式为 JSON,如下:
{
        "rc":0,
        "result":{
              "code":code, //标识是否是最后一个包
        "data":"bin2str()方法编码的音频数据" //音频
        }
}
```

正常情况下, code 有以下几种

| 值 | 常量 | 说明 | |
|---|--------------------------------|--------------------|--|
| 0 | AISDK_RESULT_CODE_TTS_DATA | 表示 data 中的数据不是最后一个 | |
| | | 音频数据包 | |
| 1 | AISDK_RESULT_CODE_TTS_LAST_DAT | 表示 data 中的数据是最后一个音 | |
| | A | 频数据包。语音合成完成。 | |

注意: 音频流数据从 extraData 中返回。

3.4.4.2. AISDK_CMD_TTS_ERROR 回调

```
数据格式为 JSON,如下:{
    "rc":1,
    "error":{
        "code":错误码,
        "message":"错误信息"
    }
}
```

错误码如下:

| *H 9(1) (3/4) • | | | | |
|-------------------|-----------------------------------|----------|--|--|
| 值 | 常量 | 说明 | | |
| 5 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_FAIL | 网络请求发送失败 | | |
| 6 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_RESPON | 网络请求回包失败 | | |
| | SE_FAIL | | | |
| 7 | AISDK_ERROR_COMMON_NETWORK_TIMEOU | 网络请求超时 | | |
| | T | | | |
| 10 | AISDK_ERROR_COMMOM_SERVICE_RESP | 后台服务异常 | | |

4. FAQ

语音识别返回结果慢是什么原因?
 语音识别对网络速度依赖比较大,可以检查下网络状态。