

Compte-rendu projet « CORPSCAN »

Groupe **Orange** – Morgan, Seb, Sofiane et Ayman.

➔ **Présentation du projet :**

Corpscan a pour but d'être un outil pour mesurer le stress et prévenir les risques de burnout des employés au sein d'une entreprise. Ainsi les entreprises pourront faire intervenir des professionnels du « bien-être » pour éviter les burnouts et de ce fait améliorer les conditions de travail et augmenter la productivité.

➔ **Premier Contact avec le client :**

Début octobre 2019 nous avons donc rencontré le client afin qu'il nous présente le projet. Notre première tâche aura été de lui poser les bonnes questions (préparées auparavant) pour identifier les besoins du client.

➔ **Méthodes Agiles :**

Pour ce projet il a été convenu de travailler de manière « agile ». Ainsi le projet sera divisé en 4 périodes de 2 semaines appelées sprint. Chaque sprint commencera par le choix des users-stories (autrement dit les fonctionnalités) qui seront effectuées lors du sprint. Des Kanbans seront utilisés comme support tout au long du projet. En effet, chaque user-story sera déplacé dans différentes colonnes pour visualiser sa progression. A la fin de chaque sprint les fonctionnalités terminées et testées seront envoyées au client par le biais des product owners qui si lui conviennent seront validées et de ce fait ne seront plus retravaillées de tout le projet. Enfin une rétrospective sera effectuée dans l'équipe afin de capitaliser sur les points positifs du sprint et déceler les points négatifs pour pouvoir améliorer la productivité. Tout cela a pour but de maximiser la qualité du produit et la concordance avec la demande du client.

➔ **1^{er} sprint :**

La première étape aura été de concevoir une maquette du projet à l'aide de l'outil Balsamiq. Une fois cette dernière validée par le client un listing de toutes les fonctionnalités nécessaires au projet nous a été fourni par les product owners ce qui sera avec la maquette nos fils conducteurs tout au long du projet.

Ensuite, l'un des plus gros morceaux du projet! En effet, la création de la base de données est une tâche que nous avons étalée sur les 2 premiers sprints de part la difficulté de sa conception. Ainsi nous avons établi un schéma relationnel ce qui nous a permis en se posant les bonnes questions de concevoir une base de données cohérente.

Puis nous avons créé la structure HTML de nos différentes pages afin d'avoir une base de travail.

Ainsi nous avons développé le formulaire de connexion en PHP avec dans un premier temps des données écrites en brut dans le code car la base de données n'était pas encore fonctionnelle et nous souhaitions faire tester notre login au client.

Enfin nous avons commencé à travailler sur le design du site à l'aide de CSS et JavaScript, à noter que celui-ci sera retravaillé tout au long du projet n'ayant pas de thèmes fournis par le client.

Pour conclure, nous avons pu nous rendre compte des difficultés du travail de groupe et la nécessité d'un bon découpage des tâches en fonction du niveau de chacun.

➔ **2ème sprint :**

Nous avons enfin finalisé le schéma relationnel de la base de données, ainsi nous avons développé un script SQL pour créer nos tables dans notre base de données. De ce fait nous avons pu intégrer les requêtes SQL à notre formulaire de connexion pour interagir avec notre base de données et ainsi supprimer les données stockées en brut dans le code.

Ensuite nous avons développé les deux questionnaires et une page profil qui aura pour but de modifier les identifiants de l'utilisateur pour le moment uniquement en HTML/CSS et JavaScript.

Lors de ce sprint nous avons tenté de travailler en pair-programming afin de profiter au maximum de l'intelligence collective de manière à faire progresser l'ensemble de l'équipe, chose que l'on réitérera lors des sprints suivants.

➔ **3ème sprint :**

Nous avons commencé à rendre le site responsive.

Puis nous avons développé la partie back-end de la page de profil en PHP et SQL.

Ensuite nous avons ajouté le traitement des questionnaires en PHP pour stocker les résultats en base de données.

Enfin nous avons créé la page résultat qui affiche le graphique correspondant au résultat du test MBI. Pour le graphique nous avons utilisé la librairie chart.js et AJAX pour le traitement des données.

Nous nous sommes rendus compte du travail fastidieux qu'est le responsive quand il n'a pas été pensé dès le début du projet ainsi nous comprenons maintenant bien l'idée du « mobile first ».

➔ **4ème et dernier sprint :**

Nous avons donc rendu le projet entièrement responsive.

Puis nous avons ajouté le graphique correspondant au questionnaire hebdomadaire de la même manière que celui correspondant au questionnaire MBI.

Enfin nous avons préparé notre présentation pour le client puis évidemment présenté le projet au client !

➔ **Conclusion :**

Ce projet nous a dans un premier temps confronté aux difficultés du travail en groupe dans une équipe de niveau hétérogène, il nous aura fallu nous adapter au niveau de chacun et bien découper les tâches entre nous. De plus, nous avons pu améliorer notre communication entre nous en détaillant bien le travail effectué à l'aide de commentaires dans le code et de mise à jour régulières sur github.

Nous avons pu découvrir les méthodes agiles à travers un projet réel. Ainsi nous avons pu nous rendre compte que ce n'est pas non plus une méthode magique puisqu'elle requiert une grande implication du client.

Enfin ce projet nous a permis de manipuler diverses technologies et outils, en effet nous avons pu augmenter nos connaissances en HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, AJAX et utiliser des outils tels que Balsamiq, Git, MySQL Workbench ...