|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Tour de jeu |
| Résumé  Acteur  Préconditions  Postconditions | Le joueur joue son tour  Un joueur  Avoir démarré, configuré et initialisé le jeu |
| Scénario nominal | 1. Choix du personnage 2. Le joueur est appelé 3. Le joueur ne subit rien 4. Le joueur reçois les ressources spécifiques à son personnage 5. Le joueur utilise le pouvoir de son personnage 6. Le joueur bâti ou non un quartier dans sa cité 7. Fini son tour |
| Scénario alternatif 1 | 3A. Le joueur a été assassiné   1. Retour à 6 |
| Scénario alternatif 2 | 3B. Le joueur a été volé   1. Le joueur donne ses pièces d’ors au voleur 2. Retour à 4 |
| Scénario d’exception |  |