

DOCUMENTAÇÃO COMPLETA — Explore Mundo Travel App

1. Visão Geral do Projeto

O Explore Mundo é um aplicativo front-end em React + TypeScript + Vite, funcionando como uma vitrine estática de destinos de viagem. Os dados vêm de um único arquivo (data.ts) e a aplicação apresenta uma estrutura simples focada em UI.

2. Arquitetura do Projeto

Tecnologias:

- React 18
- TypeScript
- Vite
- CSS local por componente

Estrutura:

components/

Header.tsx

Hero.tsx

Card.tsx

DestinationList.tsx

Footer.tsx

App.tsx

data.ts

index.tsx

index.html

package.json

vite.config.ts

tsconfig.json

3. Instalação e Execução

Requisitos:

Node 18+

Instalação:

npm install

Rodar:

npm run dev

Build:

npm run build

4. Variáveis de Ambiente

O projeto possui um .env.local mas sem uso crítico.

Sugestão:

VITE_API_URL=

VITE_UNSPASH_KEY=

5. Componentes

Header: barra superior estática.

Hero: banner principal.

DestinationList: recebe o array de destinos.

Card: exibe imagem, título e descrição.

Footer: rodapé simples.

6. Dados (data.ts)

Formato:

id: number

título: string

descricao: string

imagem: string

7. Fluxo da Aplicação

index.tsx → App → Header, Hero, DestinationList → Card, Footer

8. Padrões de Código

Sugestões:

- ESLint + Prettier
- Husky + lint-staged
- Pastas por domínio
- CSS organizado

9. Acessibilidade

Melhorias:

- alt mais descritivo
- contraste de cores

- navegação por tab coerente

10. Segurança

O app é estático. Se houver backend futuramente:

- HTTPS
- JWT
- sanitização

11. Testes

Sugestões:

- Jest
- React Testing Library
- Vitest

12. Deploy

Opções:

- Vercel
- Netlify
- GitHub Pages

Build: `npm run build`

Output: `dist/`

13. Guia de Contribuição

Branches:

`main`, `dev`, `feature/*`

Commits: Conventional Commits

PRs pequenos e objetivos

14. Licença

MIT License.

15. Conclusão

Documentação completa do projeto, com visão técnica, arquitetura, guias de uso, padrões e instruções de manutenção.