

Desenvolvimento de uma aplicação web para a escola de informática: "INFO-ON - Cursos de Informática".

Etapas implementadas:

Entrega 1 – aula 04/09

1. Página inicial (home) contendo um logo, o endereço da escola (Rua João Dias, 235 - Jardim Benardim - Vicente dos Palmares/SP) e um menu com as opções: **cursos**, login, **sobre** e **contato**.

2. Na opção **cursos**, quando selecionada, será apresentada a lista dos cursos:

Informática Básica: Windows, Word, Excel e PowerPoint – Duração de 6 Meses

Programação Básica: Lógica de Programação e Linguagem C# – Duração de 8 meses

Programação Web: PHP e Banco de Dados MySQL – Duração de 12 meses

Programação para Jogos com Java – Duração de 12 meses

Programação Desktop com Java – Duração de 12 meses

Programação com Java Web – Duração 12 meses

3. Na opção **sobre** será apresentada a história da escola, conforme texto abaixo:

A escola INFO-ON – Cursos de Informática foi criada em 2020 com o objetivo de oferecer cursos aos alunos no formato EAD, objetivando sempre o aprendizado e o aperfeiçoamento dos seus conhecimentos na área de aplicativos e desenvolvimento. Todos os cursos são ministrados por professores que possuem grande experiência na área profissional.

4. Na opção **contato** será apresentado um formulário, na qual o usuário poderá enviar os seus dados à escola, objetivando um primeiro contato. Abaixo os campos que deverão conter o formulário:

Nome Completo; Data de Nascimento; Telefone; E-mail; Cidade.

Entrega 2 – conteúdo da aula 06/10

1. Na página inicial, criar um contador de páginas. Ajustar as cores, conforme o layout da página que está sendo desenvolvida pelo grupo.

2. No formulário da página contato, incluir o campo `resumo_experiencias` em formato arquivo. Descreva um texto no formulário solicitando com que o

usuário envie um PDF descrevendo se já tem alguma experiência na área de informática para facilitar a escolha do nível do curso. Atenção: só permita envio de arquivo PDF. O arquivo deverá ser salvo em uma pasta denominada experiencias.

Entrega 3 – conteúdo da aula 16/10

1. Criar um database (nome a escolha do grupo, conforme a proposta da atividade).
2. Criar a tabela curso (id sendo int, autoincremento e PK, descricao sendo varchar tamanho 30, duracao sendo int).
3. Criar a tabela contato (id sendo int autoincremento e PK, nomecompleto sendo varchar 30, datanasc sendo date, telefone sendo varchar 20, email sendo varchar 50, cidade sendo varchar 20).
4. Considerando a página contato, relacionar os campos do formulário para que o usuário assim que confirmar, os dados possam ser armazenados na tabela contato. **ATENÇÃO: temos um campo do tipo file, este ainda não será armazenado no banco de dados.**

Entrega 4 – conteúdo da aula 26/11

1. No database que vcs usam para o trabalho, deverão criar a tabela usuario com os seguintes campos: email, varchar(50), senha, varchar(10).
2. Após, na página principal do site deverão criar dois botões ou link (conforme o grupo preferir), sendo um para efetuar login e o outro para efetuar cadastro.
3. Na opção efetuar cadastro, assim que o usuário clicar, deverá ser aberto uma página para que o usuário possa preencher os seus dados, conforme a tabela criada no item 1. Esses dados depois de digitados, deverão ser salvos na base de dados (dúvidas, revejam a atividade do dia 16/10, além do material de apoio). **ATENÇÃO: os dois campos são obrigatórios e a senha no formulário do HTML definir o tipo como password. Façam testes e vejam se o cadastro está sendo guardado na tabela do banco de dados. É claro, geram uma mensagem para o usuário dizendo que o cadastro foi efetuado com sucesso.**
4. Na opção efetuar login, deverá ter dois campos para a pessoa digitar login e senha. Até mesmo podem usar a ideia das páginas que já existem. Normalmente na página principal já tem os dois campos e se a pessoa não for cadastrada, aí ela clica na opção efetuar login. Ainda não faremos a parte de acessar a página, pois iremos ver na próxima aula síncrona.

Entrega 5 – conteúdo da aula 03/12

1. Na opção efetuar login, deverá ter dois campos para a pessoa digitar login e senha.

2. Modificar a estrutura da tabela de usuário e inserir o campo foto do tipo varchar(30).
3. No formulário colocar um campo do tipo file em que o usuário possa inserir a sua foto. ATENÇÃO: criar um diretório para que a pessoa escolha a foto do diretório. Em seguida, deverá guardar no banco de dados através do insert o nome do arquivo da foto.
4. Quando o usuário acessar a página com o login e senha, deverá apresentar o nome do usuário e a foto do mesmo.

Entrega 6 – conteúdo da aula 04/02

1. A partir da tela principal, quando o usuário efetuar login e senha, armazenar em cookie o login do usuário. Atenção: o usuário poderá tentar efetuar o login e a senha por 3 vezes, sendo que, se ele não conseguir, o usuário informado deverá ser desativado.

- Passos para executar o item 1, deverão criar uma variável para contar o número de vezes que o usuário informa login e senha. Lembrando que login e senha estão em um formulário. Então quando a página receber estes dados, deverão verificar se existe no banco de dados as informações coletadas no formulário (executar com o comando select – conforme a entrega 5). Se existir, aí sim ele cria o cookie para armazenar o login. Se não existir, aí ele incrementa o contador. Incrementando o contador, verificar se é maior que 3. Se for maior que 3 o valor do contador, então deverão ir na tabela do usuário/login (conforme vocês criaram para guardar os logins) que se encontra no banco de dados e guardar 0 no status. Para isso, criar o campo status na tabela no SQL usando o comando alter table add... (ver sintaxe na aula de BDD ou solicitar apoio ao professor). Assim, o usuário só vai conseguir logar novamente, se o status do banco de dados for diferente de 0. Se o usuário não conseguir logar dar uma mensagem que ele está desativado. Se o usuário logar, então deverá apresentar a data atual, o horário atual, a foto do usuário e o nome dele (estes dados estão no banco de dados e já foram implementados na entrega 5).

2. Quando o usuário logar, considerando a execução do item 1, mostrar o seguinte a opção Matrícula (pode ser um link ou um botão, a critério do grupo). Ainda não implementarem o link, pois faremos na próxima aula.