

NOMBRE DEL PERSONAJE

CLASE Y NIVEL

TRANSFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

INSPIRACIÓN

BONIFICADOR POR COMPETENCIA

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ C. Arcano (Int)
- ☐ Engaño (Car)
- ☐ Historia (Int)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidación (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego Manos (Des)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Religión (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Supervivencia (Sab)
- ☐ T. Animales (Sab)

HABILIDADES

CA

INICIATIVA

VELOCIDAD

Puntos de golpe máximos

PUNTOS DE GOLPE ACTUALES

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

Total

DADOS DE GOLPE

ÉXITOS

FALLOS

SALVACIONES CONTRA MUERTE

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

NOMBRE

BONIFICADOR

DAÑO/TIPO

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS

SABIDURÍA (PERCEPCIÓN) PASIVA

VISIÓN EN OSCURIDAD

NIVEL DE CANSANCIO

TAMAÑO

ARMADURA

ESCUDO:

CA

PC

PP

PE

PO

PPT

COMPETENCIAS / IDIOMAS

EQUIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS



NOMBRE DEL
PERSONAJE

EDAD

ALTURA

PESO

OJOS

PIEL

PELO

ASPECTO DEL PERSONAJE

NOMBRE

SÍMBOLO

ALIADOS Y ORGANIZACIONES

EQUIPO

EQUIPO

CANT PESO ud

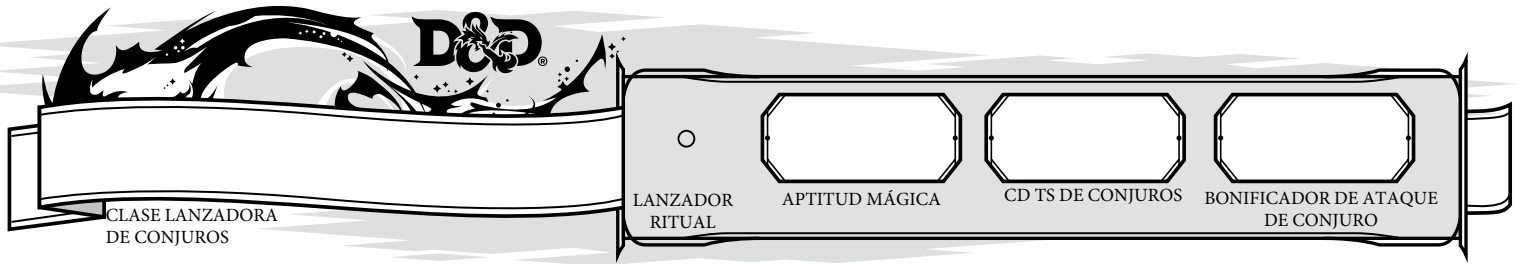
EQUIPO

CANT PESO ud

HISTORIA DEL PERSONAJE

CAPACIDAD DE CARGA

CARGA



ESPACIOS DE CONJUROS

NIVEL DE CONJURO	ESPACIOS TOTALES	ESPACIOS GASTADOS
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

CONJUROS CONOCIDOS

LIBRO DE CONJUROS (pag 2)

NIVEL NOMBRE DEL CONJURO

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	
71	
72	
73	
74	
75	
76	
77	
78	
79	
80	
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	
88	
89	
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	
99	
100	

NOTAS

LIBRO DE NOTAS

LIBRO DE NOTAS