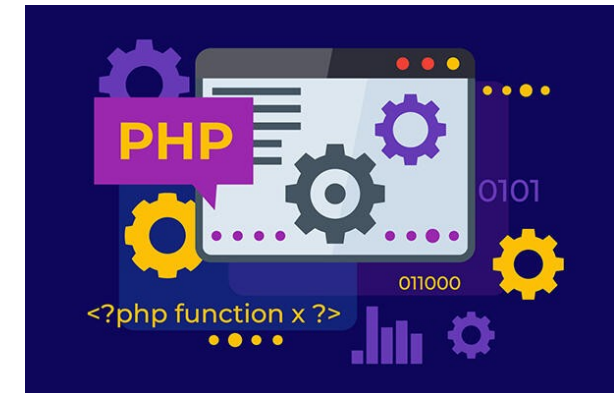
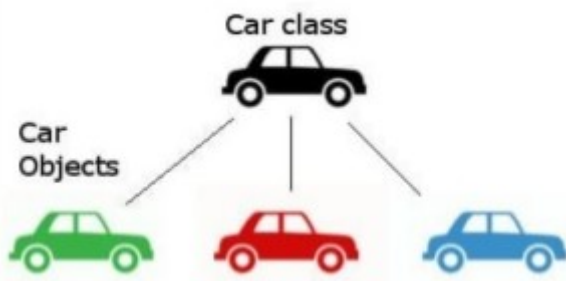


# Linguagem PHP

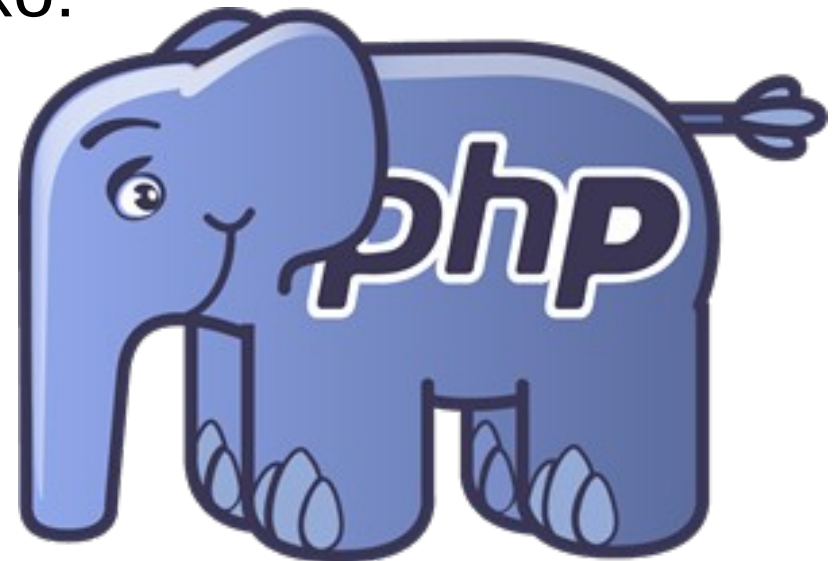
Prof. Daniel Di Domenico

Funções,  
classes e objetos



# PHP

- O que já sabemos sobre PHP
  - Características da linguagem
  - Variáveis e tipos
  - Comando de controle de fluxo:
    - IF / ELSE
    - SWITCH
    - WHILE
    - FOR / FOREACH
  - Arrays e constantes



# PHP: funções

- Funções são sub-rotinas ou sub-algoritmos que executam comandos específicos
- **Vantagem:** reutilização de código

# PHP: funções



**INSTITUTO  
FEDERAL**  
Paraná

Campus  
Foz do Iguaçu



# PHP: funções

```
function fazersuco($laranja) {  
    cortar $laranja  
  
    espremer $laranja  
  
    return $suco  
}
```

# PHP: funções - exemplos



INSTITUTO  
FEDERAL

Paraná

Campus  
Foz do Iguaçu

```
//Com parâmetros e sem retorno  
function somar($n1, $n2) {  
    echo $n1 + $n2;  
}
```

Uso dos parênteses é obrigatório, mesmo sem parâmetros

```
//Sem parâmetros e sem retorno  
function dolar(){  
    echo 5.25;  
}
```

```
//Com parâmetros e com retorno  
function somar($n1, $n2) {  
    return $n1 + $n2;  
}
```

Uso de chaves para o escopo da função é obrigatório

```
//Sem parâmetros e com retorno  
function dolar() {  
    return 5.25;  
}
```

# PHP: funções - chamada

- Após declarar uma função, basta chamá-la passando os parâmetros necessários

```
function funcExemplo($param) {  
    echo "ARQUIVO: " . __FILE__ . "<br>";  
    echo "DIRETÓRIO: " . __DIR__ . "<br>";  
    echo "LINHA: " . __LINE__ . "<br>";  
    echo "FUNÇÃO: " . __FUNCTION__ . "<br>";  
    echo "Parâmetro recebido: " . $param . "<br>";  
}
```

```
//Chamada da função  
funcExemplo(123);
```

# PHP: funções - parâmetros

- Uma função pode ter parâmetros com **valor padrão**, tornando-se opcionais ao chamá-la

Os parâmetros com valor padrão devem ser os últimos

```
function login($email, $senha="123") {  
    echo "E-mail: " . $email . "<br>";  
    echo "Senha: " . $senha . "<br>";  
}
```

//Chamada da função

```
login("jorge@ifpr.com");  
login("ester@ifpr.com", "1234567");
```

Segundo parâmetro não passado: na função, será considerado o valor padrão para **\$senha**



# PHP: funções - retorno

- Uma função pode ter um retorno

```
function media($v1, $v2, $v3) {  
    $media = ($v1 + $v2 + $v3) / 3;  
    return $media;  
}
```

//Chamada da função

```
echo media(2, 4, 7) . "<br>";  
$valor = media(1, 22, 10);  
echo $valor . "<br>";
```

O retorno da função pode ser utilizado no escopo da chamada

# Exercícios

- **1-** Implemente uma função para calcular o fatorial de um número. Depois, chame essa função para os números de 5 a 12.
- **2-** Implemente duas funções, sendo:
  - a) Calcular e retornar a área de um círculo ( $\text{PI} \times \text{Raio} \times \text{Raio}$ );
  - b) Calcular e retornar a circunferência de um círculo ( $2 \times \text{PI} \times \text{Raio}$ );

Ambas funções devem receber o raio do círculo como parâmetro. Para o PI, defina uma constante com o valor de 3.14.

Faça a chamada da função para 3 círculos com raios distintos.

# PHP: orientação a objetos

- A linguagem PHP suporta orientação a objetos:
  - Conceitos principais:
    - Classes e objetos
    - Atributos e métodos
    - Encapsulamento
    - Modificadores de acesso (público, protegido e privado)
    - Herança
  - Utilizaremos todos esses conceitos para as implementações durante a disciplina

# PHP: classes

- Exemplo de uma classe

```
class Veiculo {  
    private $modelo;  
  
    public function __construct() {  
        echo "CLASSE: " . __CLASS__ . "<br>";  
    }  
  
    public function setModelo($modelo) {  
        $this->modelo = $modelo;  
        echo "MÉTODO: " . __METHOD__ . "<br>";  
    }  
  
    public function getModelo() {  
        return $this->modelo;  
    }  
}
```

O construtor da classe é sempre definido pelo método **\_\_construct**

O uso de **\$this** é obrigatório para acesso aos atributos dentro da classe

# PHP: objetos

- Exemplo de um objeto

```
//Classe Veiculo declarada no slide anterior  
  
$veiculo = new Veiculo();  
$veiculo->setModelo("Gol");  
echo $veiculo->getModelo() . "<BR>";
```

**ATENÇÃO:**  
O operador de objetos  
do PHP é ->

# PHP: herança

- Implementação de uma herança

```
class Ingresso {  
    protected $valor;  
}  
  
class IngressoVIP extends Ingresso {  
    private $valorAdicional;  
  
    public function __construct($valor, $valorAd) {  
        $this->valor = $valor;  
        $this->valorAdicional = $valorAd;  
    }  
  
    public function getValorIngresso() {  
        return $this->valor + $this->valorAdicional;  
    }  
}
```

# PHP: herança

- Exemplo de uso de classe com herança

//Classe IngressoVIP declarada no slide anterior

```
$ingresso = new IngressoVIP(25, 10);
```

```
echo "O valor do ingresso VIP é: R$";
```

```
echo $ingresso->getValorIngresso();
```

```
echo "<br>";
```

```
print_r($ingresso);
```

Impressão do objeto em  
formato humanizado

# Exercícios

- **1-** Faça um programa com uma classe que possua o nome e o sobrenome de uma pessoa. Esta classe deve ter todos os GETs e SETs dos atributos, bem como um método público para retornar o nome completo da pessoa (nome + sobrenome). Crie objetos para essa classe, sete os atributos e exiba o nome completo de cada pessoa.
- **2-** Faça um programa que declare uma classe Livro com os atributos título, autor, gênero e quantidade de páginas. Após:
  - 2.1: Crie 3 objetos a partir da classe livros;
  - 2.2: Adicione os objetos em um array;
  - 2.3: A partir do array, exiba os atributos dos objetos Livro em uma tabela.