

# PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA



Es un paradigma de programación imperativa que se apoya en tres pilares fundamentales:

## ESTRUCTURAS BÁSICAS

Los programas se escriben usando sólo unos pocos componentes básicos

## RECURSOS ABSTRACTOS

Los programas se escriben sin tener en cuenta el ordenador que lo va a ejecutar ni las instrucciones del lenguaje

## DISEÑO DESCENDENTE POR REFINAMIENTO SUCESIVO

Los programas se escriben de arriba abajo en una serie de niveles de menor a mayor complejidad

## Objetivos

Su objetivo es conseguir programas que puedan ser fáciles de entender y de leer

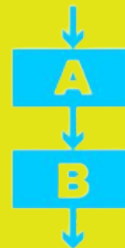
## ESTRUCTURAS BÁSICAS

### SECUENCIAL



Hace que las instrucciones se ejecuten en **el mismo orden** en que fueron escritas en el programa

Secuencia



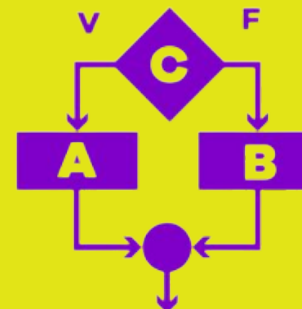
### SELECTIVA



Realiza una evaluación de una expresión y conforme al resultado se ejecutan diferentes segmentos de código

- if-then
- if-then-else
- switch

Selección o condicional



### REPETITIVA



Repite una acción o conjunto de ellas un número determinado de veces

**while y for.**

Iteración (ciclo o bucle)



Tener una estructura reducida y una rapidez para ser creados

## NOMBRES

Moreno Santoyo Mariana  
Bárcenas Torres David Farid  
Haro Estrada Leonardo Damian  
Flores Melquiades Evelyn Jasmin

## FUENTES

- Villagómez, A. Hernández, A. et. al.(2019). Informática aplicada a la ciencia y a la industria. Primera Edición. Universidad Nacional Autónoma de México
- Edix, R. (2021, 14 julio). ¿Qué es la programación estructurada? Edix España. Recuperado 9 septiembre 2021 de <https://www.edix.com/es/instituto/programacion-estructurada/>
- Pérez, R. (2021, agosto). Programación estructurada. <https://pro.iesdonana.org/apuntes/programacion-estructurada-apuntes.pdf>

