

# **Laboratorio III**

## **HTML 5**

### **Clase 1**

**1/2**

# Temas a Tratar

 Introducción a HTML 5

# Temas a Tratar

## Introducción a HTML 5

- ¿Qué es HTML / HTML 5?
- Estructura Básica
- Formularios
- Controles de Entrada de Datos

# HTML (Hyper Text Markup Language)

- ✘ Es un lenguaje utilizado para desarrollar páginas Web.
- ✘ HTML utiliza una serie de etiquetas (tags) intercaladas en un documento de texto sin formato.
- ✘ Dichas etiquetas serán interpretadas por los navegadores (browsers) encargados visualizar la página Web con el fin de establecer un formato.
- ✘ Se pueden crear en cualquier editor de texto.
- ✘ Su extensión puede ser htm o html.

# HTML 5

- ✚ Evolución de HTML (estandarizado por la W3C).
- ✚ Fusiona:
  - ✚ JavaScript (como lenguaje de programación).
  - ✚ HTML (como modelo semántico).
  - ✚ CSS 3 (como lenguaje de estilos).
- ✚ Introduce nuevas etiquetas (tags).
- ✚ Simplifica la construcción de páginas Web.

# Temas a Tratar

## Introducción a HTML 5

- ¿Qué es HTML / HTML 5?
- **Estructura Básica**
- Formularios
- Controles de Entrada de Datos

# Etiquetas (Tags)

- ❖ Las etiquetas le indican al navegador cómo tienen que mostrar el texto y las imágenes.
- ❖ Se escriben entre los símbolos < y >.
- ❖ Suelen tener tags de apertura y tags de cierre.
- ❖ La estructura de los tags es la siguiente:

```
<nombreEtiqueta atributo="valor" > </nombreEtiqueta>
```

# Documento HTML 5

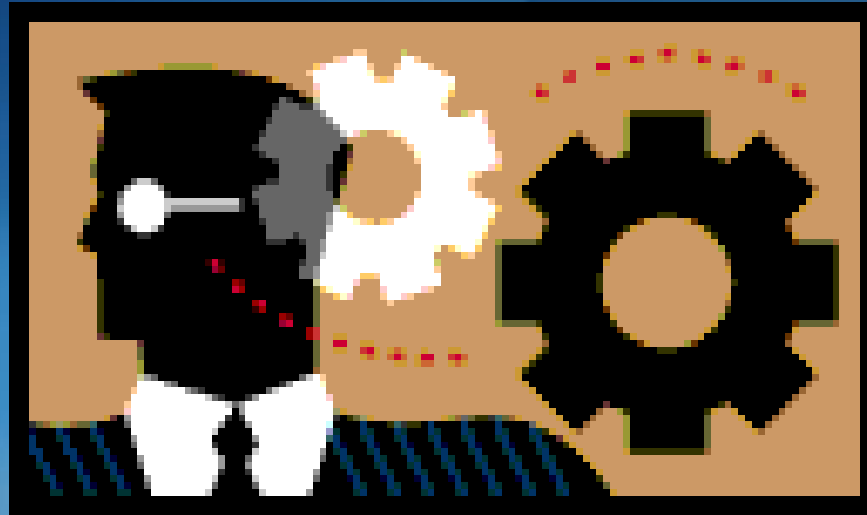
✚ Todas las etiquetas de una página Web se colocan dentro del tag *html* .

✚ La cual define dos secciones:

- Head (cabecera)
- Body (cuerpo)

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title></title>
  </head>
  <body>
    </body>
</html>
```





# Ejercitación

# Elementos Básicos

| Etiquetas  | Descripción   |
|--|---|
| <code>&lt;!doctype&gt;</code>                      | Define el tipo del documento.                                 |
| <code>&lt;html&gt;</code>                          | Define el inicio de un documento HTML.                        |
| <code>&lt;title&gt;</code>                         | Define un título para el documento.                           |
| <code>&lt;body&gt;</code>                          | Define el cuerpo del documento.                               |
| <code>&lt;h1&gt;</code> al <code>&lt;h6&gt;</code> | Define encabezados HTML.                                      |
| <code>&lt;p&gt;</code>                             | Define un párrafo.  |
| <code>&lt;br&gt;</code>                            | Inserta un salto de línea.                                    |
| <code>&lt;hr&gt;</code>                            | Define un cambio temático en el contenido (línea horizontal). |
| <code>&lt;!-- --&gt;</code>                        | Define un comentario.   |

# Tablas

| Etiquetas                    | Descripción   |
|------------------------------|---|
| <code>&lt;table&gt;</code>   | Define una tabla.                                       |
| <code>&lt;caption&gt;</code> | Define el título de la tabla.                           |
| <code>&lt;th&gt;</code>      | Define una celda cabecera en la fila de la tabla.       |
| <code>&lt;tr&gt;</code>      | Define una fila en la tabla.                            |
| <code>&lt;td&gt;</code>      | Define una celda en la fila de la tabla.                |
| <code>&lt;thead&gt;</code>   | Agrupar las celdas <code>&lt;th&gt;</code> de la tabla. |
| <code>&lt;tbody&gt;</code>   | Agrupar el contenido del cuerpo en la tabla.            |
| <code>&lt;tfoot&gt;</code>   | Agrupar el contenido del pie de la tabla.               |

# Meta Datos

| Etiquetas | Descripción                              |
|-----------|--|
| <head>    | Define información acerca del documento. |
| <meta>    | Define metadatos para documentos HTML.   |

# Programación

| Etiquetas | Descripción   |
|-----------|---|
| <script>  | Define código del lado del cliente.                       |
| <embed> * | Define un contenedor para una aplicación externa no HTML. |
| <object>  | Define un objeto embebido.                                |
| <param>   | Define un parámetro para un objeto.                       |

# Formularios e Inputs

| Etiquetas                       | Descripción   |
|---------------------------------|---|
| <code>&lt;form&gt;</code>       | Define un formulario HTML para entradas de usuario.                   |
| <code>&lt;input&gt;</code>      | Define un control de entrada.   |
| <code>&lt;textarea&gt;</code>   | Define un control de entrada multilínea.                              |
| <code>&lt;button&gt;</code>     | Define un botón 'clicable'.   |
| <code>&lt;select&gt;</code>     | Define una lista desplegable (combo box).                             |
| <code>&lt;optgroup&gt;</code>   | Define un grupo de opciones para una lista desplegable.               |
| <code>&lt;option&gt;</code>     | Define una opción para una lista desplegable.                         |
| <code>&lt;label&gt;</code>      | Define una etiqueta para los controles <code>&lt;input&gt;</code> .   |
| <code>&lt;datalist&gt; *</code> | Especifica una lista de opciones predefinidas para inputs.            |
| <code>&lt;keygen&gt; *</code>   | Define un campo generador de clave (para <code>&lt;form&gt;</code> ). |
| <code>&lt;output&gt; *</code>   | Define el resultado de un cálculo.                                    |

# Temas a Tratar

## Introducción a HTML 5

- ¿Qué es HTML / HTML 5?
- Estructura Básica
- **Controles de Entrada de Datos**

# <input>

- ✚ El tag <input> es el segundo tag más utilizado en formularios.
- ✚ Es un tag multifunción, ya que de acuerdo al valor del atributo *type*, se podrán definir: textbox, password, checkbox, radiobutton, etc.

```
<input type="[TEXT|PASSWORD|CHECKBOX|RADIO|SUBMIT|  
RESET|FILE|HIDDEN|IMAGE|BUTTON]"  
name="nombre" id="nombre" value="valor" />
```

# Caja de Texto

- ✚ Es un control de entrada de tipo *text*.

```
<input type="text" name="txtDni" size="35" value="0" id="txtDni"  
      maxlength="8" />
```

# Caja de Clave de Acceso

- ✚ Es un control de entrada de tipo *password*.
- ✚ Los caracteres escritos se reemplazan por \*

```
<input type="password" name="txtClave" size="35" id="txtClave"  
      maxlength="6" />
```



# Casilla de Verificación

- ✚ Es un control de entrada de tipo *checkbox*.
- ✚ Presenta dos estados: seleccionado o no seleccionado.
- ✚ Se pueden seleccionar una o varias de un grupo.
- ✚ Se debe especificar el atributo *name*.
- ✚ El atributo *checked* permite inicializar el estado de una casilla a seleccionado.

```
<input type="checkbox" name="chkOp1" value="0" checked />  
<input type="checkbox" name="chkOp2" value="1" />  
<input type="checkbox" name="chkOp3" value="2" />
```

# Botón de Opción

- ✘ Es un control de entrada de tipo *radio*.
- ✘ Presenta dos estados: seleccionado o no seleccionado.
- ✘ Se pueden seleccionar sólo una de un grupo.
- ✘ Se debe especificar el atributo *name*.
- ✘ El atributo *checked* permite inicializar el estado de un botón de opción a seleccionado.

```
<input type="radio" name="rdoTipo" value="dni" checked />  
<input type="radio" name="rdoTipo" value="Li" />  
<input type="radio" name="rdoTipo" value="pass" />
```

# Parámetros Ocultos

- ✘ Es un control de entrada de tipo *hidden*.
- ✘ En este caso no se muestra ningún campo de entrada.
- ✘ Sin embargo el par *variable* – *valor* es enviado junto con el formulario.
- ✘ Estos controles no ocupan lugar en la página.

```
<input type="hidden" name="variable" id="variable" value="valor" />
```

# Enviar Datos

- ✘ Es un control de entrada de tipo *submit*.

```
<input type="submit" value="Enviar Datos" />
```

# Borrar Datos

- ✘ Es un control de entrada de tipo *reset*.
- ✘ Restablece los valores iniciales de los controles dentro de un formulario.

```
<input type="reset" value="Borrar Datos" />
```

# Imágenes

- ✘ Es un control de entrada de tipo *image*.
- ✘ Su finalidad es análoga al botón *submit*.
- ✘ En este caso, los datos del formulario se envían al hacer clic sobre la imagen (.gif o .jpg)

```
<input type="image" src="../../Imagenes/milimagen.jpg" />
```

# Caja de Texto Multilínea

- ✘ El atributo *rows* especifica el número de filas que se visualizará en el área de texto.
- ✘ Mientras que el atributo *cols* indica la cantidad de caracteres por fila.
- ✘ El atributo *wrap* indica que se saltará automáticamente a la línea siguiente cuando se complete la línea en la que se escribe.

```
<textarea name="mensaje" id="mensaje" rows="5" cols="20" wrap >
```

```
</textarea >
```



# Listas Desplegables

- ✚ La etiqueta que permite crear un control de este tipo es `<select>`.
- ✚ Las opciones se especifican con el tag `<option>`.
- ✚ El atributo *value* indica el valor asociado con la opción especificada. Si se omite, toma el valor del texto.
- ✚ El atributo *size* indica la cantidad de opciones que se visualizarán en la lista.

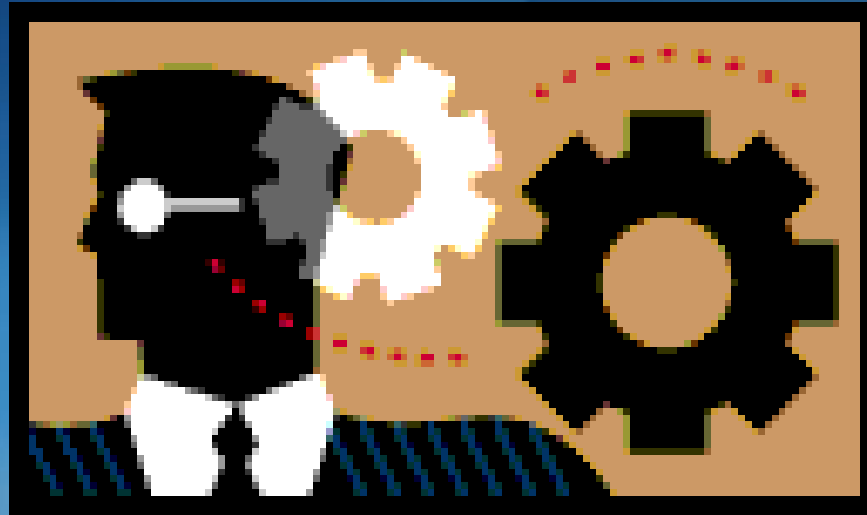
```
<select name="cboLista" size="2" id="cboLista" >  
    <option value="1"> Opción 1 </option>  
    <option value="2" selected > Opción 2 </option>  
</select>
```

# Opciones Agrupadas

- ✘ La etiqueta utilizada es `<optgroup>`.
- ✘ Se utilizan como submenús.
- ✘ Cada grupo quedará identificado con el atributo *label*.

```
<select name="cboLista" id="cboLista" >  
  <optgroup label="Grupo 1">  
    <option value="1"> Opción 1 </option>  
    <option value="2"> Opción 2 </option>  
  </optgroup>  
  <optgroup label="Grupo 2">  
    <option value="3"> Opción 3 </option>  
    <option value="4"> Opción 4 </option>  
  </optgroup>  
</select>
```





Ejercitación