

H1 项目已开发记录手册

H2 190617 至 190620记录

H3 1、完成情况

- 目前自己写的加参考的完成到第四阶段的第一个任务，初步完成缓存和缓存淘汰机制

H3 2、遇到的主要问题有

- 读取线程ID，即TLS线程存储时遇到不能读取ID-
- 原因：没有引用线程头文件，所有不能访问，虽然是全局的，但是头文件还是必须引用
- 解决：
- 缓存写入文件写入key之后会自动换行
- 原因:客户端发送的内容自带一个换行符，而且服务器按行读取，所有也必须要换行符才能知道读取结束
- 其他尝试：服务器换行读改成读全部，但是也不能进行处理
- 解决：使用一个中间buff去将原来的内容拷贝进去，拷贝的时候少一个字符
 - 新问题：只能读取第一次，第二次发送失效，在onMessage中添加了一个LogInfo之后能够进行
 - 原因尚未知道，待解决

H3 3、存在问题

- 数据的发送和读取协议上面有待提升
 - 具体位置，接收数据如何解决换行符传递的问题，以及相应的读取和处理
- LRU淘汰机制中，可以对list的个数进行控制，但是查询的map的数量会越来越大，如果数据量达到一定程度有可能内存被销毁完。
- 解决思路：同步两个的大小。
- 具体解决：尚未实行。

H2 190621开发日记

- 今天完成情况
 - 整理完成英文所有操作 但是又隐藏bug
 - 写完中文词典的建立
 - 将多个文件读入到词典
 - 写完中文索引的建立----->存在问题：算法太垃圾，三层for循环，
 - 循环读取多个文件进行建立----->调用linu系统的文件接口
- 明天安排
 - 写完获取词典和索引写进内存----->将中文和英文一起写入到一个词典和一个索引中
 - 完成最小编辑距离对中文的处理，扩展最小编辑距离。使其能查询中文
 - 开始完成第二项目的预写。

H2 190622开发日记

- 今天完成情况
 - 完成中文英文词典读入内存，完成中文英文所有索引读入内存。分别是在一个词典和一个索引中，----->打开四个文件，分别读入到同一个vector和map内
- 走的弯路
 - 本来想读取四个文件分别写入不容的容器中的，但是后来想着用一个容器和一个索引，
 - 在建立一个容器和一个索引的时候，容器可以建立一个，但是根据合并的容器建索引很麻烦，就放弃该方案了，
 - 最后使用的是两个索引和两个词典，在每次进行查询之前判断一下是中文还是英文然后在进行不同的查询
- 明天安排
- 遗留问题
 - 客户端和服务端进行通信的时候没有对读取的内容进行过滤----->规定客户端做处理，服务器进行判断，如何符合进行，符合直接返回提示（万一客户端没做就无法进行查询）。
 - 如果客户端发送过来的是空消息会报段错误。----->还是获取的时候要小心。不能为空，或者在
 - 客户端文件读取完毕以后也会发生段错误。也需要后期有时间进行优化。