

Projet Développement Web Site sur MAD LIONS

MORESTEL Thomas
ROUSSON Guillaume

25/05/2020

Table des matières

1	Choix du sujet	3
1.1	MAD Lions - Une équipe florissante	3
1.2	Répartition du travail	3
2	Structure du site	3
2.1	Base de donnée	4
2.1.1	News	4
2.1.2	Les comptes	4
2.1.3	Le livre d'or	4
2.1.4	Commentaires	4
2.2	Javascript	5
3	Fonctionnalité	5
3.1	Compte	5
3.2	News	5
3.3	Compatibilité	6
4	Difficultés rencontrées	6
4.1	News	6
4.2	Inscription / Connexion	6
4.3	Profil	7
5	Conclusion	7

1 Choix du sujet

1.1 MAD Lions - Une équipe florissante

Dans le cadre de l'unité d'enseignement "Développement Web" nous avons pour projet de créer un site web complet sur un thème choisi et validé préalablement. Ainsi, après de nombreuses concertations nous avons choisi de faire un site web sur une équipe e-sportive. Une fois ce choix fait, il nous fallait choisir une équipe, ce choix s'est naturellement porté vers MAD Lions. MAD Lions est une équipe relativement récente (2017), qui monte plutôt rapidement et qui possède une palette graphique très dense, nous facilitant ainsi le travail des graphismes du site. Nous pensions que MAD Lions ne possédait pas de site ce qui nous arrangeait, nous ne voulions pas être influencer. Malheureusement ils en ont un et nous ne l'avions pas vu car celui-ci à défaut d'être très épuré est très mal référencé. (On ne l'a trouvé que via un lien sur la biographie de leur compte Twitter, c'est dire). En voici l'adresse : <https://madlions.com/>.

1.2 Répartition du travail

En théorie, notre travail était bien réparti : Thomas devait s'occuper de la partie CSS / Javascript / Compte-rendu et Guillaume de la partie HTML / PHP mais dans la pratique la répartition était bien compliquée. En effet, après quelques heures sur le site à travailler ensemble via Discord il était compliqué d'avancer simultanément si l'on gardait cette répartition. De ce fait, chacun de nous deux à fait du HTML / CSS / Javascript / PHP mais toujours main dans la main.

2 Structure du site

Le site est composé d'un onglet Accueil sur lequel l'utilisateur tombe en premier s'il va sur le site, d'un onglet news pour suivre les dernières actualités, d'un onglet team pour connaître la composition des équipes MAD Lions, d'un onglet livre d'or s'ils souhaitent le signer et d'un onglet A propos pour en savoir plus sur l'organisation de l'équipe. Nous avons également pensé à mettre les liens vers les divers réseaux sociaux de l'équipe.

2.1 Base de donnée

2.1.1 News

Les bases de données ont été utilisées pour les news, dans celles-ci nous stockons :

- Une ID de news (Qui la rend unique)
- Une miniature
- Un titre
- Le contenu
- La date de publication
- L’auteur de la news

2.1.2 Les comptes

Les comptes ont également nécessités des bases de données car nous avons besoin de conserver :

- Un user ID (Parce que chacun utilisateur est unique)
- Un pseudo
- Un mot de passe
- Une adresse mail (Pour lui refournir son MDP si jamais l’utilisateur le perd)
- Un avatar
- Un statut (Administrateur / Modérateur / Rédacteur / Membre)
- Code à 4 chiffres compris entre 1000 et 9999 (Si demande il y a) permettant de retrouver son mot de passe

2.1.3 Le livre d’or

Le livre d’or est ce qui a été le plus simple à faire en terme de base de donnée puisque celle-ci ne contient que :

- Un ID par commentaire pour les classer et les rendre différents
- Un user ID (Qui fait le lien entre la table membres et celle là)
- Le contenu du message
- La date de ce message

2.1.4 Commentaires

Voilà de quoi est composé notre table sur les commentaires

- Une ID pour rendre les commentaires uniques
- L’ID de l’auteur du commentaire
- Le contenu de son commentaire

- La date à laquelle il l’a écrit
- L’article dans lequel paraît le commentaire

2.2 Javascript

Le Javascript est présent sur le site pour assurer des fonctionnalités essentielles. Parmi les utilisations que nous en avons faites il y a :

- Validation formulaire
- Récupération de mot de passe
- Editeur de texte pour les news
- Confirmation d’ajout de news
- Menu des teams

3 Fonctionnalité

3.1 Compte

Le site vous permet de vous créer un compte dont les statuts sont tous différents : Vous pouvez être membre, modérateur, rédacteur ou administrateur. La personnalisation n’a plus de limite grâce au système de changement d’avatar, équipez-vous de vos meilleures illustrations ! Un changement d’email ou de mot de passe est également possible ! Soit dit en passant, les mots de passe dans la base de donnée sont cryptés, vous pouvez dormir sur vos deux oreilles. Si dans le plus grand des malheurs vous perdez votre mot de passe, ce qui est tragique, vous pouvez aisément le retrouver avec la fonction de mot de passe perdue qui vous envoie un code par e-mail que vous n’avez plus qu’à rentrer pour retaper un nouveau mot de passe flambant neuf !

3.2 News

Une équipe e-sport évolue vite, une équipe qui bouge ce sont des news qui fusent. Notre puissant système de news est fiable et permet de créer des articles facilement et rapidement. Un éditeur de texte a été spécifiquement fait pour écrire des news, écrire en gras, souligner, italique n’a jamais été aussi simple ! Un espace commentaire intuitif est même disponible sous chaque article.

3.3 Compatibilité

Notre site est compatible avec de nombreux navigateurs parmi lesquels :

- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Internet Explorer
- Brave Web Browser

4 Difficultés rencontrées

Il ne faut pas avoir les yeux plus gros que le ventre et malheureusement nous avons été trop gourmand en souhaitant faire un système de news complet et un forum. En effet, le temps pour faire tout cela à bien excéder nos estimations et nous avons donc passé une majeure partie de nos après-midis et soirées à peaufiner ce site ! Ainsi, nous avons décidé de ne pas faire de forum car celui-ci n'aurait pas pu être prêt dans les temps ou alors il aurait été sous-performant. En contrepartie, nous avons opté pour une amélioration de la personnalisation des comptes avec l'ajout d'avatar et la possibilité de changer de mot de passe ou d'adresse e-mail.

4.1 News

L'affichage des news nous a posé beaucoup de problèmes. En effet, un administrateur / rédacteur est apte à supprimer des news mais lors de l'intégration de ces boutons nous avons eu quelques problèmes pour les positionner. L'effacement des news a également été problématique puisqu'effacer une news qui ne comportait pas de titre ou pas de miniature conduisait à l'effacement de notre index des news.

4.2 Inscription / Connexion

Nous avons un beau formulaire d'inscription / connexion mais il a un soucis de CSS qui est toujours persistant ! Lorsque vous cliquez sur n'importe lequel des champs, le texte qui y était passe au dessus et vous pouvez y écrire votre pseudo / e-mail/ mdp. Néanmoins, si vous saisissez une mauvaise e-mail / un pseudo existant / une mauvaise combinaison mdp - confirmation de mdp le champ revient par dessus et un affreux cadre rouge est créé.

4.3 Profil

La personnalisation du profil a été quelque chose que nous voulions implémenter après s'être résigné à faire un forum. Néanmoins, quelques problèmes s'étaient glissés par là : Le changement d'avatar fût plus long que prévu, l'avatar, une fois changé, ne s'affichait pas car le dossier où l'image était stocké n'était pas pourvu des droits adéquats. Le CSS aura également posé problème, nous voulions prendre le même modèle que pour la connexion / inscription mais les besoins étant différents (Par exemple le fait de ne pas être obligé de remplir tous les champs) nous avons été contraint de changer quelques détails et de faire des choix artistiques différents.

5 Conclusion

Le chemin a été semé d'embûche et, après une centaine d'heures de travail en cumulé, le site est opérationnel et prêt à l'emploi.