|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Tour de jeu |
| Résumé  Acteur  Préconditions  Postconditions | Le joueur joue son tour  Un joueur  Avoir démarré, configuré et initialisé le jeu |
| Scénario nominal | 1. Choix du personnage 2. Appel du joueur   3a. Le joueur ne subit rien   1. Réception des ressources 2. Réception des ressources spécifiques à son personnage 3. Utilisation du pouvoir de son personnage   7a. Le joueur choisi de bâtir dans sa cité   1. Fini son tour |
| Scénario alternatif 1 | 3b. Le joueur a été assassiné   1. Retour à 7 |
| Scénario alternatif 2 | 3c. Le joueur a été volé   1. Le joueur donne ses pièces d’ors au voleur 2. Retour à 4 |
| Scénario alternatif 3 | 7b. Le joueur choisi de ne pas bâtir dans sa cité.   1. Retour à 8 |