Logística Urbana Para Entrega de Mercadorias

Desenho de Algoritmos

Hugo Gomes – up202004343

João Moreira – up202005035

Lia Vieira – up202005042

Turma 2 Grupo 23

Descrição do problema

No âmbito da unidade curricular de Desenho de Algoritmos do L.EIC, foi-nos desafiado a criação e implementação de um sistema de gestão da empresa de logística urbana, tornando a sua operação o mais eficiente possível.

A plataforma a desenvolver deve:

- Minimizar o número de estafetas para a entrega de todos os pedidos ou do maior número de pedidos, num dia.
- Maximizar o lucro da empresa para a entrega de todos os pedidos ou do maior número de pedidos num dia.
- Minimizar o tempo médio previsto das entregas expresso a serem realizadas num dia.
- Incluir documentação das classes implementadas, usando Doxygen.

Cenário 1

- Variáveis de decisão: x_{ij} indica se o estafeta foi selecionado
 - c_{ii} indica se o estafeta j fica com a encomenda i
- **Restrições:** não exceder o peso máximo nem o volume máximo de cada carrinha.
- **Objetivo:** minimizar $\sum x_{ij}$, ou seja, o número de estafetas para a entrega de todos os pedidos ou do maior número de pedidos num dia.

Descrição da solução

 Foi utilizado o algoritmo First Fit Decreasing ordenando os estafetas e as encomendas pelo produto entre o peso e o volume, por ordem decrescente.

— Complexidade temporal: O(O x C)

O = nº de encomendas

C = nº de estafetas

Cenário 2

— Variáveis de decisão: x_{en} – número de encomendas a entregar

x_{es} – número de estafetas a utilizar

- **Restrições:** não exceder o peso máximo nem o volume máximo de cada carrinha.
- **—Objetivo:** maximizar o valor do lucro $\sum x_{\rm en} \sum x_{\rm es}$ da empresa num dia.

Descrição da solução

— Foi utilizado o algoritmo First Fit Decreasing onde as encomendas estão ordenadas de forma a que a razão entre a recompensa e o produto do peso pelo volume seja maior. A ordenação dos estafetas segue a mesma linha de raciocínio, porem de forma a que esta razão seja menor.

— Complexidade temporal: O(O x C)

O = nº de encomendas

C = nº de estafetas

Cenário 3

- Variáveis de decisão: x_{jk} indica se uma encomenda foi entregue
 - x_{te} tempo de entrega de uma encomenda
- **Restrições:** só pode ser entregue uma encomenda por viagem.
- —**Objetivo:** minimizar $\frac{\sum x_{te}}{\sum x_{jk}}$, ou seja, tempo médio previsto das entregas expresso a serem realizadas num dia.

Descrição da solução

 Foi utilizado um algoritmo ganancioso de escalonamento de atividades de modo a minimizar o tempo médio de conclusão de cada encomenda expresso. Para tal, as encomendas foram ordenadas de forma crescente pelo tempo.

— **Complexidade temporal:** O(n x log(n))

Resultados da avaliação empírica

 Para todos os cenários foram utilizados diversos algoritmos e vários datasets de diferentes dimensões. Os referidos anteriormente foram os que apresentaram os melhores resultados e mais consistentes.

Destaque de funcionalidade

O método ao lado apresentado tem como função calcular o melhor tempo médio previsto das entregas expresso a serem realizadas num dia.

```
void ManageOrders::averageTime() {
   int timeTotal = 0;
   int num = 0;

if(orders.empty()){
    cout << "No express deliveries" << endl;
    cout << endl;
    return;
   }
   sort( inst orders.begin(), last orders.end(), comp: compareOrdersTime());

while(((timeTotal + orders.front().getTime()) < (3600 * 8)) && !orders.empty()){
        timeTotal + orders.front().getTime();
        time += timeTotal + orders.front().getTime();
        num+;
    if(((time / num) / (60*60)) = 1){
        cout << "OrderId:" << orders.front().getId() << " hour: " << (time/(num)) / (60*60) << " min: " << ((time/(num)) / 60)) %60)
        < " " << "sec: " << (time/num) % 60 << endl;
    }
    else {
        cout << "OrderId:" << orders.front().getId() << " min: " << (time / num) / (60) << " " << "sec: " << (time / num) % 60 << endl;
    }
    orders.erase( position: orders.begin());
}</pre>
```

Funcionalidades extra

O código em baixo apresentado tem como função calcular a eficiência da operação da empresa, ou seja, o quociente entre o número de pedidos entregues e o número de pedidos recebidos num dia.

```
cout << "Percentage of delivered orders: " << (double) (delivered * 100) / total << "%" << endl;
cout << endl;</pre>
```

Percentage of delivered orders: 78.6667%

Principais Dificuldades

Ao longo do projeto, as principais dificuldades surgiram na validação dos resultados obtidos e na escolha dos algoritmos mais eficientes.

O trabalho foi dividido igualmente entre os membros do grupo para a criação das classes e, respetivos, métodos, documentação e implementação.