

Un drôle de calcul druide (mini projet)

Rendre un travail (PDF) en binôme – programmation libre

Un célèbre druide Breton du « Penn ar bed », nommé Zarhbic, vous remarquerez l'orthographe « rh » comme un enseignant d'info du 21^{ième} siècle, a une drôle façon de faire les calculs arithmétiques même dans son état normal. En voici une trace retraduite en français :

- Calcul n°1 : 3 5 + donne 8
- Calcul n 2 : 4 7 + 3 * donne 33
- Calcul n 3 : 3 4 7 + * donne 33
- Calcul n 4 : 10 4 + 2 - donne 12
- Calcul n 5 : 2 10 4 + - donne -12

Remarque 1 : les opérateurs (- + * /) sont dyadiques (binaires)

Question 1- Analyse de la stratégie (AB)

Expliquez, la technique (stratégie) de calcul. Donner des exemples, faire des schémas, ...

Quelle est la technique (Structure de donnée) informatique utilisée, illustrer votre propos.

Question 2 – Analyse (AB)

Quelle conséquence à la remarque 1 sur les calculs ; donner avec cette contrainte un calcul impossible.

Question 3 – Analyse fonctionnelle technique (AFT)

Donner la liste des services à mettre en place avec la Valeur Ajoutée de chaque service.

Attention au nommage !

Vous ferez un service de saisie de la chaine de calcul (fichier texte) et une gestion des erreurs (à minima) de calculs.

Expliquer votre stratégie de gestion des erreurs.

Question 4 – Dev Eff

- Faire le DF (data flow) de votre programme
- Faire de SD (sequence diagram)
- Faire un « copié/ collé » de votre code dédié aux calculs dans votre documents

Remarque : on fera, attention aux règles et usages de bonnes pratique vue en cours

Question 5 – Dev Eff → profiling statique

Minimiser vos « issues » avec **Embold** et donner un screen du résultat (avant – après)

Faire le focus sur une erreur en particulier, expliquer, pourquoi est ce une issue.