# Aide à la Décision

Moreno Yassine Mehdi Kitane Amine EIRhazi Abdelalim Tribak Meryem Benchakroune Karim Benhmida

8 octobre 2014

## Table des matières

1	Introduction		2
	1.1	Mise en situation	2
	1.2	Jeu de contraintes	2
2	Programmation Linéaire Monocritère		2
	2.1	Modélisation et Proposition de solution : Comptable	2
	2.2	Modélisation et Proposition de solution : Resp. Atelier	2
	2.3	Modélisation et Proposition de solution : Resp.Stock	2
	2.4	Modélisation et Proposition de solution : Resp.Commercial	2
	2.5	Modélisation et Proposition de solution : Resp.Personnel	2
3	Programmation Linéaire Multicritère		2
4	Part	rie3	2

### 1 Introduction

test

- 1.1 Mise en situation
- 1.2 Concepts généraux et contraintes

#### Concepts généraux

```
Soit X = \{a, b, c, d, e, f\} le vecteur test
```

### 2 Programmation Linéaire Monocritère

- 2.1 Modélisation et Proposition de solution : Comptable
- 2.2 Modélisation et Proposition de solution : Resp. Atelier
- 2.3 Modélisation et Proposition de solution : Resp.Stock
- 2.4 Modélisation et Proposition de solution : Resp.Commercial
- 2.5 Modélisation et Proposition de solution : Resp.Personnel
- 3 Programmation Linéaire Multicritère
- 4 Partie3

test

#### **Annexe**

test