|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Choix des personnages |
| Résumé  Acteurs  Préconditions  Postconditions | Les joueurs choisissent leur personnage  L’ensembles des joueurs  Avoir choisi un joueur pour porter la couronne si personnes ne la possédait |
| Scénario nominal (8p 4j) | 1. Mélanger les cartes personnages. 2. Sélectionner 1 carte face caché   3a. Le nombre de personnage est de 8  4a. Le nombre de joueur est 4   1. La couronne écarte 2 cartes face visible 2. La couronne commence 3. Le joueur choisit une carte 4. Le joueur passe les cartes au suivant 5. Si ce n’est pas le dernier joueur, aller en 7 6. Choisir une carte entre celle dans sa main et celle face cachée 7. Fin du choix des personnages |
| Scénario alternatif 1 (9p 4j) | 3b. Le nombre de personnage est de 9  12a.Le nombre de joueurs est 4   1. La couronne écarte 3 cartes face visible 2. La couronne commence 3. Le joueur choisit une carte 4. Le joueur passe les cartes au suivant 5. Si ce n’est pas le dernier joueur, aller en 15 6. Le dernier joueur choisi une carte entre celle dans sa main et celle face cachée 7. Aller en 11 |
| Scénario alternatif 2 (8p 2j) | 4b. Le nombre de joueur est 2   1. La couronne choisi une carte 2. Le joueur passe les cartes au suivant 3. Piocher 2 cartes 4. Ecarter une des cartes choisi face caché 5. S’il reste une carte, aller en 21 6. Aller en 11 |
| Scénario alternatif 3 (8p 5j) | 4c. Le nombre de joueur est 5   1. La couronne écarte 1 cartes face visible 2. Aller en 7 |
| Scénario alternatif 4 (8p 6j ou 7j) | 4d. Le nombre de joueur est 6 ou 7   1. Aller en 7 |
| Scénario alternatif 5 (9p 5j) | 12b.Le nombre de joueurs est 5   1. La couronne écarte 2 cartes face visible 2. Aller en 14 |
| Scénario alternatif 6 (9p 6j) | 12c.Le nombre de joueurs est 6   1. La couronne écarte 1 cartes face visible 2. Aller en 14 |
| Scénario alternatif 7 (9p 7j ou 8j) | 12d.Le nombre de joueurs est 7 ou 8   1. Aller en 14 |
| Scénario alternatif 8 (9p 3j) | 12e.Le nombre de joueur est 3   1. La couronne commence 2. La couronne passe les cartes au suivant 3. Le deuxième joueur choisi une carte 4. Passer les cartes au suivant 5. Le troisième joueur choisi une carte 6. Il écarte une carte face caché 7. S’il reste au moins une carte, aller en 34 8. Aller en 11 |
| Scénario d’exception |  |