

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado Martínez
Asignatura:	Fundamentos de la programación
Grupo:	7
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Moreno Santoyo Mariana
No. de Lista:	Fp07alu36
No. de Lista o Brigada:	5
Semestre:	2022- 1
Fecha de entrega:	09/ Septiembre / 2021
Observaciones:	
-	
-	CALIFICACIÓN:

2

Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Índice

Índice	2
Introducción	
Creación de un repositorio en línea con la plataforma Github.com	
Búsquedas avanzadas de información especializada	
Conclusión	
Fuentes	11

Introducción

Para los profesionales de la ingeniería y nosotros como estudiantes y futuros ingenieros, el uso correcto de las tecnologías de la información y la comunicación, con las herramientas que estas nos ofrecen, son indispensable en nuestro día a día. Es importante conocer de manera amplia las posibilidades que nos brinda el internet tales como:

- Las funciones para realizar búsquedas de información más precisas y rápidas, con las que se puede evitar utilizar información falsa o que no haya sido verificada por un experto.
- Las diferentes funciones para creación de documentos en línea ya sean para uso personal o grupal como pueden ser las hojas de cálculo, los documentos de texto o bien las presentaciones (servicios que brindan Google drive o One drive).
- Los formularios para recabar información, que pueden ser respondidos por un grupo de personas y qué brinda la estadística de las respuestas obtenidas (es el caso de Google forms).
- La protección a documentos, ya sea de ediciones incorrectas y/o errores humanos haciendo uso de los sistemas de control de versiones que nos permiten verificar las diferentes etapas de nuestros archivos (Git en lenguaje C, Mercurial en Phyton); o bien hablando de una seguridad en almacenamiento, tenemos a nuestro alcance los sistemas remotos, conocidos como nube, que son herramientas que permiten almacenar documentos en línea para tenerlos al alcance en cualquier momento y lugar (Dropbox, Google drive, One drive).

Sobre este último punto, cabe aclarar que un sistema de control de versiones es una herramienta que ayuda a administrar nuestros archivos y directorios, su principal función es llevar un historial en el que se guarden todos los cambios hechos a los diferentes archivos en un periodo de tiempo. Para este trabajo, se utilizará GITHUB, una plataforma donde los usuarios pueden almacenar sus repositorios Git y que serán fácilmente compartidos y editados por otros usuarios. Con esta base habrá que aclarar dos conceptos importantes: El primero sería que **Git** es un SCV que maneja su información como una secuencia de copias instantáneas donde casi todas las operaciones son locales, lo que quiere decir que no se necesita de otro servidor en la red para trabajar, además de que al realizar cambios, la mayoría de estos se van a la base de datos de Git lo que hace difícil que el sistema llegue a borrar cierta información, es importante saber que los archivos en Git tienen tres estados, confirmados (*commit*) que significa que el archivo está almacenado en la base de datos local, modificado (*modified*) cuando el archivo no ha sido confirmado para ser almacenado en la base de datos local y preparado (*staged*) cuando un archivo modificado ha sido marcado en su versión actual para ir a la próxima confirmación; Por otro lado, es importante conocer que un **repositorio** es simplemente el directorio de trabajo que se va a utilizar para administrar y trabajar sobre un proyecto.

Así pues, esta práctica consta de dos objetivos principales, que son:

- 1. Crear un repositorio en línea con la plataforma GITHUB.
- 2. Realizar búsquedas avanzadas en el buscador de Google (el más utilizado a nivel mundial).

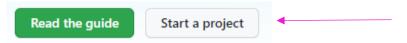
4

Creación de un repositorio en línea con la plataforma Github.com

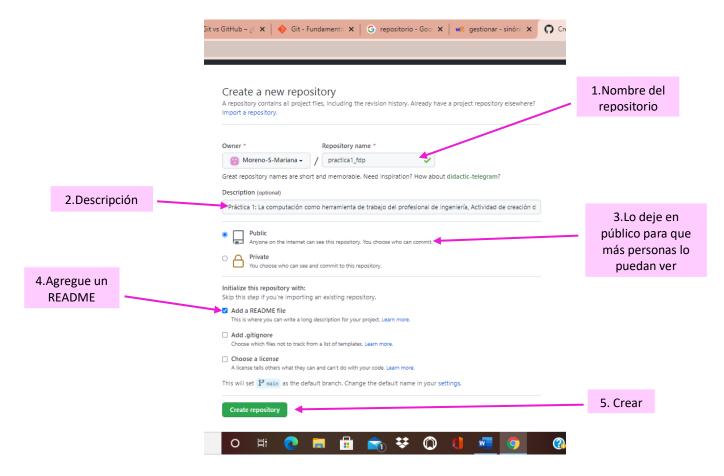
• Lo primero en la realización de la práctica fue crear una cuenta en la plataforma https://github.com



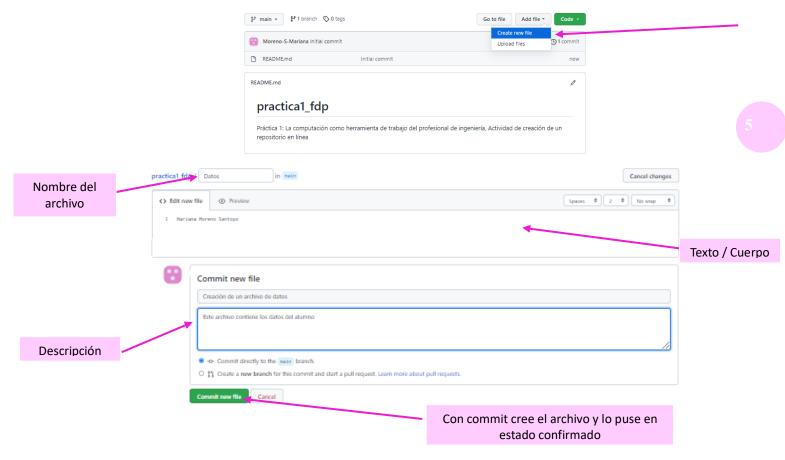
• Posterior a la creación y configuración de la cuenta, cree mi primer repositorio dando click en:



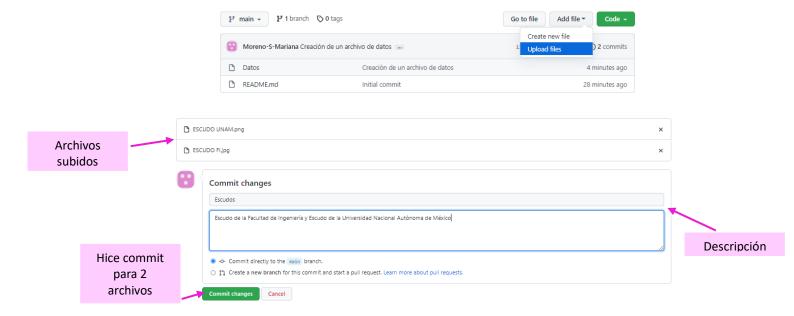
• Llené los campos en la siguiente pantalla:



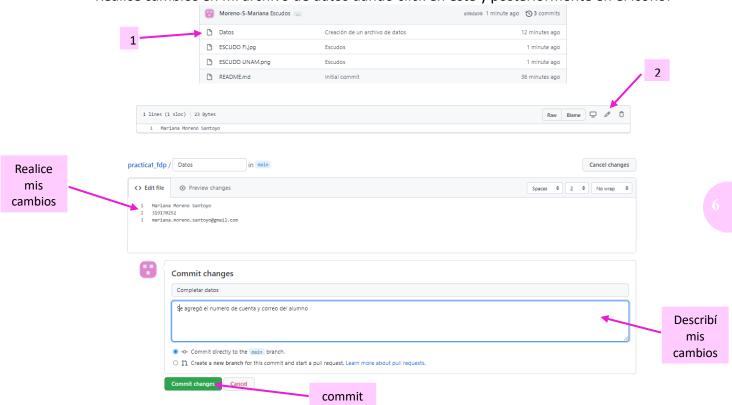
- * NOTA: Un README es un archivo que se agrega al repositorio para información acerca de este generalmente para que otras personas se informen por qué el proyecto es útil, además de ayudar a administrar las contribuciones de otros al proyecto.
- Cree un archivo en:



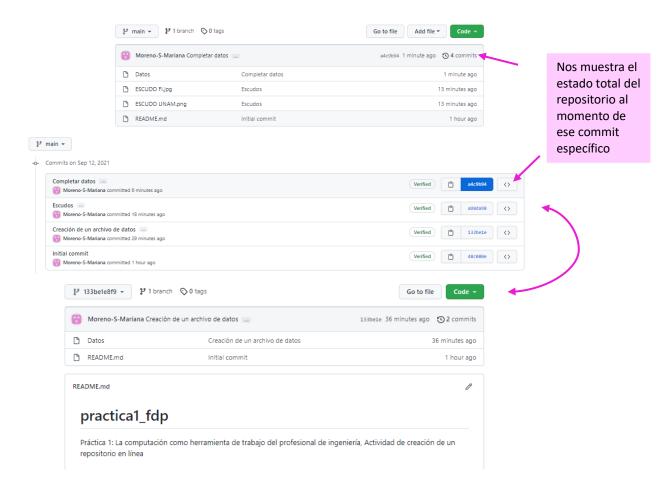
• Descargue una imagen del escudo de la Facultad y la Universidad, los agregue a mi repositorio con la acción de commit además de agregar descripción:



• Realice cambios en mi archivo de datos dando click en este y posteriormente en el icono:



• Para finalizar revisé los cambios que hice con el botón:

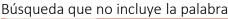


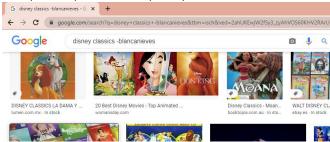
Búsquedas avanzadas de información especializada

Realice búsquedas en Google utilizando los siguientes comandos:









La búsqueda incluye exactamente las palabras entre comillas

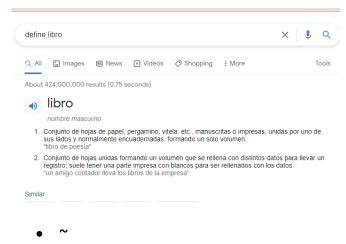


En la búsqueda también se incluye lo seguido al



• define:

Brinda la definición de una palabra



site:

Busca solo en una página de internet específica



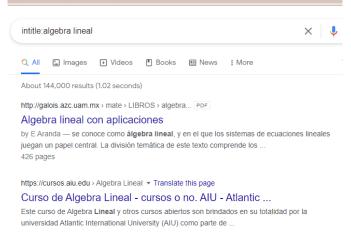


Busca un intervalo de números



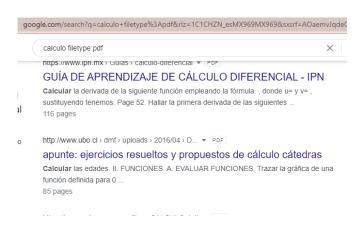
• intitle:

Busca las palabras en el título del documento



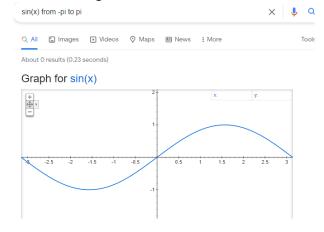
filetype:

Busca ese tipo de archivo en específico: por ejemplo, pdf



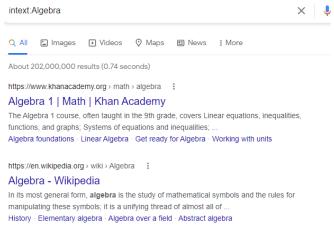
• $f(x)=(-\infty,+\infty)$

Al introducir una función con su rango respectivo nos muestra la grafica



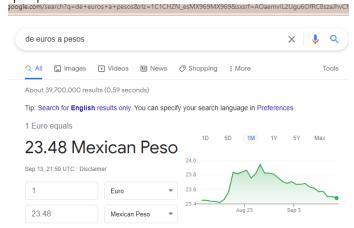
• intext:

Busca las palabras dentro del cuerpo del documento



• de [u] a [u]

Nos muestra el factor de conversión de las unidades que pidamos



google scholar

Una plataforma de google que nos muestra pdf y sitios como bibliotecas que son de información verificada

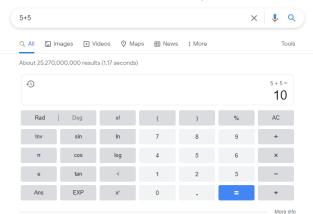


• author:

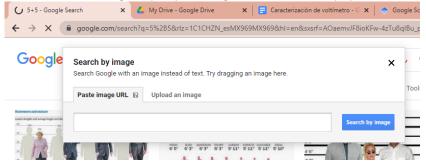
Nos muestra lo relacionado con el autor que solicitamos



• 5+5
Funciona como una calculadora promedio



• El ícono de la cámara que se encuentra a un lado de la barra de búsqueda nos permite hacer una búsqueda con base en una imagen que ya este guardada en el equipo



Conclusión

Con la realización de esta práctica, se entiende de una mejor manera como es que el internet es una herramienta indispensable para cualquier estudiante o profesionista. Con la actividad realizada de búsquedas avanzadas se infiere que con el conocimiento amplio y manejo óptimo de un buscador como es Google, se puede ahorrar mucho tiempo en investigaciones, ya que existen formas nuevas de filtrar la información haciendo búsquedas mucho más selectivas y específicamente dirigidas a la temática que se requiere revisar o conocer, además, que estas ayudan a evitar utilizar información que no sea verdadera o este adecuadamente verificada.

Por otro lado, con la creación del repositorio en GITHUB, se aprendió y comprendió que el uso de los sistemas de control de versiones puede ser una herramienta que ayude a mantener un registro de los trabajos que se realicen y sus diferentes versiones, apoyándose en la idea de que si en alguna de las modificaciones que realizo hay conceptos erróneos, estos se pueden revertir y retomar el trabajo desde la parte que se estime correcta.

En conclusión, las tecnologías de la información ayudan a hacer nuestro día a día mucho más sencillo, proporcionando una serie de herramientas que van desde las necesidades más básicas hasta lo más complejo y específico que se puede requerir. El uso optimo de este tipo de servicios en línea en el ámbito laboral o académico será de mucha ayuda, ya que auxilian en la obtención de la información que se requiere poniéndola al alcance, esta es una gran forma de trabajar en cualquier lugar, con formas remotas de acceder a los archivos y en esta época que se vive actualmente donde el aislamiento social es determinante, estas tecnologías facilitan las formas de trabajo grupal y amplían las formas de comunicación desde la más simple hasta la más compleja, desde la interpersonal hasta la grupal.

Fuentes

- Castellanos, E.. (2021). Git vs GitHub ¿Qué es el Control de Versiones y Cómo Funciona?. Septiembre 13,2021, de Free Code Camp Sitio web:
 https://www.freecodecamp.org/espanol/news/git-vs-github-what-is-version-control-and-how-does-it-work/
- Osteguna, K.. (2008). Sistema de control de versiones: subversion. Septiembre 13,2021, de Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y Formación del Profesorado Sitio web: http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/eu/software/software-general/548-luis-garcia
- Garcia, M.. (2020). 5 softwares de control de versiones. Septiembre 13,2021, de Drauta Sitio web: https://www.drauta.com/5-softwares-de-control-de-versiones
- GIT. (2010). Sobre el Control de Versiones Acerca del Control de Versiones. Septiembre 13,2021, de Software Freedom Conservancy Sitio web: https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Acerca-del-Control-de-Versiones
- GitHub Docs. (.). About READMEs. Septiembre 13,2021, de GitHub Sitio web: https://docs.github.com/en/repositories/managing-your-repositorys-settings-and-features/customizing-your-repository/about-readmes
- Solano, A. & Cano, E. & et.al. (2021). Manual de Practicas de Laboratorio Fundamentos de Programación. México: Universidad Nacional Autónoma de México.