

Projet Développement Web Site sur MAD LIONS

MORESTEL Thomas
ROUSSON Guillaume

25/05/2020

Table des matières

1	Choix du sujet	3
1.1	MAD Lions - Une équipe florissante	3
1.2	Inspiration	3
1.3	Répartition du travail	4
2	Structure du site	4
2.1	Base de donnée	4
2.1.1	News	4
2.1.2	Les comptes	5
2.1.3	Le livre d'or	5
2.2	Javascript	5
3	Fonctionnalité	6
3.1	Compte	6
3.2	News	6
3.3	Compatibilité	6
4	Difficultés rencontrées	6
4.1	News	7
4.2	Inscription / Connexion	7
4.3	Profil	7
5	Conclusion	7

1 Choix du sujet

1.1 MAD Lions - Une équipe florissante

Dans le cadre de l'unité d'enseignement "Développement Web" nous avons pour projet de créer un site web complet sur un thème choisi et validé préalablement. Ainsi, après de nombreuses concertations nous avons choisi de faire un site web sur une équipe e-sportive. Une fois ce choix fait, il nous fallait choisir une équipe, ce choix s'est naturellement porté vers MAD Lions. MAD Lions est une équipe relativement récente (2017), qui monte plutôt rapidement et qui possède une palette graphique très dense, nous facilitant ainsi le travail des graphismes du site. Nous pensions que MAD Lions ne possédait pas de site ce qui nous arrangeait, nous ne voulions pas être influencer. Malheureusement ils en ont un et nous ne l'avions pas vu car celui-ci à défaut d'être très épuré est très mal référencé. (On ne l'a trouvé que via un lien sur la biographie de leur compte Twitter, c'est dire). En voici l'adresse : <https://madlions.com/>.

1.2 Inspiration

Nos inspirations pour créer le site ont été multiples et diverses, nous avons regardé d'innombrables sites afin de trouver une présentation qui nous convenait. Voici nos inspirations pour chaque parties du site :

- Pour le menu, parmi tous les sites visités, très peu avaient un menu en position fixe sur la gauche, c'est ce qui nous a convaincu à en faire de même.
- Notre accueil est quelque chose de plutôt basique, aucune inspiration n'a été nécessaire.
- La présentation des news a été fortement influencée par le site <https://solary.fr>.
- Le forum ne résulte pas de l'inspiration d'un quelconque site, il a été conçu par nos brillants ingénieurs. Toute ressemblance avec un autre site est fortuite.
- L'onglet team et leur présentation était un mélange du site FNATIC <https://www.fnatic.com/teams/> et d'un menu déroulant en "accordéon" vu en cours.
- L'onglet "A propos" tire sa source d'inspiration et ses sources en générale de ces sites : https://lol.gamepedia.com/MAD_Lions et https://liquipedia.net/counterstrike/MAD_Lions.
- Le but n'étant pas de passer des journées entières sur les mentions légales, elles sont donc en majorité issues du site <https://www.generer-mentions-legales>.

com/. Nous les avons toutefois modifiées pour qu'elles concordent avec notre site.

- Les sponsors ont été choisis de manière très minutieuses, il fallait qu'ils aient un rapport avec le monde de l'esport et qu'ils possèdent un beau logo (Sauf pour les produits laitiers qui sont là uniquement parce que le lait est riche en vitamine D et que c'est important pour la croissance des os)
- Les boutons sont pour la plupart inspiré du site <https://beta.playvalorant.com/>.
- Les couleurs sont quasiment toutes issues de Color Picker <https://www.google.com/search?q=color+picker&oq=color+picker&aqs=chrome.0.69i59.1504j0j1&sourceid=chrome&ie=UTF-8>.
- Tous les graphismes tels que les logos (MAD Lions, Instagram, Discord, Twitter, Youtube, Logo compte) ont été pris sur Internet puis modifier par nos soins pour que les couleurs concordent. Les différentes bannières qui sont sur le site sont issues de nos talents de graphistes hors pair.

1.3 Répartition du travail

En théorie, notre travail était bien réparti : Thomas devait s'occuper de la partie CSS / Javascript / Compte-rendu et Guillaume de la partie HTML / PHP mais dans la pratique la répartition était bien compliquée. En effet, après quelques heures sur le site à travailler ensemble via Discord il était compliqué d'avancer simultanément si l'on gardait cette répartition. De ce fait, chacun de nous deux à fait du HTML / CSS / Javascript / PHP mais toujours main dans la main.

2 Structure du site

2.1 Base de donnée

2.1.1 News

Les bases de données ont été utilisées pour les news, dans celles-ci nous stockons :

- Une ID de news (Qui la rend unique)
- Une miniature
- Un titre
- Le contenu
- La date de publication

- L’auteur de la news

2.1.2 Les comptes

Les comptes ont également nécessités des bases de données car nous avons besoin de conserver :

- Un user ID (Parce que chacun utilisateur est unique et merveilleux)
- Un pseudo
- Un mot de passe
- une adresse mail (Pour lui refournir son MDP si jamais ce petit malingre le perd. Peut aussi être utile si l’on veut donner son mail à des entreprises tierces en échange d’argent)
- Un avatar
- Un statut (Administrateur / Modérateur / Rédacteur / Membre)
- Code (Au cas où il perde son mdp)

2.1.3 Le livre d’or

Le livre d’or est ce qui a été le plus simple à faire en terme de base de donnée puisque celle-ci ne contient que :

- Un ID par commentaire pour les classer et les rendre différents
- Un user ID (Qui fait le lien entre la table membres et celle là)
- Le contenu du message
- La date de ce message
-

2.2 Javascript

Le Javascript est devenu de plus en plus controversé au fil des années et de plus en plus d’utilisateurs du Web moderne désactivent le Javascript, certains diront pour améliorer le temps de chargement des pages, d’autres diront que c’est une question de sécurité et cette vague montante ne nous échappe pas. Nous souhaitons que la plupart de nos utilisateurs puissent avoir la meilleure expérience possible et ce, sans Javascript. Ainsi, nous avons réduit au maximum cette utilisation mais dans le cadre de notre évaluation il nous était impossible de faire l’impasse, il sera donc présent dans l’onglet "Team" pour faire le menu en accordéon, pour la récupération de mot de passe et l’ajout de news (Soit dit en passant nous avons un super GIF créé exclusivement pour ce site lorsque l’on poste une news).

3 Fonctionnalité

3.1 Compte

Le site vous permet de créer un compte et d'échanger sur votre équipe favorite via le forum intuitif et performant qui a été conçu pour l'occasion ! Vous perdez votre mot de passe ? Pas de soucis, notre fonctionnalité de mot de passe perdu vous envoie un code par mail qu'il vous suffira de rentrer sur le site, il ne vous restera plus qu'à remettre un nouveau mot de passe que vous ne perdrez plus jamais ! Si jamais un utilisateur devient véhément sur le forum il suffira de deux clics pour qu'un administrateur le bannisse. Il est même possible de mettre un avatar ou de le modifier à sa guise !

3.2 News

Une équipe e-sport évolue vite, une équipe qui bouge ce sont des news qui fusent. Notre puissant système de news est fiable et permet de créer des articles facilement et rapidement. Un éditeur de texte a été spécifiquement fait pour écrire des news, vous pouvez écrire en gras, en souligner, en italique ou même insérer des liens et des images à foisons !

Le problème le plus embêtant que nous avons rencontré lors de la création de news était la suppression de news car celui-ci entraînait parfois une suppression entière de l'index du dossier news. Celui-ci survenait lorsqu'une news n'avait pas de titre ou de miniature.

3.3 Compatibilité

Notre site est compatible avec de nombreux navigateurs parmi lesquels :

- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Internet Explorer
- Brave Web Browser

4 Difficultés rencontrées

Il ne faut pas avoir les yeux plus gros que le ventre et malheureusement nous avons été trop gourmand en souhaitant faire un système de news complet et un forum. En effet, le temps pour faire tout cela a bien excédé nos estimations et nous avons donc passé une majeure partie de nos après-midis et soirées à peaufiner ce somptueux site ! Ainsi, nous avons décidé de ne pas faire de forum car celui-ci n'aurait pas pu être prêt dans les temps ou

alors il aurait été sous-performant. En contrepartie, nous avons opté pour une amélioration de la personnalisation des comptes avec l'ajout d'avatar et la possibilité de changer de mot de passe ou d'adresse e-mail.

4.1 News

L'affichage des news nous a posé beaucoup de problèmes. En effet, un administrateur / rédacteur est apte à supprimer ou modifier des news mais lors de l'intégration de ces boutons nous avons eu quelques problèmes pour les positionner. L'affichage a été également sujet à soucis puisqu'on souhaitait mettre un filtre au dessus des miniatures et mettre le début du texte dans une petite box sous la miniature, malheureusement tout ne s'était pas passé comme prévu puisque rien en fonctionnait comme prévu !

4.2 Inscription / Connexion

Nous avons un beau formulaire d'inscription / connexion mais il a un soucis de CSS qui est toujours persistant ! Lorsque vous cliquez sur n'importe lequel des champs, le texte qui y était passe au dessus et vous pouvez y écrire votre pseudo / e-mail/ mdp. Néanmoins, si vous saisissez une mauvaise e-mail / un pseudo existant / une mauvaise combinaison mdp - confirmation de mdp le champ revient par dessus et un affreux cadre rouge est créé.

4.3 Profil

La personnalisation du profil a été quelque chose que nous voulions implémenter après s'être résigné à faire un forum. Néanmoins, quelques problèmes s'étaient glissés par là : Le changement d'avatar fût plus long que prévu, l'avatar, une fois changé, ne s'affichait pas car le dossier où l'image était stocké n'était pas pourvu des droits adéquats. Le CSS aura également posé problème, nous voulions prendre le même modèle que pour la connexion / inscription mais les besoins étant différents (Par exemple le fait de ne pas être obligé de remplir tous les champs) nous avons été contraint de changer quelques détails et de faire des choix artistiques différents.

5 Conclusion

Suite à des choix hasardeux, le temps nécessaire à la conception aura été plus long que prévu pour que le site soit conforme à nos attentes. Après une petite centaine d'heures de travail, le site est opérationnel et prêt à l'emploi.

Toutefois il subsiste quelques détails problèmes mineurs qui n'ont pas réussi à être corrigé par les brillants étudiants que nous sommes