

API c'est quoi  
Explication globale de drag N drop  
Cas d'utilisation réel  
Démon  
Explication technique

## Drag & drop

Le glisser-déposer est une caractéristique très courante. C'est lorsque vous "attrapez" un objet et que vous le faites glisser vers un autre emplacement. En HTML5, le glisser-déposer fait partie de la norme : tout élément peut être déplacé.

### Faire un élément draggable (déplaçable)

Tout d'abord: pour rendre un élément déplaçable (draggable), on doit définir l'attribut déplaçable en true :

```
<img draggable="true">
```

### Que faire glisser - ondragstart and setData () ?

Ensuite, spécifiez ce qui doit se passer lorsque l'élément est déplacé. Dans l'exemple ci-dessus, l'attribut **ondragstart** appelle une fonction, **drag (event)**, qui spécifie les données à faire glisser. La méthode **dataTransfer.setData ()** définit le type de données et la valeur des données déplacées

```
function drag(ev) {  
    ev.dataTransfer.setData("text", ev.target.id);  
}
```

Dans ce cas, le type de données est **"text"** et la valeur est l'identifiant de l'élément déplaçable ("drag1").

### Où déposer - ondragover ?

L'événement ondragover spécifie où les données déplacées peuvent être déposées. Par défaut, les données / éléments ne peuvent pas être supprimés dans d'autres éléments. Pour permettre une suppression, nous devons empêcher le traitement par défaut de l'élément. Pour ce faire, appelez la méthode **event.preventDefault()**

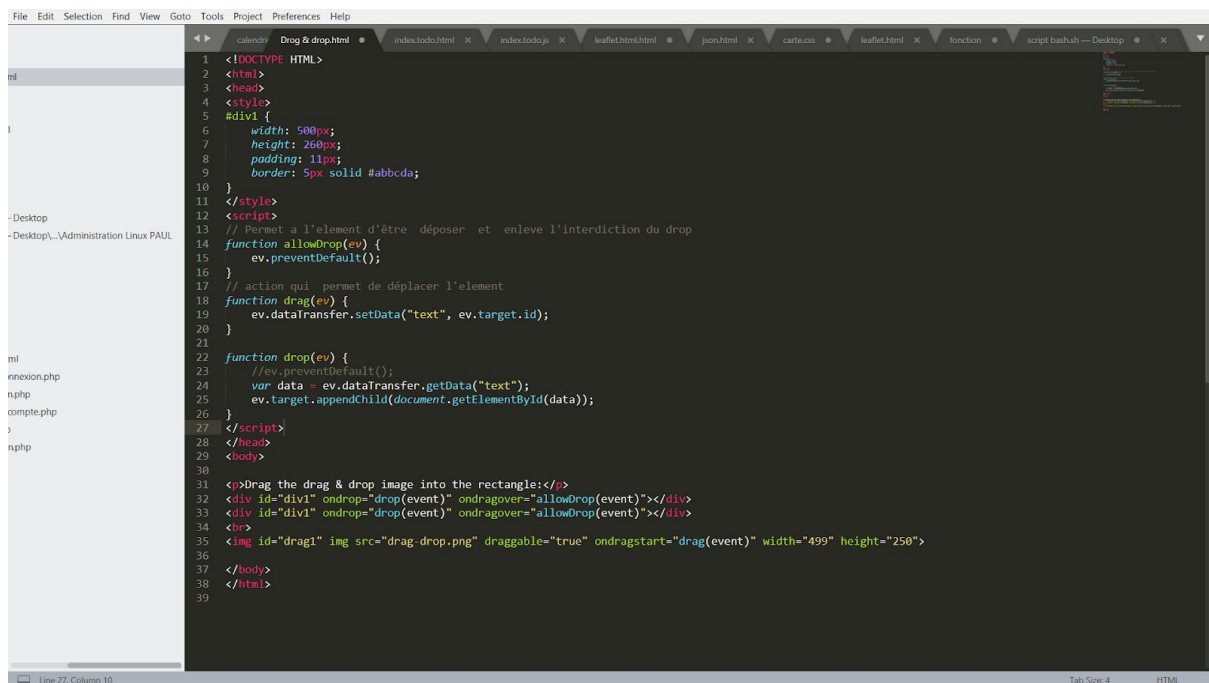
pour l'événement ondragover:

```
event.preventDefault()
```

### Fire le Drop-ondrop

Lorsque les données déplacées sont supprimées, un événement de suppression se produit. Dans l'exemple ci-dessus, l'attribut `ondrop` appelle une fonction, `drop (event)`:

```
function drop(ev) {  
  
    ev.preventDefault();  
  
    var data = ev.dataTransfer.getData("text");  
  
    ev.target.appendChild(document.getElementById(data));  
  
}
```



```

// Permet a l'element d'être déposer et enleve l'interdiction du drop
function allowDrop(ev) {
    ev.preventDefault();
}
// action qui permet de déplacer l'element
function drag(ev) {
    ev.dataTransfer.setData("text", ev.target.id);
}

function drop(ev) {
    //ev.preventDefault(); document.querySelector('#dropper').addEventListener('drop', function(e) {
    // Cette méthode est toujours nécessaire pour éviter une éventuelle redirection inattendue .A quoi sert cette méthode dans la
    fonction drop?
    //ev.preventDefault();
    var data = ev.dataTransfer.getData("text");
    ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
}

```

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<style>

#div1 {

width: 500px;

height: 260px;

padding: 11px;

border: 5px solid #abbcdca;

}

</style>

```

<script>

// Permet a l'element d'être déposer et enleve l'interdiction du drop
function allowDrop(ev) {
    ev.preventDefault();
}

// action qui permet de déplacer l'element
function drag(ev) {
    ev.dataTransfer.setData("text", ev.target.id);
}

function drop(ev) {
    //ev.preventDefault();
    var data = ev.dataTransfer.getData("text");
    ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
}

</script>

</head>

<body>

<p>Drag the drag & drop image into the rectangle:</p>

<div id="div1" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)"></div>

<div id="div1" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)"></div>

<br>



</body>

```

</html>

API c'est quoi ?

Une solution informatique qui permet à des applications de communiquer entre elles et de s'échanger des services ou des données.

Il s'agit d'un ensemble de fonctions qui facilitent l'accès aux services d'une application.

Drag N drop c'est quoi ?