Баг № 1

Описание: **Высокая гравитация у Соника**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Двигаться вправо до первого препятствия.

3. Прыгнуть на препятствие.

Ожидаемое поведение: Соник должен перепрыгнуть

Фактическое поведение: Соник входит в текстуру

Серьёзность: Высокая.

Баг № 2

Описание: **Персонаж не соотвествует игре**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

Ожидаемое поведение: Ожидаем персонажа "Соник"

Фактическое поведение: на деле персонаж "Гатс"

Серьёзность: низкая

Баг № 3

Описание: **Счетчик меняется**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Двигаться вправо.

3. Набрать 1 очко.

Ожидаемое поведение: Ожидание неизменного слова либо "СЧЁТ" или "SCORE"

Фактическое поведение: Счет меняется на Score

Серьёзность: Низкая

Баг № 4

Описание: **Мост не подходит под стилистику**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Начать играть

3. Посмотреть на мост

Ожидаемое поведение: Ожидается новая текстура моста, подходящая для соника

Фактическое поведение: Мост не подходящий к сонику

Серьёзность: Средняя.

Баг № 5

Описание: **Задний фон не подходит под стилистику**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Начать играть

3. Посмотреть на фон

Ожидаемое поведение: Ожидается новая текстура фона, подходящая для соника

Фактическое поведение: Фон не подходящий к сонику

Баг № 6

Описание: **Низкий прыжок у Соника**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Двигаться вправо до первого препятствия.

3. Прыгнуть на препятствие.

Ожидаемое поведение: Соник должен перепрыгнуть

Фактическое поведение: Соник входит в текстуру

Серьёзность: Высокая.

Баг № 7

Описание: **Звания не характерные для «Соника»**

Шаги воспроизведения:

1. Запустить игру.

2. Играть, получить возможные звания и посмотреть на них

Ожидаемое поведение: Игрок должен получать звания от F до S

Фактическое поведение: Игрок получает звания: «"НОВИЧОК", "Ефрейтор", "ДЕЦЛ", "ФАНАТ САМСУНГА", "11Б КЛАСС", "ЧИТИНСКИЕ КЛЮЧИ", "СИГМА"»

Серьёзность: Низкая.