

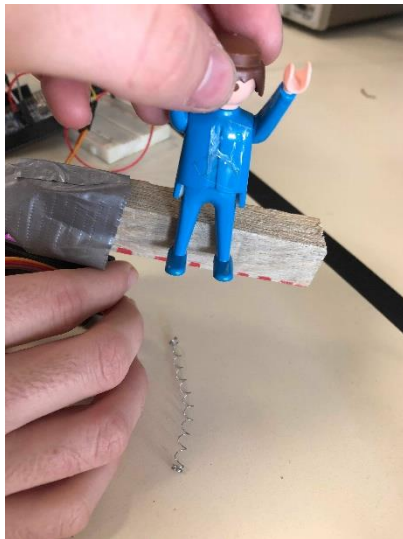
TD séance 3 :

Airola Morgan

Pendant les vacances nous avons récupéré des Playmobil ainsi que des petits ressort, l'objectif de la séance et de réaliser des tests du tir. J'essaie tout d'abord de régler les problèmes du servo moteur par BT en supprimant les à-coups dû à mon for. Pour cela j'ai modifié mon programme en effectuant quelques tests afin de déterminer l'angle adéquat pour ma rotation.

```
void loop() {  
  if (BlueT.available()) {  
    Data=BlueT.read();  
    Serial.print(Data);  
  
  }  
  if (Data=='M') {  
    //for (int angle=0;angle<180;angle++) {  
      // servo.write(angle);}  
    servo.write(180);  
  
  }  
  if (Data=='m') { servo.write(90);}  
  delay(100);  
}
```

J'ai rencontré en particulier une grosse difficulté, le module BT se déconnecte sans cesse de mon téléphone, j'ai donc rajouté un condensateur pour éviter ces pertes de connexions. Ezra à avancer la plateforme de tir, nous avons compris que notre première idée du ressort serait compliquée à réaliser nous avons changé de direction et apporté quelques modifications à notre plateforme de tir. Le Playmobil ne tirera pas sous l'effet du ressort mais grâce à un système de bascule avec le servomoteur qui permettra de lui plier ces jambes.



<https://youtu.be/Q3070VLIy0> (vidéo de notre tentative)

Mais cette solution a une faiblesse, la puissance de tir est trop faible nous avons donc cherché une autre alternative, et finalement nous allons utiliser la flexibilité d'une règle afin de donner plus de puissance à notre playmobil. Nous avons donc réfléchi ensemble à un moyen de donner de la puissance au tir de notre playmobil, et nous avons pensé à utiliser la flexibilité d'une règle pour ajouter de la puissance au Playmobil.

<https://youtu.be/nclnBpfs4qo> (lien de la vidéo de l'essai).

Pendant cette séance nous nous sommes rendus comptes des erreurs que l'on a commises mais maintenant je pense que nous avons une solution convenable pour achever notre plate-forme de tir et ainsi pouvoir s'attaquer à la conceptualisation de notre maquette du terrain.