

# TP1 AMS302 - Modélisation et Simulation du transport de particules neutres

Morgane STEINS et Etienne PEILLON

Version préliminaire pour le 14/10/2019

Nous cherchons à résoudre l'équation du transport neutronique en 1D sur l'intervalle  $[0; 1]$  et pour tout  $\mu \in [1; 1]$

$$\mu \frac{\partial \varphi}{\partial x}(x, \mu) + \Sigma_t \varphi(x, \mu) = \frac{\Sigma_s(x)}{2} \int_{-1}^1 \varphi(x, \mu') d\mu' + S(x, \mu) \quad (1)$$

## 1 Solveur Monte-Carlo

### 1.1 Préliminaires

Tout d'abord nous justifions la forme du libre parcours d'un neutron. Une section efficace macroscopique  $\Sigma$  caractérise la probabilité d'interaction sur un petit intervalle  $\delta l$

$$P_{\text{interaction}}([x; x + \delta l]) = \Sigma \delta l$$

Lorsque l'on projette cette distance sur l'axe des abscisses, on fait apparaître le cosinus de l'angle entre le vecteur directeur du déplacement et  $\vec{x}$  qui est défini par  $\mu$  dans ce TP. D'où en 1D  $P_{\text{interaction}}(x) = \frac{\Sigma}{\mu} \delta l$

On peut voir le libre parcours du neutron de deux manières différentes. La première est de considérer qu'il s'agit d'une sorte comme un "temps" de survie et utiliser le fait que ce genre de phénomène se modélise avec une loi exponentielle. On peut aussi utiliser faire une démonstration plus physique. On découpe l'intervalle  $[0; 1]$  en  $N$  sous-intervalles de longueur  $dx$  et on considère partir du point 0. La probabilité d'interaction au point  $x = idx$  s'obtient en considérant qu'il y a une interaction dans l'intervalle  $i$  mais pas dans les précédents ce qui donne

$$P_{\text{interaction}}(x \in [idx; (i+1)dx]) = \frac{\Sigma}{\mu} (1 - \frac{\Sigma}{\mu} dx)^i dx$$

Le passage à la limite  $N \rightarrow \infty$  donne la densité de probabilité d'interagir au point  $x$  et pas avant, donc la densité de probabilité du libre parcours  $f : f(x) = \frac{\Sigma}{\mu} e^{-\frac{\Sigma}{\mu} x}$

On vérifie immédiatement que  $\int_0^\infty f(x) dx = 1$ .

Pour échantillonner une variable aléatoire selon une loi, on peut inverser sa fonction de répartition si elle est connue. La fonction de répartition  $F$  du libre parcours moyen s'écrit

$$F(x) = \int_0^x f(t) dt = \int_0^x \frac{\Sigma}{\mu} e^{-\frac{\Sigma}{\mu} t} dt = 1 - e^{-\frac{\Sigma}{\mu} x}$$

Pour l'inverser on résout  $y = F(x)$

$$y = 1 - e^{-\frac{\Sigma}{\mu} x} \iff x = -\frac{\mu}{\Sigma} \log(1 - y) = F^{-1}(y)$$

Pour tirer une variable aléatoire selon la loi  $F$ , on tire  $y$  selon une loi uniforme sur  $[0; 1]$  et on calcule  $F^{-1}(y)$ .

La méthode Monte-Carlo consiste à simuler un grand nombre de trajectoires de neutrons et en déduire le flux neutronique par la loi des grands nombres.

## 1.2 Matériau purement absorbant

### 1.2.1 Source ponctuelle

On commence avec le cas particulièrement simple  $\Sigma_s = 0$ . Il n'y a pas de scattering, les neutrons émis par une source avec une direction  $\mu$  continuent simplement dans cette direction jusqu'à être absorbés.

Le cas le plus simple est celui d'une source ponctuelle en 0. L'équation devient

$$\mu \frac{\partial \psi}{\partial x}(x, \mu) + \Sigma_t \psi(x, \mu) = \delta_0(x) \quad (2)$$

avec pour condition aux limites un flux entrant nul, c'est à dire

$$\psi(0, \mu > 0) = \psi(1, \mu < 0) = 0$$

On note la solution de ce problème  $\psi$  car elle nous sera utile dans la suite pour des cas plus complexes. Il s'agit de la solution élémentaire.

Pour trouver la solution plaçons nous à  $\mu > 0$  puisque pour  $\mu < 0$  les neutrons émis en 0 sortent immédiatement du domaine, le flux est nul en tout point. On multiplie l'équation par  $e^{\frac{\Sigma_t x}{\mu}}$  et on intègre entre 0 et  $x$

$$\begin{aligned} \int_0^x \left( \mu \frac{\partial \psi}{\partial x}(t, \mu) + \Sigma_t \psi(t, \mu) \right) e^{\frac{\Sigma_t t}{\mu}} dt &= \int_0^x \delta_0(t) e^{\frac{\Sigma_t t}{\mu}} dt \\ \iff \mu \psi(x, \mu) e^{\frac{\Sigma_t x}{\mu}} &= \mu \psi(0, \mu) + 1 \\ \iff \psi(x, \mu) &= \frac{1}{\mu} e^{-\frac{\Sigma_t x}{\mu}} \end{aligned}$$

Pour simuler ce flux neutronique avec un solveur Monte-Carlo sur un intervalle de largeur  $dx$  centré en  $x$ , l'idée de base est de tirer un grand nombre de particule dans le domaine et de compter celle qui s'arrêtent dans l'intervalle. Plus précisément, on considère une subdivision du domaine  $[0, 1] = \bigcup_i [x_i, x_{i+1}]$  et on va compter le nombre de particule dans chaque sous-intervalle.

Pour simuler une particule, on choisi au début d'une itération une direction de départ  $\mu_0$  avec une loi uniforme  $\mathcal{U}[-1, 1]$ , puis on la fait avancer d'une distance  $l_0$  suivant la loi de libre parcours :

$$f_\psi(x_1) = \frac{\Sigma_t}{\mu} e^{-\frac{\Sigma_t}{\mu} x_1} = \Sigma_t \psi(x_1, \mu)$$

Une fois la particule arrêtée, soit elle est encore dans le domaine et on la compte, soit elle est sortie du domaine et on s'en occupe plus.

La probabilité pour un neutron de se trouver dans un intervalle  $[a, b]$  est donc donnée par l'intégrale de  $\varphi$  sur cet interval à un facteur  $\Sigma_t$  près. En prenant un intervalle de longueur  $dx$  négligeable devant 1 (la taille de notre intervalle d'étude) on obtient

$$\psi(x, \mu) = \lim_{dx \rightarrow 0} \frac{\mathbb{P}(x_1 \in [x - dx/2, x + dx/2] | \mu)}{\Sigma_t dx} \quad (3)$$

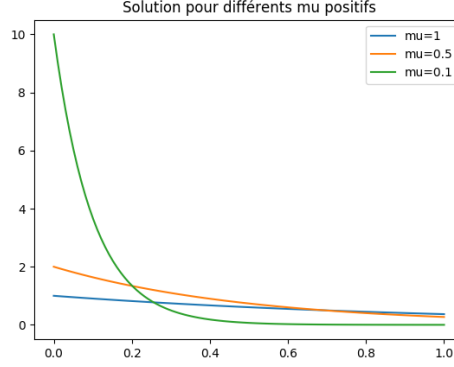


FIGURE 1 –  $\psi(x, \mu)$

Maintenant que nous avons un algorithme nous pouvons nous concentrer sur l'implémentation. Commençons par étudier l'allure de la solution  $\psi$  pour différentes valeurs de  $\mu$ . Plus  $\mu$  se rapproche de 0 plus sa densité est centrée sur 0. La limite pour  $\mu = 0$  est le dirac en 0. En effet si le neutron part à la verticale il sera aussi absorbé à  $x = 0$ .

Il s'agit maintenant de comparer ses densités théoriques aux résultats de notre simulation. Une question pratique se pose : quelle valeur donner à  $dx$  ? En effet ce paramètre n'est en rien déterminé par le problème physique ou la méthode Monte-Carlo. Empiriquement, s'il est trop grand l'approximation de l'intégrale est fautive et s'il est trop petit il n'y aura aucune trajectoire qui mène à l'intervalle  $[x - dx/2; x + dx/2]$ . Nous voulons limiter le nombre d'intervalles de calcul pour représenter les solutions de manière visible et feront ici 25 intervalles.

Enfin, il faut une estimation de la fiabilité de nos résultats. Pour ce faire, on va procéder par intervalle de fluctuation à 95%. L'intervalle de fluctuation à 95% donne l'intervalle de valeurs dans lequel 95% de nos mesures doivent être, en postulant que la théorie (notre code est juste) est vraie.

Pour ce faire, on considère la variable aléatoire  $X$  nous donnant le nombre de particules dans l'intervalle  $I_i = [x_i, x_{i+1}]$ . Cette variable aléatoire suit une loi binomiale de paramètre  $N$  le nombre total de particules et  $p_{i|\mu_0}$  la probabilité d'un succès, qui est donné par :

$$p_{i|\mu_0} = \int_{I_i} \frac{\psi(x, \mu_0)}{\int_0^1 \psi(y, \mu_0) dy} dx = \int_{I_i} \Sigma_S \psi(x, \mu_0) dx$$

Ainsi, l'espérance et la variance de  $X$  sont  $\mathbb{E}(X) = Np_{i|\mu_0}$  et  $\text{Var}(X) = Np_{i|\mu_0}(1 - p_{i|\mu_0})$ . Ainsi, pour une seule particule, on peut faire les estimations suivantes :

$$\mathbb{E}_\varphi = \frac{1}{\Delta x} \int_{I_i} \psi(x, \mu_0) dx = \frac{\mathbb{E}(X)}{N\Delta x}$$

et

$$\text{Var}_\varphi = \frac{1}{\Delta x} \int_{I_i} (\psi(x, \mu_0) - \mathbb{E}_\varphi)^2 dx = \frac{\text{Var}(X)}{N\Delta x}$$

Cette estimation nous donne un intervalle asymptotique de confiance :

$$I_c^i = \left[ \psi - 1.96\sqrt{\frac{\text{Var}(X)}{N\Delta x}}, \psi + 1.96\sqrt{\frac{\text{Var}(X)}{N\Delta x}} \right]$$

On a représenté sur la figure (2a) l'allure de la solution par simulation Monte-Carlo. Elle est constante par morceaux pour chaque intervalle d'approximation où la valeur moyenne est assimilée à l'intégrale.

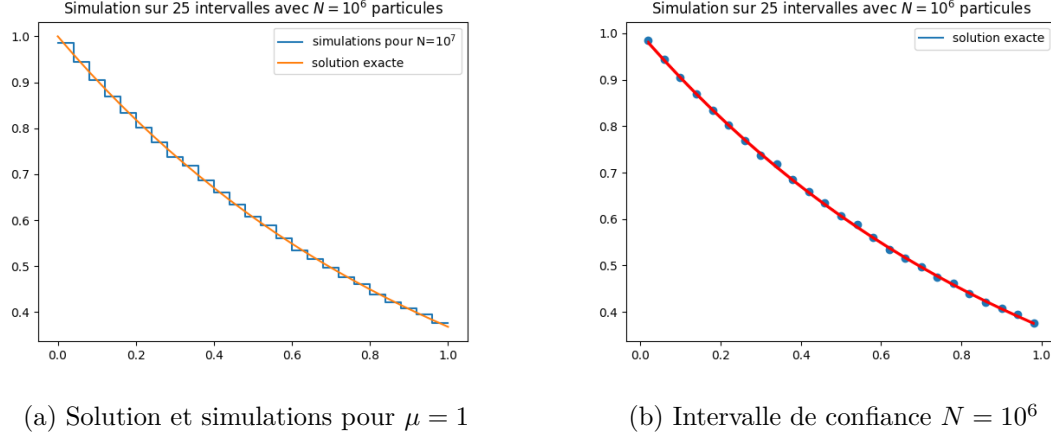


FIGURE 2 – Etude de la simulation de  $\psi(x, \mu = 1)$

Pour la représentation des intervalles de confiance, on remarque que pour  $N = 10^6$  simulations il est peu visible sur la figure puisque de largeur évoluant en l'inverse de  $\sqrt{N}$ , il est ici de largeur de l'ordre de  $10^{-3}/25$  pour 25 intervalles. Les points donnent toutefois l'impression d'être compris dedans de manière très qualitative. Nous avons tracé l'intervalle de confiance à 95% pour une variable aléatoire suivant une loi gaussienne puisque par théorème central limite la moyenne empirique que nous calculons tend vers l'espérance de la valeur ponctuelle de  $\varphi$ .

Il est intéressant de regarder à  $N$  fixé comment évolue la précision de notre simulation en fonction du nombre d'intervalles.

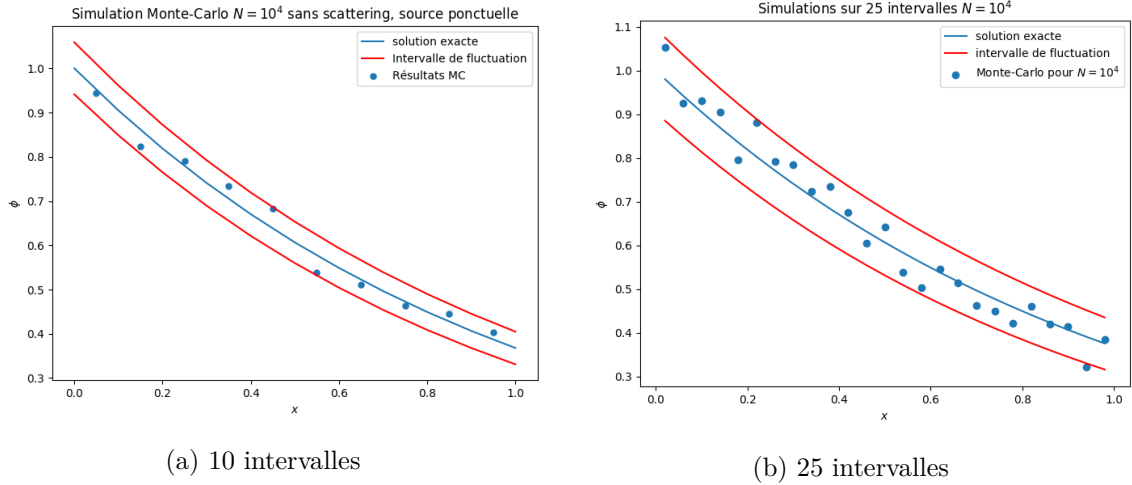


FIGURE 3 – Etude de la simulation de  $\psi(x, \mu = 1)$

Sur la figure (3) on remarque que pour 25 intervalles les points sont beaucoup plus loin de la solution exacte. En effet pour un même nombre de tirages il y a plus d'intervalles donc moins de particules par intervalle. Ceci montre que si on veut une estimation plus précise spatialement (i.e. réduire la taille des intervalles), il faut augmenter le nombre de tirages. C'est pour cette raison que la taille de l'intervalle de fluctuation dépend de la taille des intervalles  $dx$ .

### 1.2.2 Source uniforme

On s'intéresse ensuite au cas d'une source  $S$  uniforme et unitaire sur tout l'intervalle  $[0, 1]$ . Comme on écrit  $S(x) = \int_0^1 S(t)\delta_x(t)dt$  on peut réutiliser l'étude faite avec une source ponctuelle. Cette source peut maintenant être située en tout point de l'intervalle d'étude. Par translation on obtient la solution de l'équation pour une source ponctuelle en  $x_0$  pour  $\mu > 0$

$$\psi_{x_0}(x, \mu) = 1_{(x > x_0)} \frac{1}{\mu} e^{-\frac{\Sigma_t(x-x_0)}{\mu}} \quad (4)$$

Par symétrie on trouve la solution pour  $\mu < 0$  en changeant simplement l'indicatrice  $1_{(x < x_0)}$ .

Par linéarité la solution de notre equation pour  $S = 1$  s'écrit

$$\varphi(x, \mu) = \int_0^1 \psi_{x_0}(x, \mu) dx_0$$

Dans notre démarche Monte-Carlo nous tirons maintenant  $x_0$  le point de départ selon la loi de probabilité induite par la source. Comme la source est constante on tire  $x_0$  selon une loi uniforme  $\mathcal{U}[0, 1]$ . On tire  $\mu_0$  comme précédemment. Pour connaître la densité  $f_{\mu_0}(x_1)$  on utilise la formule de Bayes sur les densités conditionnelles

$$f(x_1|\mu_0) = \int_0^1 f_\psi(x_1|x_0, \mu_0) f_{\mu_0}(x_0) dx_0$$

$f_\psi(x_1|x_0, \mu_0)$  est donnée par la solution (4) qui est le libre parcours depuis  $x_0$  à  $\Sigma_t$  près et  $f_{\mu_0}(x_0)$  par la densité de la source, ici 1. On obtient la densité  $f(x_1)$

$$f(x_1|\mu_0) = \Sigma_t \int_0^1 \psi_{x_0}(x, \mu) dx = \Sigma_t \varphi(x, \mu)$$

Pour obtenir la densité de neutrons totale en un point  $x$  indépendamment de leur direction  $\mu$ , il faut considérer les probabilités conditionnelles selon  $\mu$  également. Comme le tirage de  $\mu$  est uniforme entre  $-1$  et  $1$ , sa densité est  $\frac{1}{2}$ . On intègre sur  $\mu$  pour obtenir la densité moyenne  $\tilde{\varphi}(x) = \int_{-1}^1 \varphi(x, \mu) d\mu$ . On a alors

$$f(x_1) = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 f(x_1|\mu_0) d\mu_0 = \frac{\Sigma_t}{2} \int_{-1}^1 \varphi(x_1, \mu) d\mu = \Sigma_t \tilde{\varphi}(x)$$

Nous sommes donc capable d'approximer  $\varphi$  mais aussi  $\tilde{\varphi}$  par méthode Monte-Carlo

$$\varphi(x, \mu_0) = \frac{\mathbb{P}(x_1 \in [x - dx/2, x + dx/2]|\mu_0)}{\Sigma_t dx} \quad \tilde{\varphi}(x) = \frac{\mathbb{P}(x_1 \in [x - dx/2, x + dx/2])}{\Sigma_t dx} \quad (5)$$

Comme pour le cas de la source ponctuelle on regarde d'abord l'allure de la solution en fonction de  $\mu > 0$  (figure (5)). Pour  $\mu < 0$  le cas est symétrique par rapport au centre de l'intervalle.

La solution est toujours nulle en  $x = 0$  comme imposé par la condition de flux entrant nul. La limite quand  $\mu \rightarrow 0$  est un flux constant égal à 1 sur tout l'intervalle et nul en 0. Encore une fois la situation est symétrique et  $\mu < 0$ .

On regarde ensuite les résultats de la simulation Monte-Carlo et encore une fois l'intervalle de confiance (4b). Comme l'intervalle de confiance fait apparaître l'estimation de  $\varphi(x, \mu)$ , quand cette valeur est petite l'intervalle de confiance l'est également. C'est ce qu'on remarque sur cette figure : pour  $x$  proche de 1 l'intervalle de confiance est plus large et la variance des points plus grande.

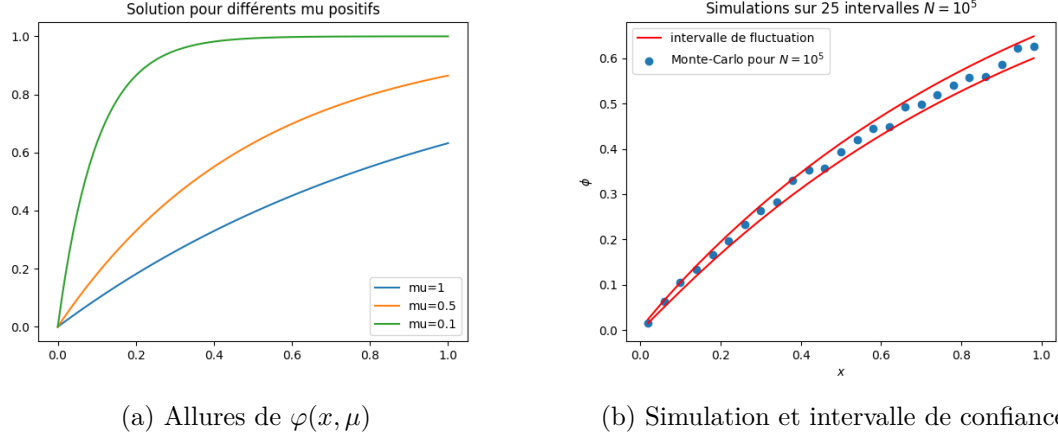


FIGURE 4 – Etude de la simulation de  $\psi(x, \mu = 1)$

### 1.2.3 Matériau non homogène avec source ponctuelle

On peut se pose la question de ce qui se passe dans le cas d'un matériau où  $\Sigma_t$  est une fonction de  $x$ . On se place dans le cas d'une source homogène avec un matériau de  $\Sigma_t$

$$\Sigma_t(x) = \begin{cases} 1 & x \in S_1 = [0; 0.3], \\ 3 & x \in S_2 = [0.3; 0.7], \\ 1 & x \in S_3 = [0.7; 1], \end{cases}$$

et une source ponctuelle en 0.

On commence par résoudre le cette équation sur  $[0; 0.3]$  avec  $\mu > 0$  puisque il n'y a pas de source autre qu'en 0. La solution est donnée par le calcul de la partie précédente

$$\varphi_1(x, \mu) = \frac{1}{\mu} e^{-\frac{x}{\mu}} \quad \forall x \in [0; 0.3] \quad (\text{S1})$$

Pour l'intervalle  $[0.3; 0.7]$  on peut considérer une source ponctuelle en  $x = 0.3$

$$S_2(x, \mu) = \varphi_1(0.3, \mu) \delta_{0.3}(x) = \frac{1}{\mu} e^{-\frac{0.3}{\mu}} \delta_{0.3}(x)$$

On résout le problème exactement de la même façon et on obtient

$$\varphi_2(x, \mu) = S_2(0.3, \mu) e^{-\frac{3(x-0.3)}{\mu}} = \frac{1}{\mu} e^{-\frac{0.3}{\mu}} e^{-\frac{3(x-0.3)}{\mu}} \quad (\text{S2})$$

Le même raisonnement donne

$$\varphi_3(x, \mu) = \frac{1}{\mu} e^{-\frac{0.3}{\mu}} e^{-\frac{3(0.7-0.3)}{\mu}} e^{-\frac{x-0.7}{\mu}} \quad (\text{S3})$$

On est donc capable d'écrire la solution théorique dont on voit deux allures pour deux valeurs de  $\mu$  différentes sur la figure (5).

Pour calculer la solution avec une méthode Monte-Carlo il faut mettre en oeuvre la méthode de Woodcock qui permet de prendre en compte les variations de  $\Sigma_t$ .

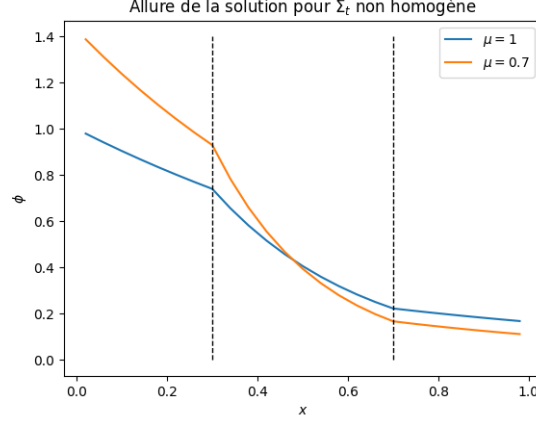


FIGURE 5 –  $\varphi(x, \mu)$  théorique dans le cas  $\Sigma_t$  non homogène

### 1.3 Matériau diffusant

#### 1.3.1 Calcul de l'estimateur de $\varphi$

Nous abandonnons maintenant l'hypothèse d'un matériau purement absorbant et considérons les collisions ( $\Sigma_s \neq 0$ ). Nous utilisons la suite des flux  $n$  fois collisionnés  $\varphi^n$  et les différences entre deux itérations  $\epsilon^n = \varphi^n - \varphi^{n-1}$  avec  $\epsilon^0 = \varphi^0$ . Les flux collisionnés vérifient le système

$$\begin{cases} \mu \frac{\partial \varphi^0}{\partial x}(x, \mu) + \Sigma_t \varphi^0(x, \mu) = S(x, \mu) \\ \mu \frac{\partial \varphi^n}{\partial x}(x, \mu) + \Sigma_t \varphi^n(x, \mu) = S(x, \mu) + \frac{\Sigma_s}{2} \int_{-1}^1 \varphi^{n-1}(x, \mu') d\mu' \end{cases} \quad \forall n \geq 1 \quad (6)$$

et les  $\epsilon^n$  le même système sans source.

Pour simplifier l'étude on considère ici que l'absorption est négligeable, i.e.  $\Sigma_t = \Sigma_s$  et  $\Sigma_a = 0$ .

Nous n'allons ici considérer que le flux moyenné en  $\mu$ , fonction uniquement de l'espace  $\tilde{\varphi}(x)$ . Le flux non collisionné  $\tilde{\varphi}^0$  est donné par la partie précédente équation (5).

Nous cherchons maintenant à estimer  $\tilde{\varphi}^1$ , c'est à dire trouver la densité de probabilité d'un point  $x_2$  après une collision et 2 libres parcours.  $\epsilon^1$  est solution de

$$\mu \frac{\partial \epsilon^1}{\partial x}(x, \mu) + \Sigma_t \epsilon^1(x, \mu) = \frac{\Sigma_s}{2} \int_{-1}^1 \varphi^0(x, \mu') d\mu' = \Sigma_s \tilde{\varphi}^0(x)$$

On utilise encore une fois le fait que  $\tilde{\varphi}^0(x) = \int_0^1 \tilde{\varphi}^0(t) \delta_x(t) dt$  pour obtenir par linéarité

$$\epsilon^1(x, \mu) = \Sigma_s \int_0^1 \tilde{\varphi}^0(x_1, \mu) \psi_{x_1}(x, \mu) dx_1 \quad (7)$$

Pour mieux différencier les densités, on ajoute les indices  $x$  et  $\mu$  pour indiquer sur quelle variable porte la densité  $f$ .

On utilise la formule de Bayes avec les densités qui donne (en notant  $f(0 \rightarrow 1)$  la densité

de probabilité de continuer entre l'état 0 et l'état 1)

$$\begin{aligned}
\tilde{f}_x(x_2) &= f(0 \rightarrow 1) \int_{-1}^1 f_\mu(\mu_1) \int_0^1 f_x(x_2|x_1, \mu_1) \tilde{f}_x(x_1) dx_1 d\mu_1 \\
&= \frac{\Sigma_s}{\Sigma_t} \int_{-1}^1 \frac{1}{2} \int_0^1 f_\psi(x_2|x_1, \mu_1) \times \frac{\Sigma_t}{2} \tilde{\varphi}^0(x_1) dx_1 d\mu_1 \\
&= \frac{\Sigma_s}{2} \int_{-1}^1 \int_0^1 \Sigma_t \psi_{x_1}(x_2, \mu_1) \tilde{\varphi}^0(x_1) dx_1 d\mu_1 \\
&= \frac{\Sigma_t}{2} \int_{-1}^1 \epsilon^1(x_2, \mu_1) \quad \text{par l'équation (7)} \\
&= \Sigma_t \tilde{\epsilon}^1(x_2)
\end{aligned}$$

Comme  $\tilde{\epsilon}^1 = \tilde{\varphi}^1 - \tilde{\varphi}^0$ , on peut directement calculer  $\tilde{\varphi}^1$  dès qu'on a tiré les trajectoires. On itère pour tout  $n$  et le calcul est identique puisque il s'agit d'un processus Markovien, l'état  $n$  ne dépend que de l'état  $n - 1$ . On a

$$\tilde{\varphi}^n = \tilde{\epsilon}^n + \tilde{\varphi}^{n-1} = \sum_{k=1}^n \tilde{\epsilon}^k + \tilde{\varphi}^0$$

On peut donc calculer tous les flux collisionnés. Comme la solution de l'équation de transport neutronique est donnée par la limite des flux quand  $n \rightarrow \infty$  on a

$$\tilde{\varphi}(x) = \sum_{k=1}^{\infty} \tilde{\epsilon}^k + \tilde{\varphi}^0$$

Dans la pratique on procède par *batch* de particules. On choisit un nombre  $N$  de particules au départ. On détermine le flux non collisionné issu, puis le flux une fois collisionné des particules encore dans l'intervalle et on ajoute cette contribution à celle du flux non collisionné.

Pour ce faire, pour chaque particule, on calcule une nouvelle position. Une fois la particule arrêtée et si elle est encore dans le domaine  $[0, 1]$ , on regarde si elle s'est arrêtée à cause d'une absorption ou d'une collision en effectuant un test de Bernoulli de probabilité  $\frac{\Sigma_s}{\Sigma_t}$ . Pour simuler cette loi, on tire un nombre aléatoire  $b$  dans  $[0, 1]$  et si  $b > \frac{\Sigma_s}{\Sigma_t}$ , la particule est absorbée et sinon elle reste dans la simulation.

Tant qu'il reste des particules (non absorbées ou sorties) on continue les itérations et on ajoute les contributions à ce qui précède. Une fois qu'il n'y a plus de particules on a calculé  $\tilde{\varphi}(x)$ .

En intégrant sur un petit intervalle autour de  $x$  on obtient une formule explicite pour calculer  $\tilde{\varphi}$  avec une simulation Monte-Carlo

$$\tilde{\varphi}(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\mathbb{P}(x_{k+1} \in [x; x + dx])}{\Sigma_t dx} \quad (8)$$

L'indice  $k + 1$  vient du fait que l'on note  $x_k$  la position de départ de l'itération  $k$  et  $x_{k+1}$  sa position d'arrivée.

### 1.3.2 Résultats

Contrairement aux cas précédents on ne connaît pas la solution analytique, mais on sait que la solution doit être symétrique par rapport à  $x = 1/2$ . Il serait possible de tester que notre code fonctionne bien en prenant une solution manufacturée. Il faudrait alors déterminer



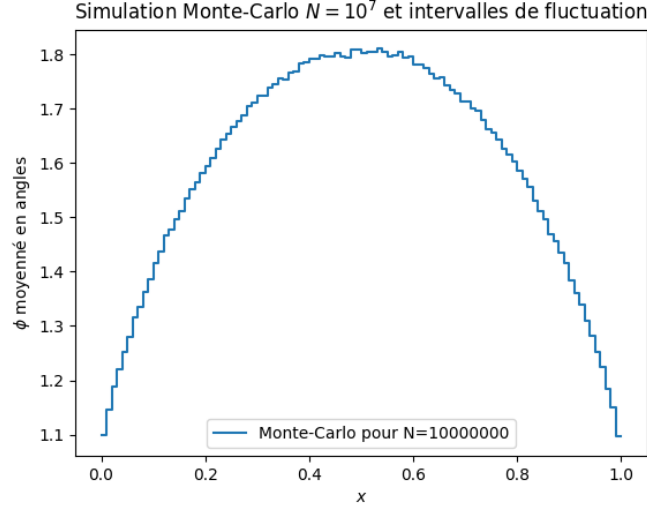


FIGURE 6 – Simulation de  $\varphi(x, \mu)$  pour  $N = 10^7$  tirages

la source à l'origine de ce flux neutronique puis tirer les particules de départ selon la densité de cette source et enfin comparer les résultats.

La figure (6) montre la simulation pour  $N = 10^7$  tirages et 100 intervalles. Elle est bien symétrique et régulière (sans sursaut lié à un point aberrant).

Il est important de noter que pour  $N = 10^7$  particules le temps de calcul est déjà de plusieurs secondes. Augmenter le nombre d'intervalles et donc  $N$  pour conserver un intervalle de confiance de même largeur ferait donc rapidement exploser les temps de calcul.

### 1.3.3 Conclusion Monte-Carlo

La méthode Monte-Carlo permet de calculer  $\varphi$  et  $\tilde{\varphi}$  dans plusieurs cas 1D. Cependant la taille de l'intervalle de confiance réduisant en  $\frac{1}{\sqrt{N}}$ , le temps de calcul nécessaire pour une précision donnée augmente au carré du nombre de particules. Ainsi il nous a été difficile sans paralléliser le calcul de faire plus de  $10^8$  particules dans des temps de calculs raisonnables.

Ceci justifie de tenter à une approche itérative pour voir si elle réduirait les temps de calculs à précision fixée.

## 2 Solveur itératif

Nous allons procéder à la mise en place de la méthode itérative dans le même ordre que la méthode Monte-Carlo ce qui permet de construire le solveur brique par brique et de comparer chaque étape aux résultats Monte-Carlo.

### 2.1 Matériau purement absorbant

#### 2.1.1 Source ponctuelle = courant entrant unitaire

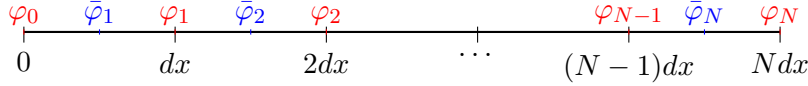
On commence par le cas d'une source ponctuelle, qui équivaut au cas sans source mais avec un courant entrant unitaire. Pour  $\mu$  positif, la solution est donnée par

$$\psi(x, \mu) = \frac{1}{\mu} e^{-\frac{\Sigma_t x}{\mu}}$$

Dans le cas  $\mu$  négatif, la solution est  $\psi(x, \mu) = \psi(1 - x, -\mu)$ .

Dans ce cas précis on peut calculer  $\psi$  aussi bien que  $\tilde{\psi} = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \psi(x, \mu) d\mu$ . Il n'y a pas besoin de discrétiser l'espace de  $\mu$  pour calculer ces deux fonctions. Comme dans la suite nous sommes intéressés par le flux moyenné en angle, nous allons directement nous concentrer sur  $\tilde{\psi}$  ici.

Pour résoudre le problème spatial général en  $\varphi$  qui est  $\mu\varphi'(x) + \Sigma_t\varphi(x) = Q(x)$ , on utilise un schéma de type volumes finis. On découpe l'intervalle  $[0, 1]$  en  $N$  intervalles  $M_i$  de taille régulière  $dx = 1/N$ .  $\varphi$  est définie sur les extrémités des intervalles et  $\bar{\varphi}$  comme la moyenne spatiale de  $\varphi$  sur chacun de ces intervalles (cf figure). On considère que  $\Sigma_t$  et  $Q$  sont constants sur chaque maille  $M_i$  et on note respectivement  $\Sigma_t^i$  et  $Q^i$  leurs valeurs sur l'intervalle  $M_i$ .



On intègre l'équation spatiale sur chaque maille ce qui donne  $N$  relations

$$\mu(\varphi_{i+1} - \varphi_i) + \Sigma_t^i dx \bar{\varphi}_i = \bar{Q}^i \quad (9)$$

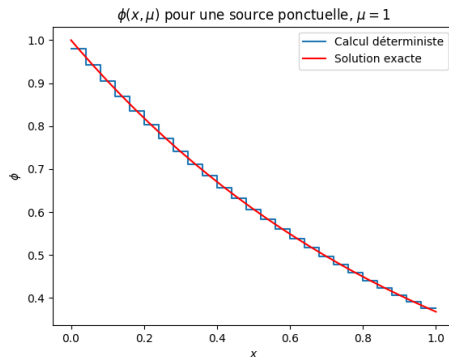
Pour avoir le bon nombre de relations ( $2N$ ) comme le nombre de degrés de liberté inconnus (les conditions de flux entrant imposent une des valeurs  $\varphi_0$  ou  $\varphi_N$  selon le signe de  $\mu$ ), on ajoute une relation de fermeture. Cette relation impose que  $\varphi$  soit affine par morceaux

$$\bar{\varphi}_i = \frac{1}{2}(\varphi_{i+1} - \varphi_i) \quad (10)$$

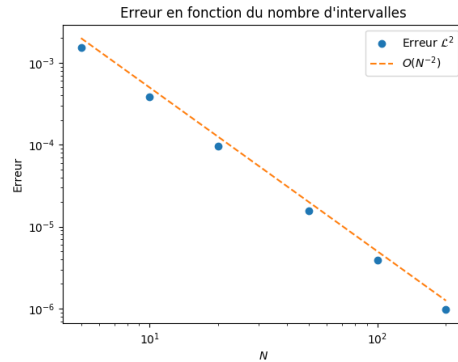
On peut donc transformer l'équation (9) en une équation contenant uniquement  $\varphi$ . Comme le sens de propagation change en fonction de  $\mu$ , on veut une expression de  $\varphi_i$  en fonction de son antécédent, que ce soit  $\varphi_{i-1}$  ou  $\varphi_{i+1}$ . On note  $\varphi_i^+$  le terme qu'on cherche à calculer et  $\varphi_i^-$  le terme précédent selon le sens de propagation.

$$\varphi_i^+ = \frac{2dx\bar{Q}^i + (2|\mu| - dx\Sigma_t^i)\varphi_i^-}{2|\mu| + dx\Sigma_t^i} \quad (11)$$

On en déduit ensuite  $\bar{\varphi}_i$  grâce à la relation de fermeture. C'est la grandeur à laquelle nous allons nous intéresser car c'est l'unique que l'on peut calculer quand il y a de la dispersion, et nous voulons un solveur général pour tous les cas physiques. Ce que nous appelons donc la *solution calculée* i.e. la sortie de notre algorithme est l'approximation constante par morceaux  $\varphi(x \in [(i-1)dx; id x], \mu \text{ fixé}) = \bar{\varphi}_i$ .



(a) Comparaison de la solution théorique et calculée



(b) Erreur  $\mathcal{L}^2$  en fonction de  $N$

FIGURE 7 – Etude de la simulation de  $\tilde{\psi}(x)$ , source ponctuelle en 0

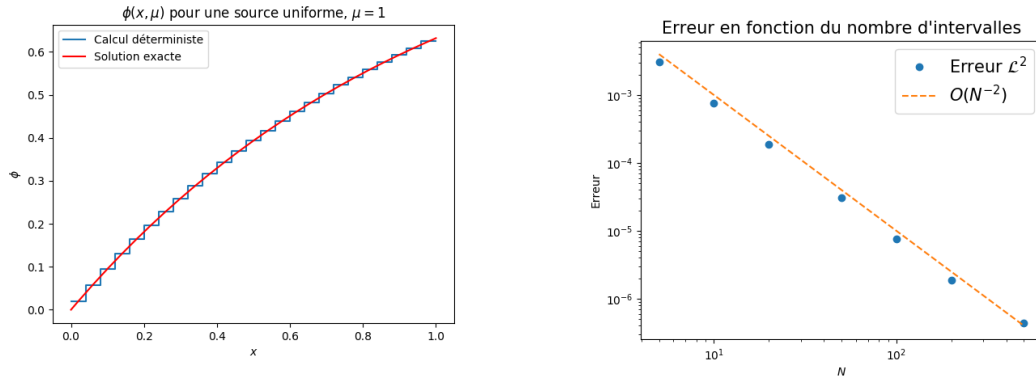
En fixant  $\mu$ , on utilise ce processus une unique fois et on obtient  $\psi_t$  pour tous les intervalles souhaités. On peut comparer visuellement la solution obtenue avec la solution théorique avant de regarder la convergence de l'erreur en faisant diminuer le pas de discrétisation  $dx$ . En effet on commet une erreur en assimilant  $\varphi$  à une fonction affine par morceaux, erreur qui diminue cependant avec  $dx$  la largeur des intervalles comme sur la figure (7b). La vitesse de convergence est de 2 ce qui est une vitesse satisfaisante pour une méthode numérique.

### 2.1.2 Source uniforme

On peut utiliser exactement la même méthode pour trouver la solution dans le cas d'une source homogène. On rappelle le résultat de la partie 1 : dans ces conditions la solution vaut

$$\phi(x, \mu) = \begin{cases} \frac{1}{\mu}(1 - e^{-\Sigma_t x/\mu}) & \text{si } \mu > 0 \\ \frac{1}{\mu}(1 - e^{-\Sigma_t(x-1)/\mu}) & \text{si } \mu < 0 \end{cases}$$

On peut faire les mêmes analyses que dans le cas de la source ponctuelle. On affiche la solution obtenue pour  $N_x = 25$  et l'erreur en fonction de  $N_x$  sur les graphes de la figure (8).



(a) Comparaison de la solution théorique et calculée

(b) Erreur  $\mathcal{L}^2$  en fonction de  $N$

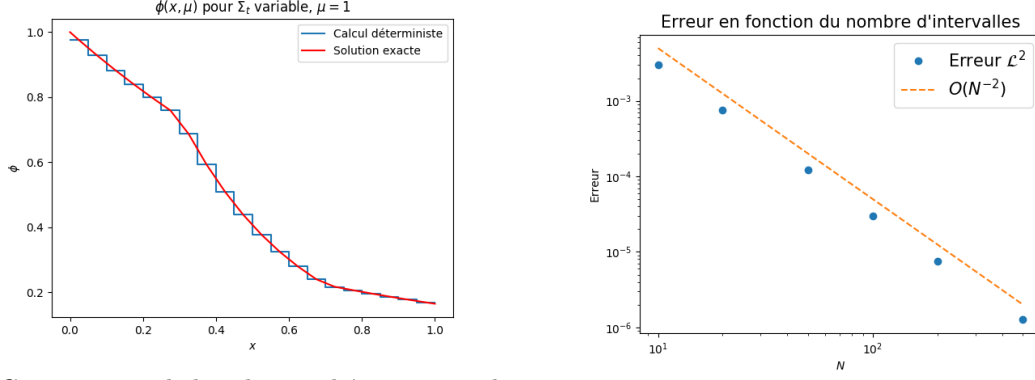
FIGURE 8 – Etude de la simulation de  $\tilde{\varphi}(x)$  source uniforme

### 2.1.3 Matériau non homogène

On reprend le cas du matériau non homogène de la partie 1.2.3. La solution théorique est toujours la même mais cette fois-ci nous n'avons plus besoin de modifier le solveur pour prendre en compte les variations de  $\Sigma_t$  puisque l'équation (11) est déjà écrite avec  $\Sigma_t^i$ .

Il faut bien attention à fournir au solveur une liste de  $\Sigma_t^i$  de la taille du nombre de mailles et à couper le domaine de façon à conserver  $\Sigma_t^i$  constant par maille. Comme ici  $\Sigma_t$  change de valeur en 0.3 et 0.7, il suffit de prendre un nombre de mailles multiple de 10 en  $x$  pour être certain d'éviter tout problème avec la définition des  $\Sigma_t^i$ .

Voici les résultats obtenus sur la figure (9). On peut remarquer que dans l'intervalle  $[0.3; 0.7]$  l'erreur commise par l'approximation constante par morceaux est plus grande. Ceci est lié à la pente de la solution qui augmente avec  $\Sigma_t$ . Ceci se ressent dans l'erreur  $\mathcal{L}$ , qui converge toujours en  $O(dx^2)$  mais avec un facteur 10 par rapport aux cas précédents. Si on étudie les cas précédents à  $\Sigma_t = 3$  constant ou avec  $\mu < 1$  on trouve des résultats similaires.



(a) Comparaison de la solution théorique et calculée

(b) Erreur  $\mathcal{L}^2$  en fonction de  $N$

FIGURE 9 – Etude de la simulation de  $\tilde{\varphi}(x)$  avec  $\Sigma_t$  non homogène

## 2.2 Matériau diffusant

On se place maintenant dans le cas d'un matériau diffusant. Nous ne pouvons plus maintenant nous placer à  $\mu$  fixé et regarder  $\varphi(x, \mu)$  mais seulement la valeur moyennée en angle  $\tilde{\varphi}(x)$ . Il faut donc discrétiser l'espace  $[-1; 1]$  des angles possibles et sommer les contributions de chaque arc de cercle pour obtenir  $\tilde{\varphi}(x)$ .

On met en place la méthode des ordonnées discrète qui est une méthode de collocation : on choisit un nombre fini de directions  $N_\mu$  pour lesquelles l'équation (1) sera vérifiée. L'intégrale en angle est alors approchée par une formule de quadrature. Nous choisissons ici pour méthode de quadrature la méthode des rectangles qui nous permet de répartir les  $\mu_k$  de manière homogène sur tout l'intervalle  $[-1; 1]$ . On a alors  $\mu_k = (k + 1/2)d\mu - 1$  où  $d\mu = \frac{2}{N_\mu}$  et  $k \in \{0, \dots, N_\mu - 1\}$ . Le poids associé à chaque  $\mu_k$  est le même :  $d\mu$ .

On a alors  $\forall 0 \leq k \leq N_\mu - 1$

$$\mu_k \frac{\partial \varphi_k}{\partial x}(x) + \Sigma_t \varphi_k(x) = \frac{\Sigma_s(x)}{2} \sum_{l=0}^{N_\mu-1} \frac{d\mu}{2} \varphi_l(x) + S(x) \quad (12)$$

Pour découpler les différents termes d'angles on utilise l'itération sur les sources qui donne le problème :  $\forall n \geq 1, \forall 0 \leq k \leq N_\mu - 1$

$$\mu_k \frac{\partial \varphi_k^n}{\partial x}(x) + \Sigma_t \varphi_k^n(x) = \frac{\Sigma_s(x)}{2} \sum_{l=0}^{N_\mu-1} \frac{d\mu}{2} \varphi_l^{n-1}(x) + S(x) \quad (13)$$

Il faut donc à chaque étape résoudre un problème spatial comme précédemment avec pour source  $Q(x) = S(x) + \sum_{l=0}^{N_\mu-1} \frac{d\mu}{2} \varphi_l^{n-1}(x)$ . On utilise donc le solveur précédent, englobé dans une double boucle, en  $n$  pour l'itération sur les sources et en  $k$  pour tous les angles.

On a démontré que la différence entre deux itérations en  $n$ ,  $e^n = \varphi^n - \varphi^{n-1}$  converge vers 0 en norme  $\mathcal{L}^1$  en l'injectant dans l'équation. Donc  $\varphi^n$  est une suite de Cauchy dans  $\mathcal{L}^1$  qui est un Banach : elle converge. On utilise donc un critère de Cauchy pour arrêter l'algorithme d'itération sur les sources. On se fixe une erreur maximale  $\eta$  et on continue les itérations en  $n$  tant que  $\|\varphi^n - \varphi^{n-1}\| > \eta$ .

Dans ce cas-ci nous n'avons pas la solution analytique de l'équation. Une méthode de vérification est toutefois de comparer qualitativement avec la solution obtenue dans le cas Monte-Carlo. Parler de convergence d'une solution vers l'autre alors qu'elles sont toutes les deux approchées n'est pas envisagé. La figure (10) montre les résultats par simulation Monte-Carlo et déterministe. Nous avons fixé  $\eta = 10^{-9}$  et l'algorithme avait convergé en 46 itérations.

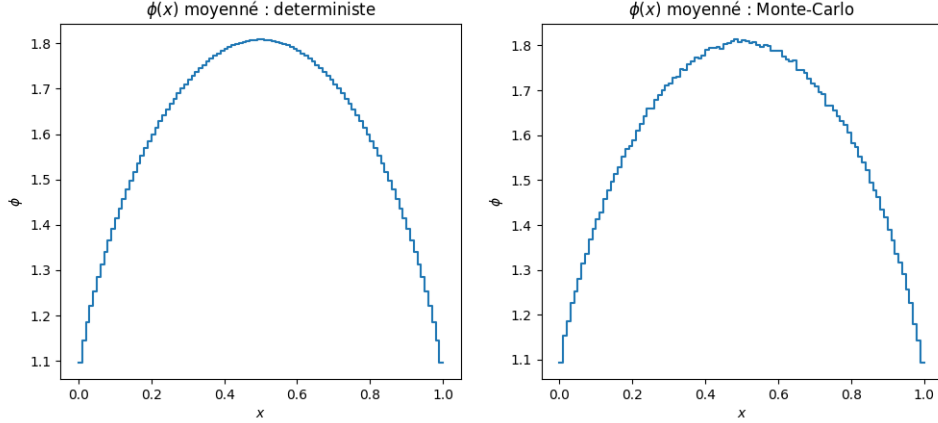


FIGURE 10 – Cas purement diffusant : solutions Monte-Carlo et déterministe

La courbe déterministe est bien plus lisse que la courbe Monte-Carlo et obtenue en un temps bien inférieur : 3 secondes pour Monte-Carlo et 0.2 secondes pour le code déterministe.

Pour étudier l'impact des paramètres du calcul déterministe on peut se donner un cas très raffiné ( $N_x$  et  $N_\mu$  très grands), prendre cette simulation comme référence et regarder l'erreur commise par rapport à cette référence pour des paramètres bien plus petits. Pour faire varier  $N_x$  cela demande d'interpoler notre solution moins raffinée sur le maillage plus raffiné. Comme nous avons déjà regardé l'impact de  $N_x$  sur les simulations nous préférons nous concentrer sur  $N_\mu$ .

On prend  $N_\mu = 10^4$  de référence et on regarde pour des  $N_\mu$  au moins 10 fois plus petits. On remarque d'abord que le nombre d'itérations reste globalement le même. On a ensuite une convergence de cette pseudo-erreur comme visible sur la figure (11). Il nous est difficile d'expliquer la pente de  $\frac{3}{2}$  mais le fait que l'erreur diminue rapidement quand  $N_\mu$  augmente est le comportement attendu.

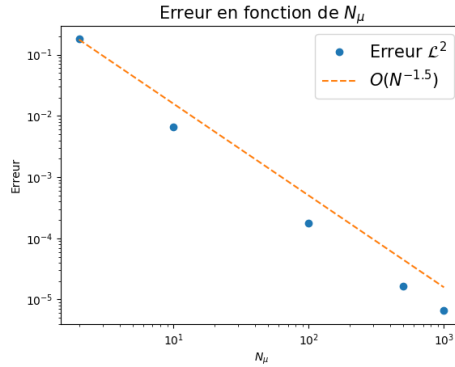


FIGURE 11 – Erreur en fonction de  $N_\mu$  par rapport à la solution à  $N_\mu = 10^4$

### 2.3 Limite de diffusion

Nous avons considéré deux cas :  $\Sigma_s = 0$  et  $\Sigma_a = 0$ . On se place maintenant dans un cas intermédiaire où aucun des deux coefficients n'est nul et on regarde la limite de diffusion pour  $\epsilon$  tendant vers 0.

$$\Sigma_a(x) = \epsilon \sigma_a, \quad \Sigma_t(x) = \sigma_t / \epsilon, \quad \Sigma_s = \Sigma_t - \Sigma_a, \quad S(x) = \epsilon$$

On s'intéresse à  $\tilde{\varphi}_\epsilon(x) = \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \varphi_\epsilon(x\mu) d\mu$  le flux moyenné en angle pour un certain  $\epsilon$ . On cherche l'équation vérifiée par cette grandeur. Pour ce faire on postule la décomposition de  $\varphi_\epsilon = \sum_{n=0}^{+\infty} \varphi_\epsilon^n \epsilon^n$ . On injecte cette forme dans l'équation du transport neutronique et on regarde chaque équation pour chaque puissance de  $\epsilon^n$ . On obtient pour les 4 premières puissances de  $\epsilon$  :

$$\varphi_\epsilon^0 = \tilde{\varphi}_\epsilon^0 \quad (\epsilon^{-1})$$

$$\mu \frac{\partial \varphi_\epsilon^0}{\partial x} + \sigma_t \varphi_\epsilon^1 = \sigma_t \tilde{\varphi}_\epsilon^1 \quad (\epsilon^0)$$

$$\mu \frac{\partial \varphi_\epsilon^1}{\partial x} + \sigma_t \varphi_\epsilon^2 = \sigma_t \tilde{\varphi}_\epsilon^2 - \sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon^0 + 1 \quad (\epsilon^1)$$

$$\mu \frac{\partial \varphi_\epsilon^2}{\partial x} + \sigma_t \varphi_\epsilon^3 = \sigma_t \tilde{\varphi}_\epsilon^3 - \sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon^1 \quad (\epsilon^2)$$

Au delà les équations en puissances plus élevées de  $\epsilon$  reprennent l'équation  $(\epsilon^2)$  avec un décalage des indices.

On utilise  $(\epsilon^{-1})$  dans  $\mu \times (\epsilon^0)$  qu'on moyenne en  $\mu$

$$\frac{1}{2} \int_{-1}^1 \mu \varphi_\epsilon^1(x, \mu) d\mu = \frac{-1}{3\sigma_t} \frac{d\varphi_\epsilon^0}{dx}$$

On moyenne  $(\epsilon^1)$  en  $\mu$  et on utilise le résultat précédent, et on moyenne aussi  $(\epsilon^2)$

$$\begin{aligned} \frac{-1}{3\sigma_t} \frac{d^2 \tilde{\varphi}_\epsilon^0}{dx^2} + \Sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon^0 &= 1 \\ \frac{1}{2} \int_{-1}^1 \mu \frac{\partial \varphi_\epsilon^2}{\partial x} d\mu + \Sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon^1 &= 0 \end{aligned}$$

Cette dernière équation fait apparaître une intégrale avec  $\varphi_\epsilon^2$  que l'on fait aussi apparaître dans  $\frac{\mu}{\sigma_t} \frac{\partial(\epsilon^1)}{\partial x}$ . En joignant les deux on obtient

$$\frac{-1}{2} \int_{-1}^1 \frac{\mu}{\sigma_t} \frac{\partial^2 \varphi_\epsilon^1}{\partial x^2} d\mu + \Sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon^1 = 0$$

On utilise l'expression de  $\varphi_\epsilon^1$  dans  $(\epsilon^0)$  pour faire disparaître l'intégrale. En utilisant aussi l'équation en  $\tilde{\varphi}_\epsilon^0$  on obtient l'équation de diffusion neutronique à un  $O(\epsilon^2)$  près avec une source unitaire

$$\frac{-1}{3\sigma_t} \frac{d^2 \tilde{\varphi}_\epsilon}{dx^2} + \Sigma_a \tilde{\varphi}_\epsilon = 1 \quad (14)$$

On peut maintenant regarder la solution de ce problème pour  $\sigma_a = 0$  et  $\sigma_t = 1$  qui est le cas sans absorption étudié auparavant. On trouve

$$-\frac{1}{3} \tilde{\varphi}_0(x)'' = 1 \quad (15)$$

soit  $\tilde{\varphi}_0(x)$  un polynôme d'ordre 2 en  $x$  de la forme  $\tilde{\varphi}_0(x) = -\frac{3}{2}x^2 + bx + c$ . Pour déterminer les coefficients on utilise la symétrie de la solution par rapport à la droite  $x = \frac{1}{2}$  qui donne  $b = \frac{3}{2}$ . L'ordonnée à l'origine est donnée par les conditions aux limites de Dirichlet homogène. On obtient donc la solution théorique à la limite de diffusion

$$\tilde{\varphi}_0(x) = \frac{3}{2}x(1-x) \quad (16)$$

On regarde la solution obtenue pour plusieurs  $\epsilon$  ainsi que le nombre d'itérations nécessaires pour converger à  $\nu = 10^{-7}$  près avec  $N_x = 1000$  points en  $x$  et  $N_\mu = 100$  arcs de cercles. Nous avons choisit ce paramètre de manière à avoir une solution la plus précise possible dans des temps de calcul raisonnables.

$\epsilon$	1	0.1	0.01	0.001
<b>Nombre d'itérations</b>	32	505	25243	?
<b>Temps d'exécution</b>	0.09s	1.18s	1m	>20m

Le nombre d'itérations nécessaires pour arriver à la précision souhaitée augmente très rapidement avec  $\epsilon$  qui diminue, tout comme le temps d'exécution. On voit donc bien l'intérêt de mettre en place une méthode d'accélération comme par exemple l'accélération par diffusion synthétique. Nous avons laissé tourner le code 20 minutes pour  $\epsilon = 0.001$  avant de couper l'exécution et nous n'avions toujours pas convergé.

Avant de passer à l'accélération regardons l'impact des paramètres  $N_x$  et  $N_\mu$ . Comme le nombre de boucle augmente linéairement avec  $N_\mu$  et  $N_x$ , multiplier l'un ou l'autre par 10 multiplie d'autant le nombre d'opérations et donc le temps de calcul. Comme le nombre d'itérations nécessaires avec  $\epsilon$  faible augmente très vite aussi, on se retrouve vite avec de grands temps de calcul en comparaison avec avant.

De même que dans les questions précédentes  $N_x$  et  $N_\mu$  améliorent la précision, mais comme il n'y a pas de solution analytique on ne peut pas calculer l'erreur commise. On peut toutefois regarder la convergence de la solution obtenue vers la solution théorique en limite de diffusion quand on diminue  $\epsilon$ .

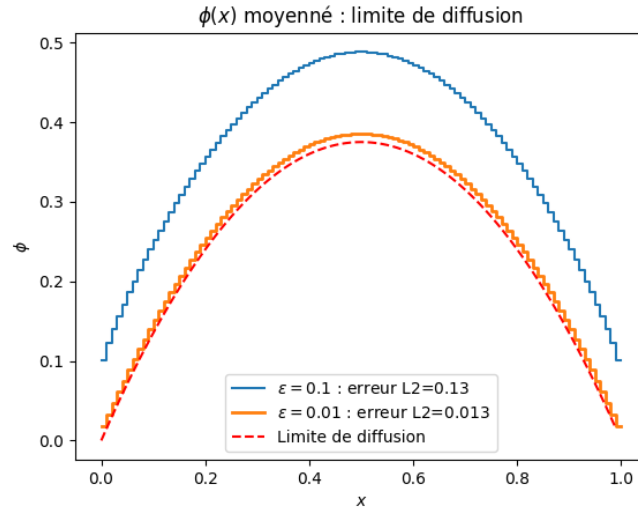


FIGURE 12 – Solution pour différents  $\epsilon$

On a vu que sans accélération il est difficile de demander  $\epsilon$  plus petit que 0.01 mais sur la figure (12) on voit que ceci ne permet pas d'approcher le cas de la limite de diffusion avec une erreur  $\mathcal{L}^2$  acceptable, on voit même l'erreur à l'oeil nu.

Tout ceci justifie amplement la mise en place de l'accélération par diffusion synthétique.

## 2.4 Accélération par diffusion synthétique

Pour accélérer le code dans la limite de diffusion on utilise la méthode d'accélération par diffusion synthétique.

Cette méthode consiste à utiliser une approximation de l'équation (1) dans le cas de la limite de diffusion par une équation de diffusion de la forme :

$$-\text{div} \left( \frac{1}{3\Sigma_t} \nabla \tilde{\varphi} \right) + \Sigma_a \tilde{\varphi} = Q \quad (17)$$

On reprend la méthode itérative des flux collisionnés, mais à la différence de précédemment, on suppose que le flux moyenné en angle n'est plus qu'une *demi-itération*  $\tilde{\varphi}^{n+1/2}$ . Ainsi, le (n+1)-ième flux collisionné s'exprime en fonction du n-ième flux collisionné par la relation

$$\tilde{\varphi}^{n+1} = \tilde{\varphi}^{n+1/2} + \delta_\varphi^{l+1}$$

Et ainsi  $\delta_\varphi^{l+1}$  vérifie l'équation de transport :

$$\mu \frac{\partial \delta_\varphi^{l+1}}{\partial x} + \Sigma_t \delta_\varphi^{l+1} = \frac{\Sigma_S}{2} \int_{-1}^1 \delta_\varphi^{l+1} d\mu' + \Sigma_S \left( \tilde{\varphi}^{n-1/2} - \tilde{\varphi}^n \right)$$

Ainsi, l'équation de diffusion qui nous permet de calculer  $\delta_\varphi^{l+1}$  et par la suite  $\tilde{\varphi}^{n+1}$ , pour notre cas 1D, est

$$-\frac{1}{3\Sigma_t} \frac{\partial^2 \delta_\varphi^{l+1}}{\partial x^2} + \Sigma_a \delta_\varphi^{l+1} = \Sigma_S \left( \tilde{\varphi}^{n-1/2} - \tilde{\varphi}^n \right) \quad \text{sur } ]0, 1[ \quad (18)$$

qu'on complète par des condition de Dirichlet sur les bords :  $\delta_\varphi^{l+1}(0) = \delta_\varphi^{l+1}(1) = 0$ .

Cette équation très classique est ici résolue en utilisant une méthode de type éléments finis  $P^1$ . Pour alléger les notations, on notera dans la suite  $f = \delta_\varphi^{l+1}$ , Ainsi on écrit la formulation variationnelle de (18) :

$$\int_{-1}^1 \left( \frac{1}{3\Sigma_t} f' g' + \Sigma_a f g \right) dx = \Sigma_S \int_{-1}^1 \left( \tilde{\varphi}^{n-1/2} - \tilde{\varphi}^n \right) g dx \quad (19)$$

Cela nous amène à résoudre un système linéaire  $\mathbb{A}F = L$  où

- $\mathbb{A}$  est une matrice tridiagonale, dont la diagonale est constante et égale à  $\frac{2}{3\Delta x \Sigma_t} + \frac{\Sigma_a \Delta x}{3}$  et les diagonales supérieure et inférieure sont constantes et égales à  $-\frac{1}{3\Delta x \Sigma_t} + \frac{\Sigma_a \Delta x}{6}$ ,
- $F$  est la discrétisation de  $\delta_\varphi^{l+1}$ ,
- $L$  est le second membre, calculé à partir de  $\Sigma_S \left( \tilde{\varphi}^{n-1/2} - \tilde{\varphi}^n \right)$ .

La résolution du système linéaire est effectuée par une méthode de décomposition de Cholesky, de sorte que la matrice EF ne soit décomposée qu'une seule fois pour toute au début l'algorithme. Ainsi, même si le calcul de la décomposition de Cholesky est effectuée en  $\mathcal{O}(N_x^3)$  opérations, la résolution de ce système est effectuée en  $\mathcal{O}(N_x^2)$  opérations pendant l'algorithme.

On peut regarder les résultats de simulation et vérifier d'une part que la solution est la même qu'avant la mise en place de l'accélération par diffusion synthétique et d'autre part que celle-ci permet de prendre des  $\epsilon$  plus petits.

C'est ce que montre la figure (13), on a pu calculer  $\epsilon = 0.0001$  et la solution est confondue avec la limite de diffusion.

L'accélération synthétique permet d'accélérer<sup>1</sup> grandement le calcul dans le cas de la limite de diffusion comme cela peut être vu dans le tableau ci-dessous.

---

1. heureusement



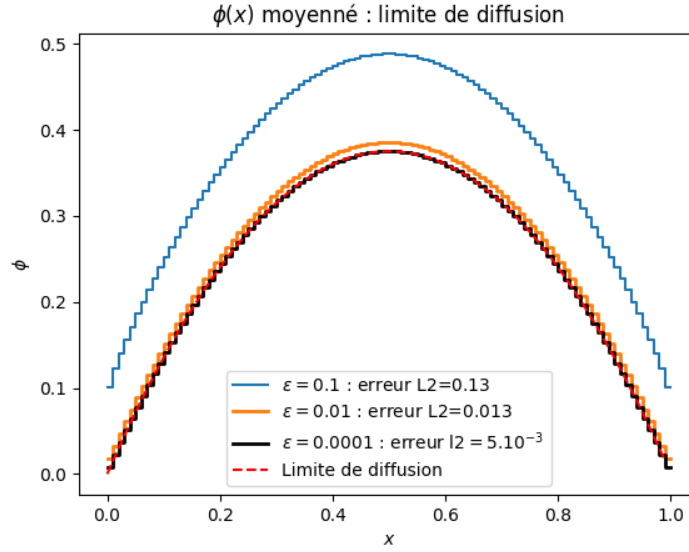


FIGURE 13 – Solution pour différents  $\epsilon$

$\epsilon$	1 (sans absorption)	0.1	0.01
Sans DSA	32	505	25243
Avec DSA	24	27	23

TABLE 1 – Nombre d'itération avec et sans accélération. Les paramètres de simulations sont  $\nu = 10^{-7}$ ,  $N_x = 1000$  points, et  $N_\mu = 100$  arcs de cercles.

## Conclusion

Nous avons pu comparer au cours de ce projet deux méthodes très différentes : une méthode Monte-Carlo et une méthode déterministe.

Chacune des deux méthodes a des avantages et des inconvénients. La méthode Monte-Carlo permet par exemple de simuler le problème sans discrétisation en angle et se généralise bien en 3D mais la méthode converge relativement lentement.

Tandis que la méthode déterministe plus rapide dans notre cas et converge mieux mais doit malgré tout être accélérée artificiellement et nécessite de discrétiser en angle, ce qui peut rapidement devenir problématique en 3D.