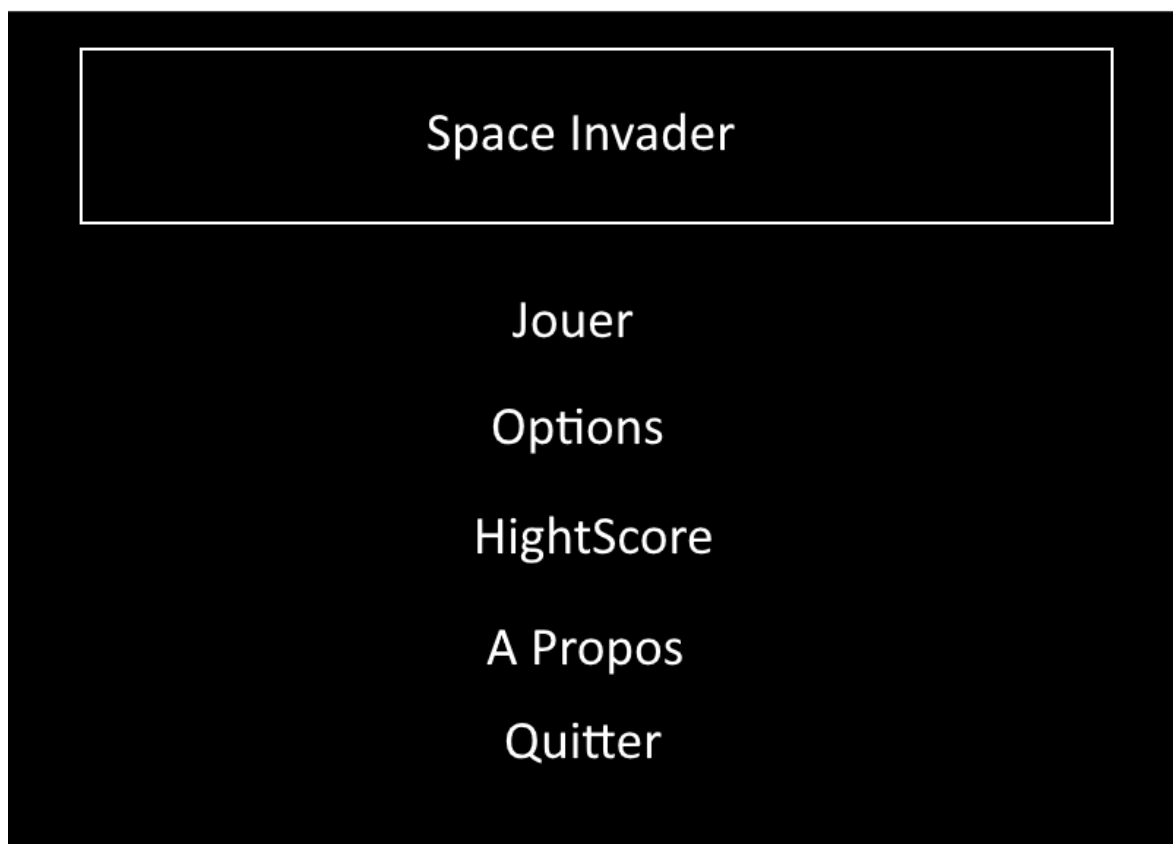


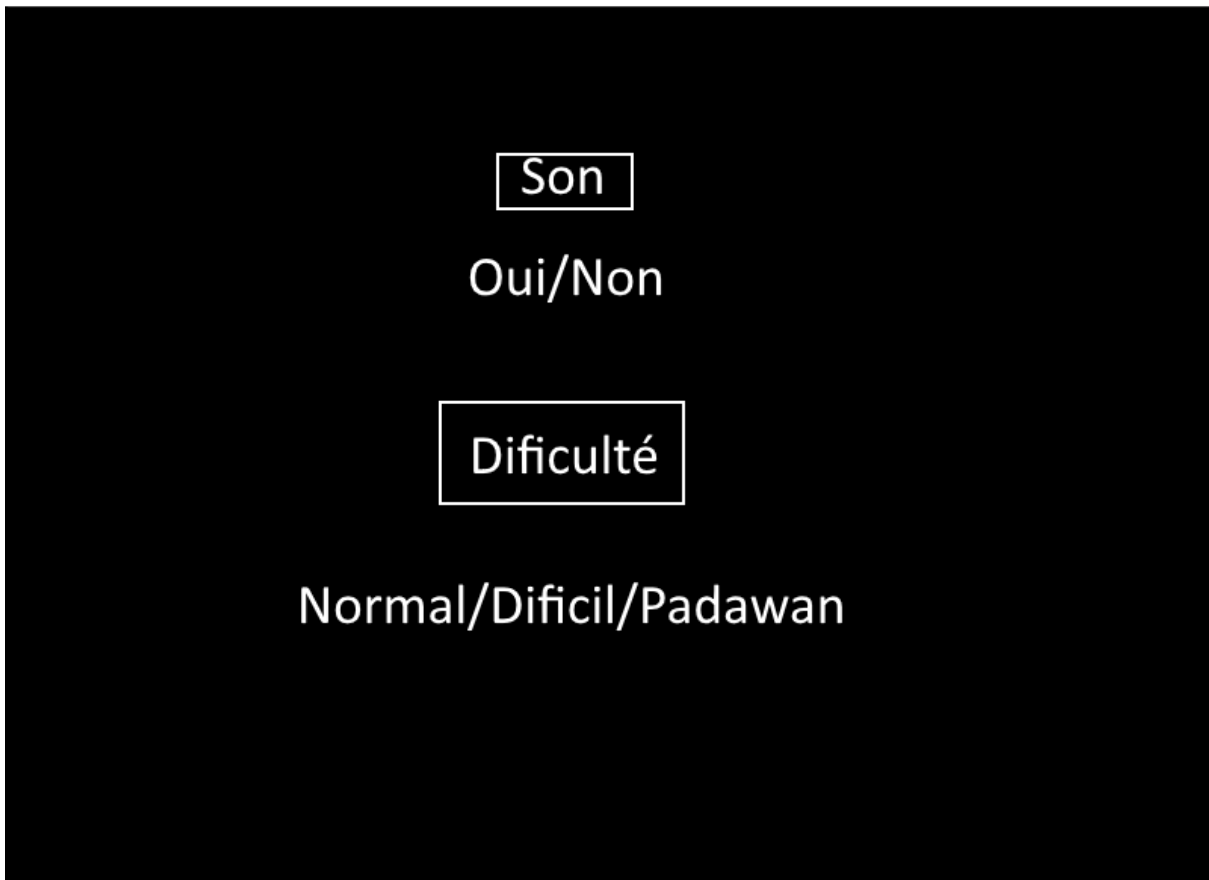
# Story : Menu Options

En tant que joueur  
Je veux accéder à un menu options  
Pour pouvoir ajuster le niveau de difficulté et le son

- Quand on lance l'application on arrive directement sur le menu(maquette-menu.png).
- Quand on clique sur la flèche du haut ↑ on monte d'une rubrique dans le menu.
- Quand on clique sur la flèche du bas ↓ on monte d'une rubrique dans le menu.
- Quand on est en haut et on appuie une fois sur la flèche du haut ↑ on est envoyé sur la rubrique du bas.
- Quand on est en haut et on appuie une fois sur la flèche du bas ↓ on est envoyé sur la rubrique du Haut.



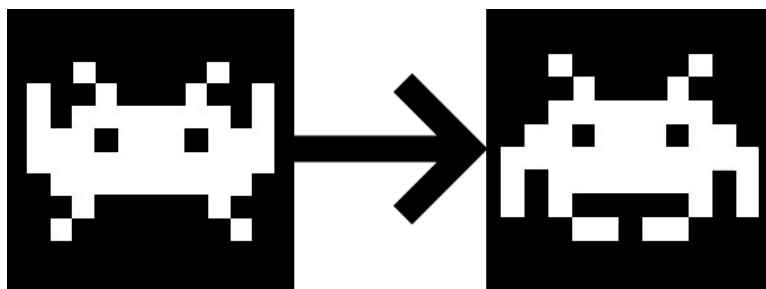
- Quand on presse enter ou espace on accède à la rubrique sur laquelle est stoppé notre curseur (options).



## Story : Animation aliens

J'aimerais que les aliens aient une petite animation sur les tentacules pour une meilleure attraction visuelle

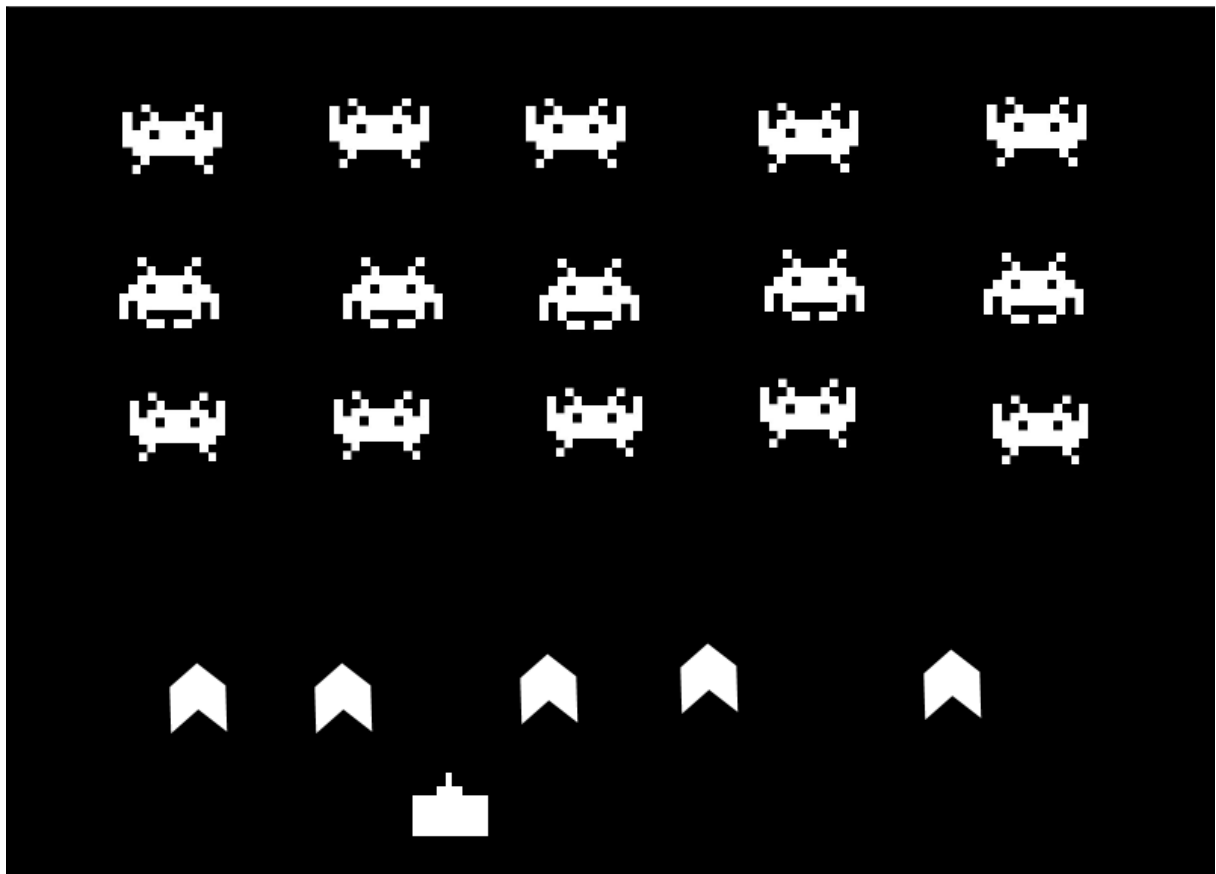
- Quand on joue (pas en pause), les aliens aient deux illustrations afin de simuler un mouvement. A chaque déplacement le dessin des alien alterne (une fois sur deux).



# Story : Coloration aliens

J'aimerais que les aliens aient des couleurs variées.  
Pour une meilleure attraction visuelle

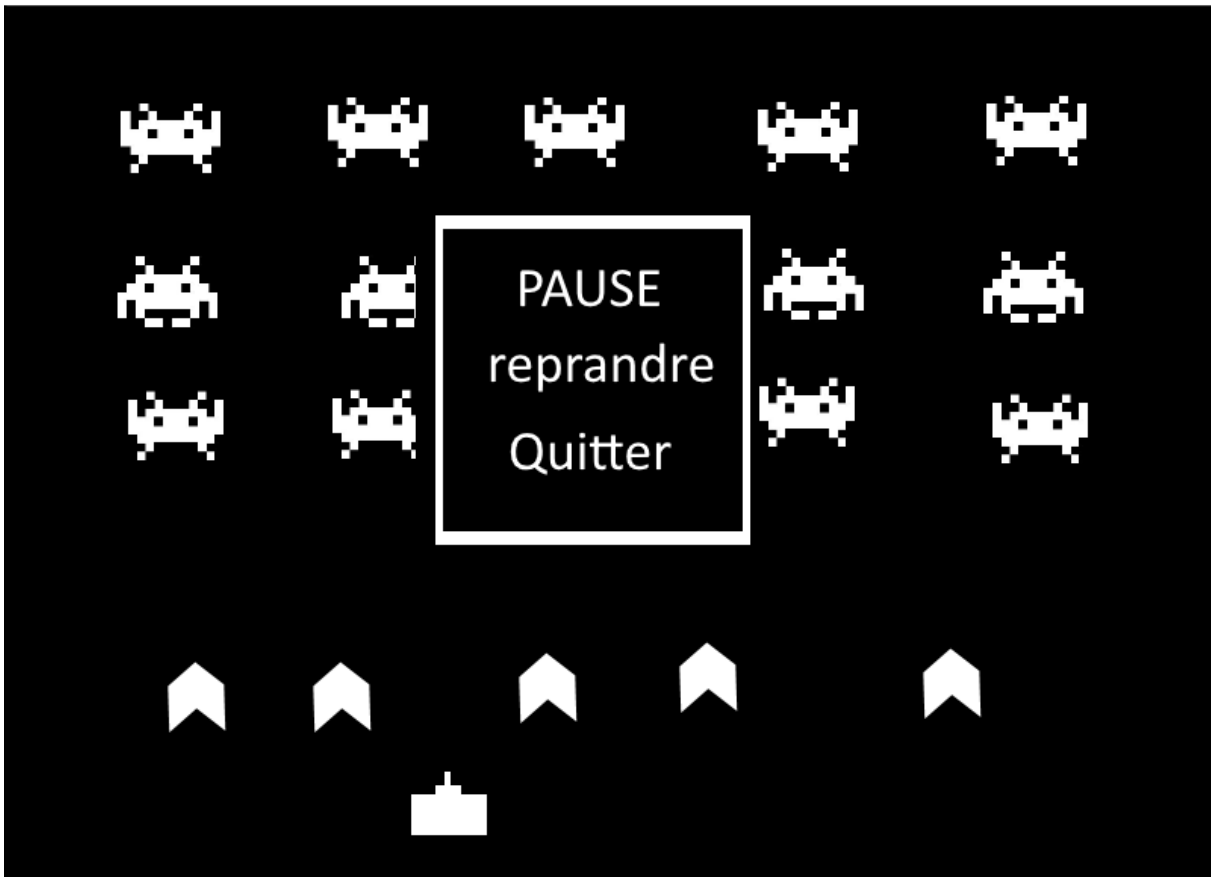
- Quand on lance une partie, les aliens ont une couleur (possiblement différente d'un à l'autre).



## Story : Menu pause en partie

Je veux pouvoir frapper une touche  
Pour mettre en pause le jeu

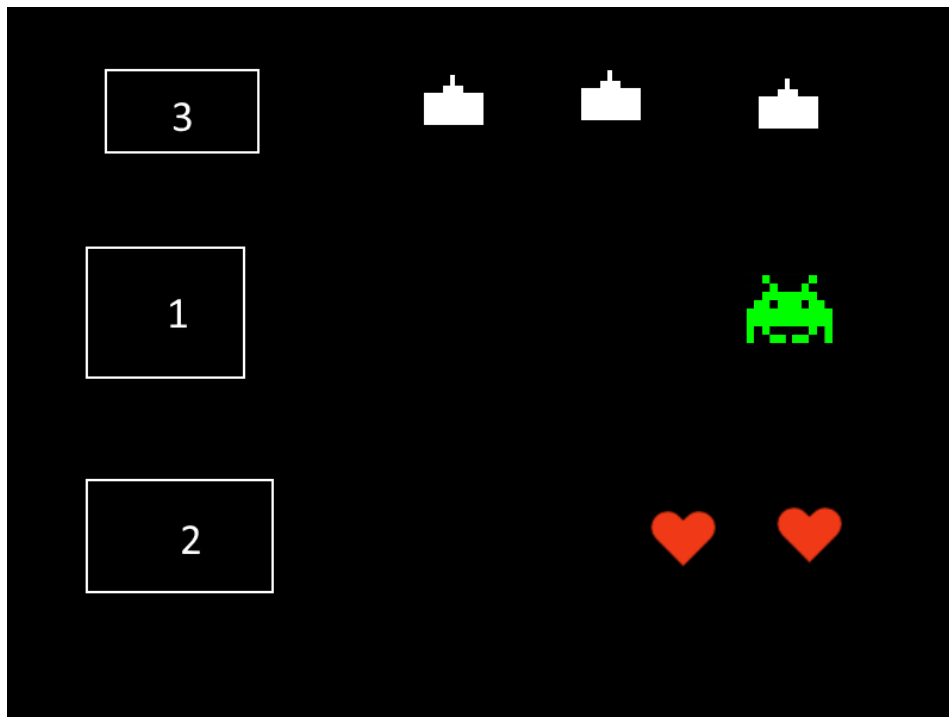
- Quand on appuie sur une touche (escape) la partie se met en pause.



## Story : Compteur de vie

Je veux avoir un compteur de vie  
Pour savoir le nombre de vies restantes

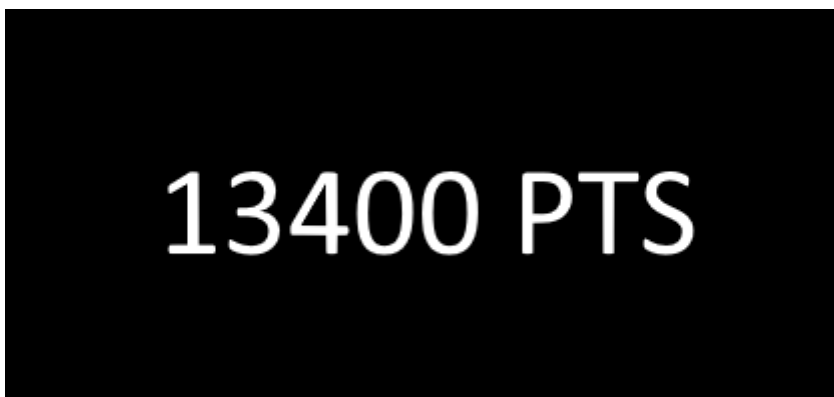
- Quand on joue il y a un compteur qui annonce le nombre de vie qu'il nous reste.



## Story : Score en temps réel

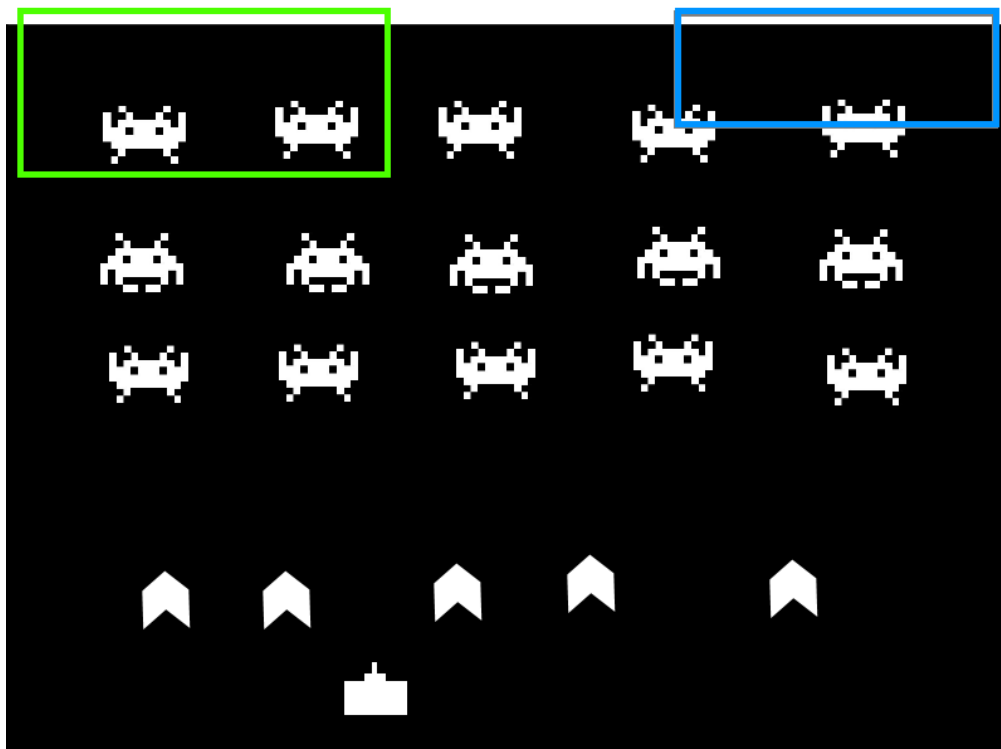
Je veux avoir mon score en temps réel sur mon écran quand je joue.  
Pour savoir si je suis bon au jeu.

- Quand je joue il y a le score qui s'affiche en temps réel (après chaque kill)



**EN VERT : le score en temps réel**

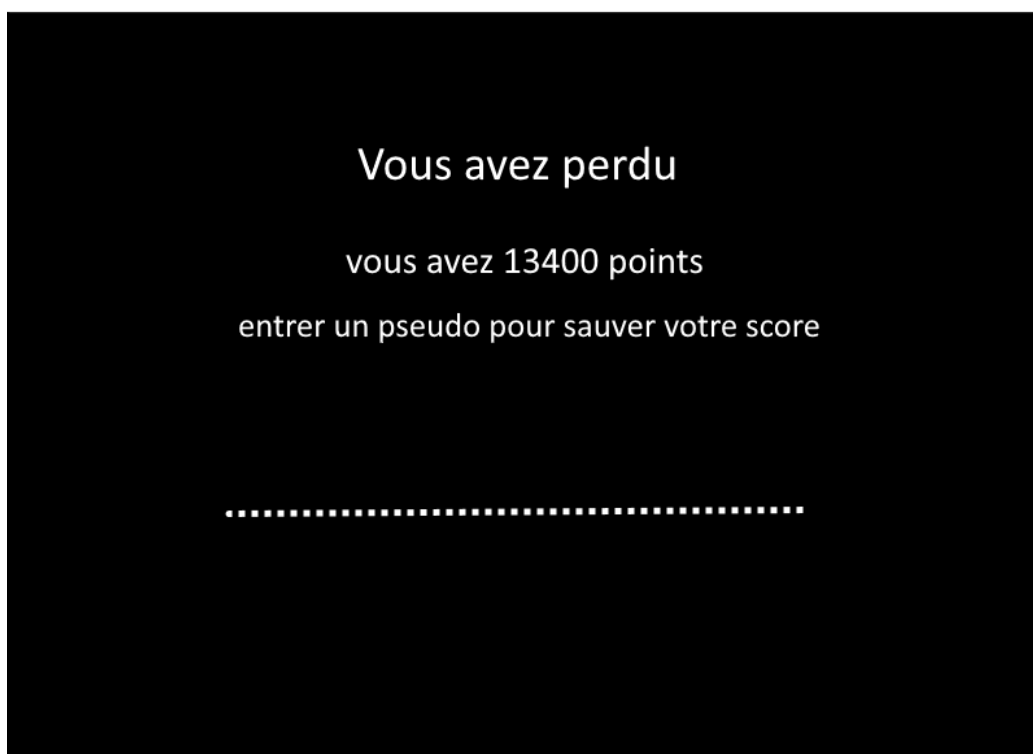
**EN BLEU : les vie(s) restante(s)**



## Story : Pseudo

J'aimerais pouvoir mettre un pseudonyme pour enregistrer mon score.

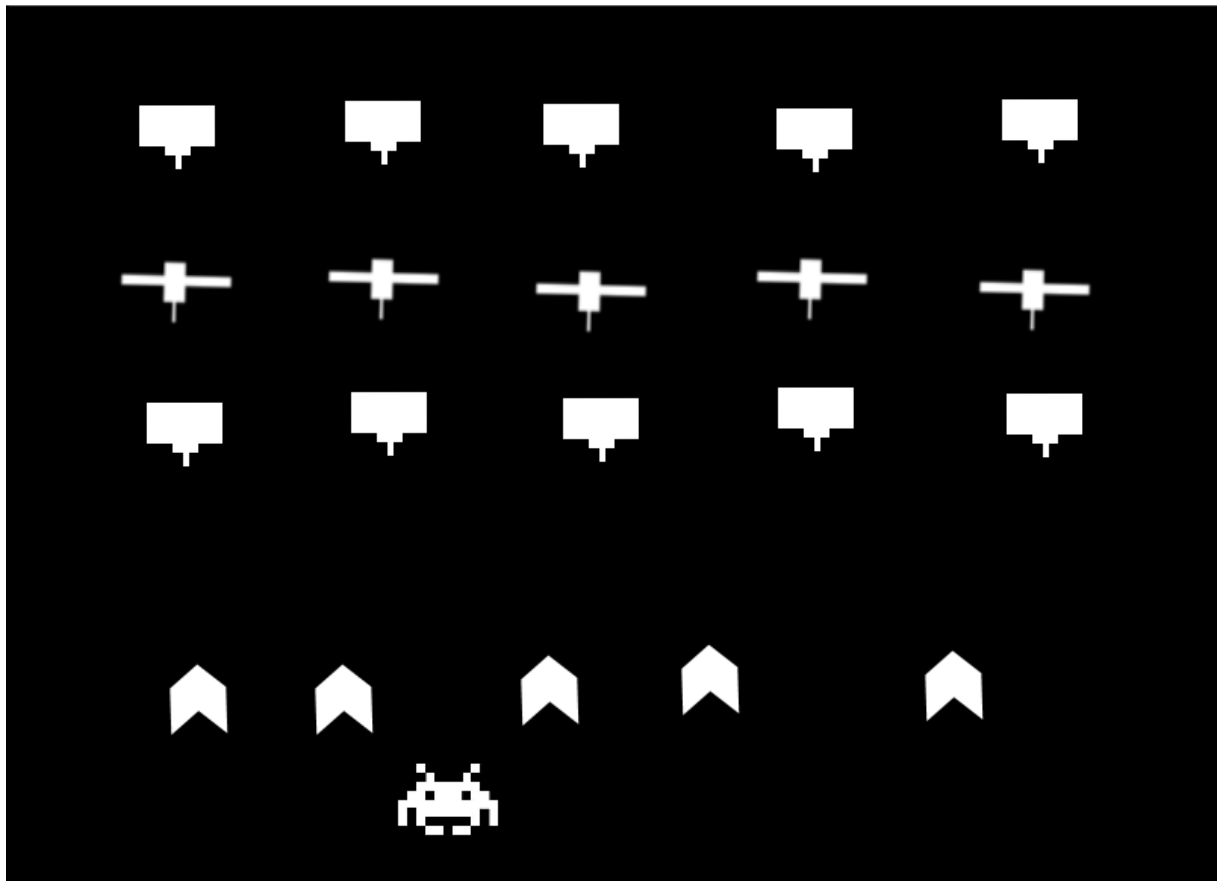
- Quand j'ai perdu une page proposant d'enregistrer son score avec un pseudo s'affiche.



# Story : Musique

Je veux une musique d'ambiance assez cool pendant ma partie de jeux  
Pour pas que je m'ennuie !

-Quand je lance le programme, une musique se lance en fond et ne s'arrête que si on la désactive dans le menu options ou que l'on ferme le programme.



UML et Tests Unitaires	Beta 1	Beta 2
Semaine 40	Semaine 45	Semaine 51
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tester les déplacements (variables localisations)</li> <li>-Tester Le vaisseau (création, déplacement)</li> <li>-Tester les vie(+ ou -)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menu Options</li> <li>- Musique</li> <li>- Menu pause en partie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Coloration aliens</li> <li>- Animation aliens</li> <li>- Score en temps réel</li> <li>- Pseudo</li> </ul>